



DISCIPLINA SPORTIVA  
ASSOCIATA RICONOSCIUTA  
DAL CONI



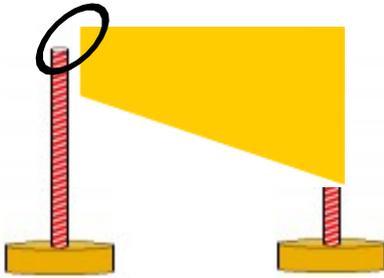
# ALLEGATO OSTACOLI

## GIMKANA WESTERN

# 2019

## CANCELLO

### CARATTERISTICHE TECNICHE:



- **Battente**  
Larghezza – 135cm  
Altezza lato lungo – 80cm  
Altezza lato corto – 20cm
- **Pali Sostegno**  
Diametro – 5/6cm  
Altezza – 140/150cm (base compresa)
- **Base**  
Diametro – 50/60cm
- **Materiale:** Metallo, senza spigoli.
- **Interno battente:** telo pvc o riempimento similare
- **Vietate** viti sporgenti, saldature non idonee e parti taglienti.

Realizzato in metallo, privo di viti di fissaggio sporgenti e/o saldature sporgenti, nel rispetto delle seguenti misure minime: larghezza totale 135 cm, altezza totale 140/150 cm (base compresa) e chiuso con una maniglia di chiusura idoneamente rivestita. Il palo di sostegno del cancello dovrà essere rotondo con diametro 5/6 cm, alla base del quale vi è una gomma piena di cemento con un diametro 50/60 cm. Il cancello può aprirsi verso destra o verso sinistra secondo il percorso. Il cancello dovrà essere aperto e chiuso dal cavaliere a cavallo con il solo aiuto delle mani.

L'apertura del cancello mediante altri mezzi (ad esempio con l'uso di altre parti del corpo, quali gambe ecc.) comporterà l'eliminazione.

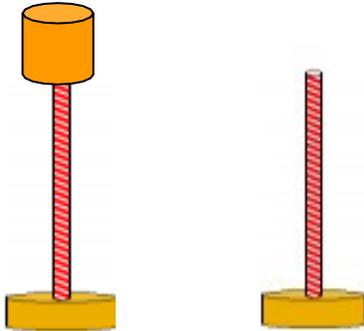
Il cancello potrà essere aperto solo verso l'esterno (rispetto al senso di entrata) e non sarà obbligatorio tenere durante l'esecuzione la mano su di esso.

L'esecuzione s'intende completata solo se la maniglia di chiusura sarà rimessa nel suo alloggiamento.

Per i cavalieri della categoria Novice non è richiesta la chiusura del cancello. Per le categorie Novice Junior è possibile non utilizzare la apertura/chiusura del battente (cancello aperto).

L'abbattimento dei decori comporta una penalità di 5 secondi. Lo spostamento dei pali o basi che impedisce il corretto alloggiamento della maniglia è mancata esecuzione.

## TRASFERIMENTO DELL'OGGETTO



### CARATTERISTICHE TECNICHE:

- **Pilieri**  
Altezza – 180/200cm  
Distanza basi – 120/500cm
- **Materiale Pilieri:** Plastica.
- **Materiale Oggetto:** Fondo di bottiglia in plastica o simili.
- **Vietate** parti taglienti.

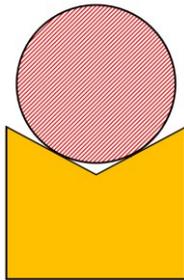
La difficoltà consisterà nello spostare un oggetto (fondo di bottiglia in plastica o simili) dalla punta di un piliere alla punta di un altro piliere. L'altezza di un piliere è di 180/200 cm. La distanza tra un piliere e l'altro potrà oscillare da tra i 120 cm. e i 500 cm.

La caduta dell'oggetto comporterà 5 secondi di penalità, la caduta del piliere comporterà 5 secondi di penalità, la caduta di oggetto e piliere insieme 10 secondi di penalità (vedi figura). La caduta dell'oggetto dal lato in cui era alloggiato prima e durante il trasferimento è considerata mancata esecuzione e determinerà un No Time. La caduta dell'oggetto dal piliere a cui era destinato al trasferimento è considerata penalità di 5 sec. Questa penalità sarà assegnata unicamente durante il nuovo alloggiamento sul secondo piliere. Qualora la caduta avvenisse prima del tentativo, sarà decretato un No Time.

In presenza di categorie pony è necessario avere una serie di pilieri per i pony di altezza 130/170 cm.

## PASSI LATERALI

### O Side Pass



#### CARATTERISTICHE TECNICHE:

- **Barriera**  
Lunghezza – 300cm  
Diametro – 8/10cm
- **Tacchetti**  
Base – 10cm x 10cm  
Altezza totale – 6cm  
Altezza incavo – 5cm (come in figura)
- **Materiale Tacchetti:** Legno, gomma o materiali non taglienti.
- **Vietate** parti taglienti.

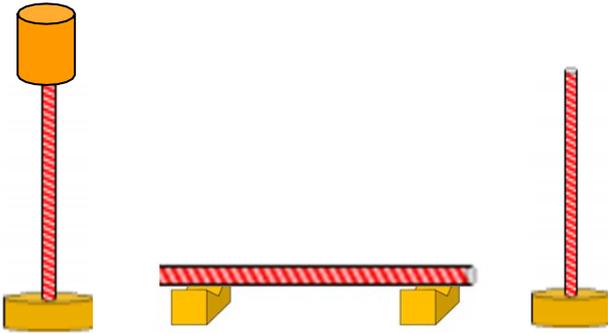
La difficoltà è costituita da una barriera a terra posta su due basi quadrate di lato 10x10 cm e altezza totale 6 cm (altezza all'incavo 5 cm). La lunghezza del palo deve essere di 300 cm con diametro di 8/10 cm.

Il side pass può essere composto da una barriera unica o da due barriere a formare una "L". Il cavallo dovrà essere posizionato in modo che la barriera venga a trovarsi perpendicolare sotto di sé; con passi laterali (in side pass) a destra o sinistra la si attraversa per tutta la lunghezza. Se eseguito con un solo arto o se, durante l'esecuzione il cavallo esce con tutti e 4 gli arti, si dovrà ripetere riposizionandosi all'inizio, in quanto la mancata esecuzione corretta comporterebbe la "mancata esecuzione" ed un No Time.

Le eventuali uscite di un arto del cavallo implicheranno, ad ogni uscita, una penalità di 5 sec. Lo spostamento della barriera dalle basi comporterà una penalità di 5 sec. La mancata esecuzione comporterà errore di percorso con la conseguente eliminazione del binomio dalla gara. Eventuali ripetizioni dell'esercizio, non daranno azzeramenti delle penalità conseguite precedentemente. L'ingresso oltre il punto d'inizio così come l'uscita (di uno o due arti) prima della parte terminale è mancata esecuzione e determinerà un No Time.

## PASSI LATERALI CON TRASFERIMENTO DELL'OGGETTO

### CARATTERISTICHE TECNICHE:



- **Barriera**  
Lunghezza – 300cm  
Diametro – 8/10cm
- **Tacchetti**  
Base – 10cm x 10cm  
Altezza totale – 6cm  
Altezza incavo – 5cm (come in figura)
- **Pilieri**  
Altezza – 180/200cm  
Diametro – 5/6cm  
Distanza dalla barriera – 100/200cm
- **Materiale Pilieri:** Plastica.
- **Materiale Oggetto:** Fondo di bottiglia in plastica o simili.
- **Materiale Tacchetti:** Legno, gomma o materiali non taglienti.
- **Materiale Barriere:** Legno
- **Vietate** parti taglienti.

La difficoltà è costituita da una barriera a terra posta su due basi quadrate di lato 10x10 cm e altezza totale 6 cm (altezza all'incavo 5 cm). La lunghezza del palo deve essere di 300 cm con diametro di 8/10 cm. Alle estremità della barriera si troveranno i due pilieri per lo spostamento dell'oggetto. La distanza tra piliere e barriera è di 100/200cm.

L'esecuzione dovrà essere la seguente: il cavaliere prenderà l'oggetto posto su un piliere a destra o a sinistra (a scelta del concorrente) e posizionerà il cavallo in modo tale che la barriera sia perpendicolare all'addome, si effettueranno quindi passi laterali (side pass) fino a porre l'oggetto sul secondo piliere.

La caduta dell'oggetto dal lato in cui era alloggiato prima e durante il trasferimento è considerata mancata esecuzione e determinerà un No Time.

La caduta dell'oggetto dal piliere a cui era destinato al trasferimento (durante l'alloggiamento) è considerata penalità di 5 sec. Questa penalità sarà quindi assegnata durante il nuovo alloggiamento sul secondo piliere.

Qualora la caduta avvenisse prima del tentativo, sarà decretato un No Time. Tutte le altre penalità vengono regolamentate come al precedente ostacolo.

## BOA

### Paletti o Barili di delimitazione del percorso



#### CARATTERISTICHE TECNICHE:

- **Paletto**  
Altezza – 180/200cm  
Diametro – 5/6cm  
Base solida e stabile
- **Barili**
- **Materiale:** Metallo, senza spigoli.
- **Vietate** parti taglienti.

I paletti e/o i barili saranno inseriti nel percorso per delineare il tracciato. Le misure del paletto sono 180/200 cm da terra. Verranno disposti secondo lo schema del pattern e i cavalieri ne devono essere informati prima della gara.

Ogni boa abbattuta comporterà 5 secondi di penalità.

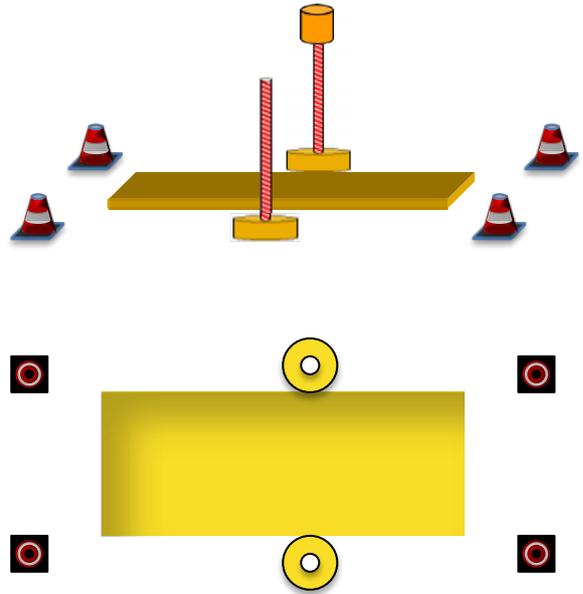
La mancata esecuzione di queste difficoltà, equivale a errore di percorso e quindi l'eliminazione del binomio dalla gara. La difficoltà non eseguita potrà essere immediatamente ripetuta ripartendo dall'inizio, con conseguente scorrimento del tempo a danno del cavaliere.

## PONTE

### Con trasferimento dell'oggetto

#### CARATTERISTICHE TECNICHE:

- **Ponte**
  - Larghezza – 120 cm
  - Lunghezza – 250 cm
  - Altezza – 5/10 cm
- **Distanza marker dal ponte** – 50 cm
- **Pilieri**
  - Diametro – 5/6 cm
  - Altezza – 180/200 cm
- **Materiale Ponte:** Legno con copertura anti scivolo.
- **Materiale Oggetto:** Fondo di bottiglia in plastica o simili.
- **Vietate** viti sporgenti e parti taglienti.



Il ponte dovrà presentare le seguenti caratteristiche:

Lunghezza 250 cm, larghezza 120 cm, altezza da terra 5/10 cm, eseguito in legno e copertura eventuale non sdruciolevole.

Saranno posti in entrata e in uscita dal ponte marker posizionati a cm. 50 dall'entrata e dall'uscita lungo la linea del lato lungo.

Penalità:

- Mancato passaggio del ponte = eliminazione del concorrente dalla gara.
- Discesa dal ponte da 1 a 3 arti durante l'esecuzione = 5 secondi totali per ogni discesa, e per arto (il binomio che ripeterà un'uscita di arti dal ponte dopo una prima correzione, riceverà una nuova penalità).
- 4° arto che scende dal ponte = mancata esecuzione se si passa all'ostacolo successivo.
- entrata e uscita laterale dal ponte = mancata esecuzione se si passa all'ostacolo successivo.
- Abbattimento dei marker in entrata e/o in uscita dal ponte = 5 secondi di penalità ad ogni marker.

**Sul ponte l'andatura potrà essere libera**



DISCIPLINA SPORTIVA  
ASSOCIATA RICONOSCIUTA  
DAL CONI



Per tutte le patenti è obbligatorio il trasferimento dell'oggetto

Ai lati del ponte è posto il trasferimento dell'oggetto: I pilieri per lo spostamento saranno quindi posti a 170 cm dall'ingresso del ponte.

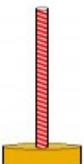
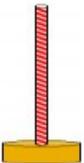
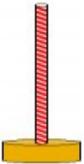
Fermo restando quanto sopra stabilito si aggiunge:

- abbattimento dei pilieri che affiancano il ponte = 5 secondi di penalità
- caduta dell'oggetto = 5 secondi di penalità.
- caduta dell'oggetto dal lato in cui era alloggiato prima e durante il trasferimento = mancata esecuzione (no time).
- caduta dell'oggetto dal piliere a cui era destinato al trasferimento = 5 secondi di penalità. Questa penalità sarà assegnata unicamente durante il nuovo alloggiamento sul secondo piliere.
- Se il cavaliere scende dal ponte con l'oggetto in mano senza aver eseguito correttamente lo spostamento, deve ripetere l'esecuzione risalendo sul ponte, ricollocando l'oggetto su un piliere e eseguendo lo spostamento correttamente sul piliere opposto.

## SLALOM Con Paletti

### CARATTERISTICHE TECNICHE:

- **Paletti**  
Altezza – 180/200cm  
Diametro – 5/6cm
- **Distanza Paletti:** 6,40m
- **Materiale Paletti:** Plastica
- **Vietate** parti taglienti.



L'altezza di ciascun paletto potrà essere di 180/200 cm, mentre la distanza tra un paletto e quello successivo dovrà essere di 6,40 m. Il numero dei paletti presenti in campo gara sarà a discrezione del presidente di giuria o del giudice unico a seconda delle dimensioni del campo e della configurazione del percorso; sono ammessi al massimo 6 paletti.

L'esecuzione tipo Pole Bending (andata laterale, slalom andata e ritorno, ritorno laterale) è consigliata ma non obbligatoria.

L'abbattimento di ogni paletto comporterà 5 secondi di penalità.

## BARILI

### CARATTERISTICHE TECNICHE:

- **Distanza dal Fence:** 5 m
- **Materiale Barili:** Plastica o Metallo
- **Vietate** parti taglienti.

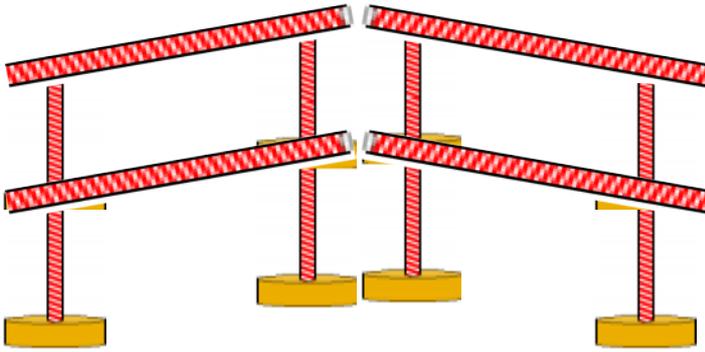


La difficoltà è costituita da tre barili (in plastica o in metallo) disposti come previsto nella disciplina del Barrel Racing, ossia forma di triangolo isoscele, con misure adeguate al pattern.

L'esecuzione dovrà avvenire in base al tracciato del percorso, (il primo barile affrontato a mano sinistra, gli altri due a mano destra o viceversa).

Tuttavia lo spazio tra il bordo del barile e il perimetro esterno del percorso dovrà essere di almeno 5 m. La mancata esecuzione di questa difficoltà, equivale ad errore di percorso e quindi all'eliminazione del concorrente dalla gara se non verrà corretta l'esecuzione prima di affrontare la difficoltà successiva. L'abbattimento di ogni singolo barile comporterà una penalità di 5 secondi.

## STRETTOIA



### CARATTERISTICHE TECNICHE:

- **Barriere Laterali**  
Lunghezza – 300cm  
Diametro – 10cm  
Distanza barriere – 130cm
- **Pali Sostegno**  
Diametro – 10cm  
Altezza – 100/110cm (base compresa)  
Altezza Base – 20cm
- **Materiale:** Plastica.
- **Vietate** parti taglienti.

Il corridoio o strettoia sarà delimitato da 4 o 6 barriere lunghe 300 cm, poste su pilieri o sostegni a 100/110 cm da terra e distanti tra loro 130 cm per tutte le categorie formando un angolo massimo di 140° circa.

Può essere transitata a qualsiasi andatura.

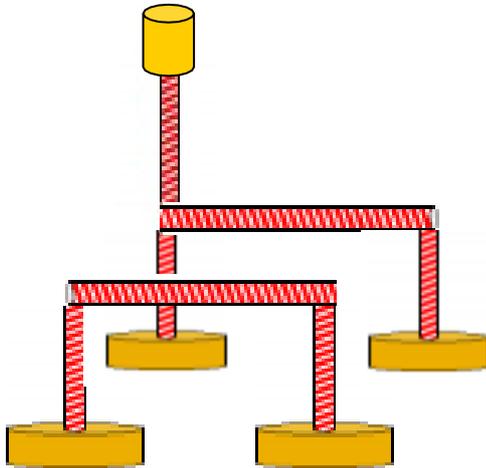
L'abbattimento di ogni elemento comporta 5 sec. di penalità.

La mancata esecuzione comporterà l'eliminazione del binomio dalla competizione.

L'abbattimento della difficoltà che darà luogo all'impossibilità di transitare il corridoio in modo corretto comporterà la penalità di mancata esecuzione e quindi un No Time.

## BACK (Passi Indietro)

### CARATTERISTICHE TECNICHE:



- **Barriere Laterali**  
Lunghezza – 300cm  
Diametro – 8/10cm
- **Pali Sostegno**  
Altezza – 100/120cm (base compresa)  
Diametro – 8/10cm
- **Base**  
Altezza – 20cm
- **Piliere Campana/Oggetto**  
Altezza – 200cm (base compresa)  
Diametro – 8/10cm
- **Materiale:** Plastica.
- **Vietate** parti taglienti.

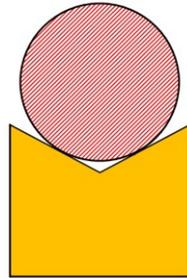
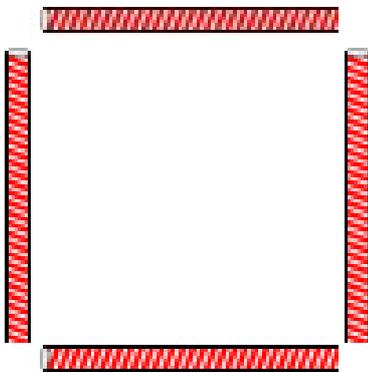
Le dimensioni del percorso da transitare con il cavallo a passi indietro o back potrà avere la seguente dimensione: lunghezza 300 cm, larghezza 130 cm, altezza dei pilieri che delimitano lateralmente il percorso 100/120 cm da terra, il diametro delle barriere e dei pali di sostegno sarà di 8/10 cm, il piliere della campana avrà un'altezza di minimo 200 cm da terra. Tutti i pali di sostegno e il piliere della campana sono inseriti su basi alte 20 cm.

Il cavaliere dovrà entrare nel corridoio in avanti, dovrà sfilare un oggetto dal suo alloggio o suonare una campana e poi compiere passi indietro a cavallo fino ad uscire dalla difficoltà.

Nell'impossibilità che il binomio possa effettuare i passi indietro, perché abbattute le barriere e/o il supporto delle stesse e/o il supporto dell'oggetto o della campana, sarà eliminato dalla gara. L'abbattimento di ogni barriera laterale, frontale, supporto delle stesse e supporto dell'oggetto o della campana, comporterà 5 sec. di penalità per ogni elemento.

La campana dovrà essere obbligatoriamente suonata con le mani e l'oggetto dovrà essere sfilato sempre obbligatoriamente con l'uso delle mani.

Per le categorie pony è necessario adeguare altezza e larghezza.



#### CARATTERISTICHE TECNICHE:

- **Barriera**  
Lunghezza – 300cm  
Diametro – 8/10cm
- **Tacchetti**  
Base – 10cm x 10cm  
Altezza totale – 6cm  
Altezza incavo – 5cm (come in figura)
- **Materiale Tacchetti:** Legno, gomma o simili.
- **Materiale Barriera:** Legno
- **Vietate** parti taglienti.

Il quadrato è composto da 4 barriere lunghe 300 cm ciascuna di diametro 8/10 cm, poste su basi di altezza dell'incavo 5 cm da terra, altezza totale 6 cm con lato 10x10 cm. (vedi figura).

Il cavaliere entrerà dal lato indicato dalla linea di percorso ed effettuerà un giro di 360°, a mano destra o a mano sinistra, uscendo poi dalla parte opposta a quella di entrata.

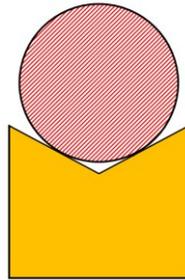
La caduta di una barriera anche da un solo alloggio comporterà una penalità di 5 sec.

L'uscita anticipata del cavallo dal quadrato con uno o più arti, prima di aver effettuato la rotazione di 360°, comporterà una penalità di 5 sec per ogni uscita.

Il cavallo dovrà entrare obbligatoriamente con gli anteriori, eseguendo, nel compiere la rotazione di 360°, almeno 1 battuta all'interno del quadrato, con l'anteriore e con il posteriore. L'uscita o l'entrata del binomio dal lato errato o dagli angoli comporterà errore di percorso con la conseguente eliminazione dalla gara.

Il concorrente potrà correggere l'esecuzione, con onere di secondi, prima di affrontare la difficoltà successiva.

## BARRIERE A TERRA



### CARATTERISTICHE TECNICHE:

- **Barriera**  
Lunghezza – 300cm  
Diametro – 8/10cm  
Distanza Barriere – 100cm
- **Tacchetti**  
Base – 10cm x 10cm  
Altezza totale – 6cm  
Altezza incavo – 5cm (come in figura)
- **Materiale Tacchetti:** Legno, gomma o simili.
- **Materiale Barriere:** Legno
- **Vietate** parti taglienti.

La difficoltà è composta da 4 barriere a terra, con diametro 8/10 cm e poste ad una distanza tra loro di 100 cm collocate su basi quadrate 10x10 cm, altezza all'incavo 5 cm, altezza totale 6 cm (vedi figura).

Il cavallo dovrà attraversare le stesse senza saltare, con andatura libera (sono consentite transizioni ascendenti e discendenti) e dovrà compiere almeno una battuta (o mettere almeno un arto) in ogni spazio (la corretta esecuzione richiama il normale lavoro in piano sulle barriere).

L'uscita anticipata o l'entrata nello sbagliato senso di marcia, comporterà la ripetizione della difficoltà, con termine allo scadere del tempo massimo, pena il No Time.

Lo spostamento di ogni barriera dalla sua allocazione comporterà una penalità di 5 secondi. La mancata esecuzione comporterà errore di percorso con la conseguente eliminazione del binomio dalla gara.

Per le categorie pony dovranno essere adeguate le distanze tra le barriere.