



**2022**

## **FITETREC ANTE**

*Federazione Italiana Turismo Equestre e Trec - Ante*

# Regolamento Italiano di T.R.E.C.

*Redatto dal responsabile Nazionale giudici T.R.E.C.*

*- In vigore dal 1-1 2022*

Indice					
		Pag.			Pag.
	Competenze	3	8.7	Itinerario	14
	Preambolo	3	8.8	Letture Carta	15
<b>1</b>	<b>Organizzazione della gara</b>		8.9	Linea di Partenza	15
<b>1.1.</b>	Terreno e Materiali	3	8.10	Controllo delle tratte	15
<b>1.2.</b>	Comunicazioni da inoltrare	4	8.11	Sosta ad un punto di controllo	16
<b>1.3.</b>	Autorizzazioni da richiedere	4	8.12	Controllo di passaggio	16
<b>2</b>	<b>Gare</b>		8.13	Controllo d'arrivo	16
<b>2.1</b>	Nomenclatura delle gare	4	8.14	Controllo di fine itinerario	17
<b>3</b>	<b>Dirigenti della gara</b>		8.15	Altre note	17
<b>3.1</b>	Giuria, organizzazione e loro composizione	4	<b>9</b>	<b>Controlli veterinari</b>	<b>17</b>
<b>3.2</b>	Qualifiche minime dei componenti di giuria	5	9.1	Controllo veterinario iniziale	17
<b>3.3.</b>	Ruolo del presidente di giura	5	9.2	Controllo veterinario finale	17
<b>3.4</b>	Ruolo del tracciatore	5	9.3	Controllo veterinario durante la POR	18
<b>3.5</b>	Ruolo dei giudici	5	<b>10</b>	<b>Prova Padronanza delle Andature</b>	<b>18-20</b>
<b>3.6</b>	Ruolo della segreteria	6	11	<b>Prova di Terreno Vario</b>	20
<b>3.7</b>	Ruolo del rappresentante dei cavalieri	6	11.1	Difficoltà	20-21
<b>4</b>	<b>Concorrenti</b>		11.2	Velocità e lunghezza	22
<b>4.1</b>	Diritto di partecipazione	6	11.3	Note esplicative	22
<b>4.2</b>	Tenuta e Protezioni Individuali	7	11.4	Ricognizione del percorso	23
<b>5</b>	<b>Cavalli e Pony</b>		11.5	Partenza e arrivo	23
<b>5.1</b>	Diritti di partecipazione dei cavalli	8	11.6	Percorso	23-24
<b>5.2</b>	Finimenti e materiali	8	11.7	Non superamento volontario di una difficoltà	23
<b>6</b>	<b>Norme tecniche</b>		11.8	Errore di Percorso	24
<b>6.1</b>	Ripartizione dei punti per ogni prova	9	<b>12</b>	<b>Eliminazione dalla gara</b>	25
<b>7</b>	<b>Orari e ordine di partenza</b>		<b>13</b>	<b>Annessi</b>	25-28
<b>7.1</b>	Orari	10	<b>14</b>	<b>Classifica</b>	29
<b>7.2</b>	Estrazione a sorte	10	<b>15</b>	<b>Interrogazioni Tecniche e ricorsi</b>	29
<b>7.3</b>	Ordine di partenza	10	15.1	Interrogazioni tecniche	29
<b>8</b>	<b>Prova di orientamento e regolarità</b>		15.2	Ricorsi	29
<b>8.1</b>	Svolgimento	10	15.3	Rapporti	29
<b>8.2</b>	Velocità	11	<b>16</b>	<b>Regole Generali sponsor</b>	30
<b>8.3</b>	Distanze	11	<b>17</b>	<b>Campionato Italiano</b>	30
<b>8.4</b>	Presentazione e controllo equipaggiamento	11-12	<b>18</b>	<b>Campionati Regionali</b>	31
<b>8.5</b>	Punti di Penalità	13	<b>19</b>	<b>Autorizzazione Parentale</b>	31
<b>8.6</b>	Velocità	14			

La Fitetrec- Ante, attraverso la Commissione TREC, è la sola abilitata sul territorio italiano a gestire e a far svolgere le competizioni di TREC.

Ogni anno è organizzato un campionato nazionale.

Ogni anno sono organizzati i campionati regionali e/o interregionali.

## Preambolo

Il TREC sviluppa la capacità del cavaliere di orientarsi sul territorio in piena autonomia e di superare le difficoltà naturali che s'incontrano durante un viaggio a cavallo con la gestione controllata dello sforzo del proprio cavallo.

Il TREC è da considerarsi il "completo di campagna" e le 3 prove che lo costituiscono sono:

1. Prova di Orientamento e Regolarità (P.O.R.)
2. Prova Padronanza Andature (P.P.A.)
3. Prova di Terreno Vario (P.T.V.)

## 1 - Organizzazione della

### 1.1 Terreno e Materiali

L'ente organizzatore deve disporre:

- di box per la scuderizzazione dei cavalli
- di un'area riservata al servizio veterinario,
- di una sala lettura delle mappe,
- di un circuito noto e sicuro che non presenta pericoli apparenti, per la prova di orientamento e regolarità ( POR ),
- di un'area di riscaldamento per le prove della PPA e del PTV,
- di una zona per lo svolgimento della Prova Padronanza Andature (PPA),
- di un Prova di Terreno Vario (PTV) allestito e adeguato alle esigenze tecniche della gara,
- della presenza di una ambulanza idoneamente attrezzata e con personale di servizio, durante la PTV,
- di uno o più veterinari ufficiali nominati dal comitato organizzatore
- supporto di cronometristi ufficiali per la prova padronanze delle andature (PPA) obbligatorio nelle prove di campionato italiano

### 1.2 Comunicazioni da inoltrare

Deve essere inviata comunicazione scritta a:

- Azienda Sanitaria Locale
- Prefettura tramite il comando locale dei Carabinieri, dossier da presentare nei tempi tecnici richiesti prima della gara
- Comune(i) attraversato(i) dall'itinerario della POR

### 1.3 Autorizzazioni da richiedere

Deve essere richiesta eventuale autorizzazione a:

- Corpo Forestale dello Stato,
- Enti parco,
- Comunità Montane,
- Privati proprietari di terreni attraversati dall'itinerario del POR,
- Altri eventuali

## 2 – Gare

### 2.1 Nomenclature delle gare:

Avviamento agonistica	Agonistica	Agonistica	Agonistica
<b>C1</b>	<b>C2</b>	<b>C3</b>	<b>C4</b>
A squadre o Individuale	A squadre o individuale	Individuale	Individuale
<i><u>Carattere delle gare</u></i>			
Regionale Interregionale Nazionale	Regionale Interregionale Nazionale	Regionale Interregionale Nazionale	Nazionale

## 3 – Dirigenti della gara

### 3.1 Giuria, organizzazione e loro composizione

Per le gare Regionali, Interregionali e Nazionali la Fitetrec-Ante deve nominare :

- il presidente di Giuria
- La giuria di campo
- il tracciatore di POR, PPA e PTV

- i giudici
- la segreteria
- il/i veterinario/i ufficiale/i
- il rappresentante dei cavalieri, nominato dagli iscritti
- lo chef d'équipe per ogni regione iscritta (per il Trofeo delle Regioni)

### 3.2 Qualifiche minime dei componenti della giuria

Gara	Categoria	Presidente di Giuria	Tracciatore POR PPA PTV	Giudici	Segreteria
Regionale	C1, C2, C3	Regionale	Regionale	Regionale	Regionale
Interregionale	C1, C2, C3	Regionale	Regionale	Regionale	Regionale
Nazionale	C1, C2, C4	Nazionale	Nazionale	Nazionale	Nazionale
Trofeo "Unire"	C3	Nazionale	Nazionale	Nazionale	Nazionale
Trofeo delle Regioni	C2, C4	Nazionale	Nazionale	Nazionale	Nazionale

A fine manifestazione la giuria deve produrre un verbale nel quale evidenzia l'andamento della gara, eventuali problematiche insorte, decisioni assunte, contestazioni, ricorsi, ecc. La giuria, entro le 24 ore successive all'evento, provvederà ad inviare alle segreterie interessate e a quella nazionale le classifiche ufficiali e il verbale.

### 3.3 Ruolo del Presidente di giuria

Il Presidente di giuria presiede la giuria e sovrintende l'operato del tracciatore, dei giudici, della segreteria e dei cronometristi.

### 3.4 La giuria di campo

La giuria di campo è formata dal Presidente di giuria più due giudici scelti tra i giudici di giornata. Essa è deputata ad accettare, discutere ed esprimere giudizio su ricorsi ed interrogazioni tecniche. Le decisioni sono prese a maggioranza tra i tre.

### 3.5 Ruolo del tracciatore

Il tracciatore è responsabile delle caratteristiche dei vari percorsi. Ne accerta l'idoneità tecnica, la non pericolosità del tracciato, la congruenza delle dimensioni e misure delle varie difficoltà in relazione alle categorie. Traccia il percorso di orientamento e regolarità. Ne definisce partenza, l'arrivo, il tracciato, i punti di controllo, le velocità, ecc. Traccia il percorso della PPA. Traccia il percorso di terreno vario. Ne definisce la partenza, l'arrivo, il tracciato, le difficoltà, i tempi, ecc.

### 3.6 Ruolo dei Giudici

Sotto l'autorità del Presidente di giuria, officiano sulle differenti prove:

- Prova Orientamento e Regolarità, POR,
- Prova Padronanza Andature, PPA,
- Percorso Terreno Vario, PTV.

Se un concorrente o un cavallo risultano fisicamente non idonei a proseguire in una prova, i giudici devono fermare il concorrente, fermando il tempo della prova e informare la giuria di campo il più presto possibile

### 3.7 Ruolo della segreteria

Sotto l'autorità del Presidente di giuria la segreteria:

- Raccoglie e verifica le iscrizioni,
- Controlla la validità delle patenti e il diritto di partecipazione dei cavalli (4.1) e dei cavalieri (5.1)
- Predispose ed espone le comunicazioni,
- Elabora ed espone le classifiche.

### 3.8 Ruolo del rappresentante dei cavalieri

Il rappresentante dei cavalieri (o chef d'equipe nel caso di gara a squadre):

- Ha mandato di rappresentare tutti i cavalieri durante le riunioni della giuria, esprime e motiva, in maniera anonima, le interrogazioni tecniche riscontrate durante le prove dai partecipanti. Queste interrogazioni devono essere poste, per ogni prova, entro 30 minuti dall'arrivo dell'ultimo concorrente, informa i concorrenti delle decisioni prese dalla giuria.
- Nel caso di gara a squadre, gli chef d'equipe partecipano ai briefing.

## 4 – Concorrenti

### 4.1 Diritto di partecipazione dei concorrenti – Età e Patenti

Il concorrente, ESORDIENTE, JUNIOR e SENIOR, può partecipare alle gare in base al grado di patente in possesso.

Categoria	Età
Esordienti	Minori di 14 anni
Junior	Da 14anni (giorno di compimento) a 21 anni (anno di compimento)
Senior	Oltre 21 anni

I minorenni possono partecipare a una gara se iscritti da un istruttore. L'istruttore è responsabile della partecipazione e del comportamento dei propri allievi. Diversamente possono iscriversi alla gara solo se accompagnati da "Autorizzazione Parentale" (pag. 31)

Patenti		
Avviamento agonistica	Agonistica	Agonistica
A1	A2	A3

S'intende "individuale" il concorrente che effettua la POR partendo da solo. S'intende "a squadra" l'insieme dei concorrenti che effettuano la POR partendo in gruppo.

Gara	Categoria	Patente	Diritto di Partecipazione	Concorrente
Regionale Interregionale Nazionale	C1	A1 o superiore	Esordienti Junior Senior	Individuale o a squadre (max4 Concorrenti )
Regionale Interregionale Nazionale	C2	A2 o superiore	Esordienti Junior Senior	Individuale o a squadre (max4 concorrenti)
Regionale Interregionale Nazionale	C3	A2 o superiore	Esordienti Junior Senior	Individuale
Nazionali	C4	A3	Esordienti Juniores Senior	Individuale
Trofeo delle Regioni	C2	A2 o superiore	Juniores Senior	Individuale o a squadre (max4 concorrenti)
Trofeo delle Regioni	C4	A3	Juniores Senior	Individuale

Gli Esordienti, fino al compimento dei 14 anni, non possono fare la POR a cavallo. Le categorie C1, C2, C3 regionali e interregionali, se ci sono almeno 5 iscritti, dovranno prevedere per gli Esordienti fino a 14 anni un POR da farsi a piedi. Le prove di PPA e PTV saranno invece le stesse. Sarà stilata una classifica specifica per gli esordienti che hanno percorso il POR a piedi.

Qualora il percorso dell'orientamento non interessi strade pubbliche aperte al traffico o si svolga su "fondo chiuso", il percorso di POR può essere effettuato a cavallo anche da cavalieri con meno di 14 anni di età.

#### 4.2 Tenuta e protezioni individuali

In tutte le tre prove è obbligatorio portare una protezione individuale ovvero copricapo rigido da equitazione con sottogola, cap o casco omologato CE 1384; il cavaliere può indossare copri casco con i colori sociali della scuderia di appartenenza.

Per i partecipanti di ogni categoria (esordienti, junior e senior) e inoltre obbligatorio l'uso di un corpetto salva schiena omologato durante la prova di terreno vario (PTV).

Sull'abbigliamento del cavaliere è consentito apporre il nome del centro di appartenenza senza ordine di grandezza.

- E' ammesso l'uso di un frustino di lunghezza massima 75 cm nella PTV
- E' ammesso frustino da dressage esclusivamente nella PPA
- E' consentito l'uso di speroni sia metallici che sintetici di forma a goccia o classici con una lunghezza max. di 4 cm. Sono vietati speroni lesivi per il cavallo
- In caso di scarpe o stivali con tacco inferiore a 12 mm, e' obbligatorio l'uso di staffe di sicurezza o chiuse.
- La tenuta per la POR è libera, ma deve essere adatta all'equitazione di campagna
- Nella PPA e nella PTV è' obbligatorio indossare stivali o stivaletti e mini-chaps (ghette)
- Nella PTV gli ESORDIENT, gli JUNIOR e i SENIOR devono indossare un corpetto rigido, omologato CE 1384 liv. 3
- Durante le cerimonie ufficiali o di premiazione si richiede abbigliamento da equitazione consono. Sono vietati sandali ciabatte pantaloncini corti, spalle scoperte
- Il casco NON è obbligatorio durante le visite veterinarie o con cavallo a mano fuori dalle prove
- Il casco è obbligatorio solo a cavallo, dall'inizio alla fine della manifestazione

## 5 – Cavalli e Pony

Nelle descrizioni successive sarà usato il termine "cavalli" in riferimento sia a cavalli che a pony.

### 5.1 Diritti di partecipazione dei cavalli

La gara è aperta a tutti i tipi di cavalli.

I cavalli devono:

- Avere un minimo di 4 anni (C1, C2, C3), 5 anni (C4), 6 anni (gare internazionali),
- Essere presentati puliti e in buono stato di salute,
- Possedere un documento d'identificazione riconosciuto AIA,
- Essere in regola con le disposizioni sanitarie locali e nazionali in vigore,
- Essere in regola con l'iscrizione ai ruoli federali

Possono essere organizzate gare *riservate* a pony o a razze specifiche di equini.

### 5.2 Finimenti e materiali

I finimenti devono essere perfettamente adatti al cavallo e al tipo di prova. E' ammesso il cambio di sella e imboccature tra una prova e l'altra. Sono ammesse tutte le imboccature accettate in ambito internazionale. Non è ammessa la martingala fissa. E' ammessa martingala ad anelli  
La martingala ad anelli e' ammessa durante tutta la durata della manifestazione (vietata su imboccatura a leva). Sono ammessi paracolpi, paraglomi e fasce da lavoro.

L'uso di maschera anti mosche e' ammesso

Sull'abbigliamento del cavallo, oltre al nome del centro di appartenenza è consentito apporre il nome dell'eventuale sponsor (vedi regole generali sponsor).



Per la fase del POR, i concorrenti devono munirsi di tutto il materiale necessario ad un'uscita di una giornata di cui una parte in notturna: materiale per il cavallo, farmacia, mascalcia, materiale di sicurezza. Nella POR di notte, e nella POR di giorno se necessario (p.e. nebbia), è obbligatorio segnalarsi con il materiale di sicurezza.

### 5.3 Ferrature (Questo paragrafo si applica soltanto alla POR)

I cavalli sono presentati al momento della visita veterinaria iniziale nello stesso stato di ferratura che avranno durante lo svolgimento del POR.

I cavalli non ferrati possono partecipare alla gara. In questo caso, la menzione "cavallo non ferrato" o "cavallo calzato con ipposandalo", sarà scritta sul libretto di viaggio.

Un cavallo, che ha perso uno o più ferri o ipposandali, può ripartire dal punto di controllo dopo avere ripristinato lo stato della ferratura o calzatura.

Il tempo, eccedente i cinque minuti di sosta obbligatoria, impiegato dal concorrente per ripristinare lo stato della ferratura o calzatura del proprio cavallo, costituisce penalità. Ogni minuto di ritardo corrisponde a 1 punto di penalità.

Un cavallo che calza ipposandali durante il POR, può partecipare alla PPA e al PTV senza ipposandali.

## 6 – Norme Tecniche

### 6.1 Ripartizione dei punti per ogni prova

Esordienti		Punteggio Massimo
Prova di Orientamento e di Regolarità	POR	240
Prova di Padronanza delle Andature	PPA	60
Prova di Terreno Vario	PTV	80
<b>Totale massimo ottenuto per la somma delle 3prove</b>		<b>380 punti</b>

Categoria C1		Punteggio Massimo
Prova di Orientamento e di Regolarità	POR	240
Prova di Padronanza delle Andature	PPA	60
Prova di Terreno Vario	PTV	100
<b>Totale massimo ottenuto per la somma delle 3prove</b>		<b>400 punti</b>

Categoria C2		Punteggio Massimo
Prova di Orientamento e di Regolarità	POR	240
Prova di Padronanza delle Andature	PPA	60
Prova di Terreno Vario	PTV	120
<b>Totale massimo ottenuto per la somma delle 3prove</b>		<b>420 punti</b>

Categoria C3		Punteggio Massimo
Prova di Orientamento e di Regolarità	POR	240
Prova di Padronanza delle Andature	PPA	60
Prova di Terreno Vario	PTV	140
<b>Totale massimo ottenuto per la somma delle 3prove</b>		440 punti

Categoria C4		Punteggio Massimo
Prova di Orientamento e di Regolarità	POR	240
Prova di Padronanza delle Andature	PPA	60
Prova di Terreno Vario	PTV	160
<b>Totale massimo ottenuto per la somma delle 3prove</b>		460 punti

*Nel caso di gara a squadre, il punteggio totale della squadra è calcolato sommando i tre migliori punteggi (somma dei punti della POR + PTV + PPA)*

## 7 – Orari e ordine di

### 7.1 Orari

Le competizioni a carattere Nazionale si sviluppano in due giorni almeno (1 giorno per le gare regionali).

Gli orari delle tre prove sono comunicati al massimo entro la sera precedente la prima prova.

### 7.2 Estrazione a sorte

L'ordine di partenza sarà lo stesso per la POR, la PPA e la PTV. Per le gare a squadra, l'estrazione a sorte delle squadre è effettuata dal presidente di giuria in presenza dello chef d'equipe. Nel caso di gara individuale l'estrazione a sorte sarà effettuata dal presidente di giuria in presenza del rappresentante dei cavalieri.

### 7.3 Ordine di partenza

Nel caso di gare a squadre, ogni che d'equipe decide l'ordine di partenza dei propri cavalieri. L'ultima possibilità di modifica dell'ordine di partenza dei propri cavalieri, può avere luogo durante la riunione degli chef d'equipe, entro la vigilia della prova. I cavalieri a titolo individuale partiranno dopo la partenza dell'ultimo concorrente dell'ultima squadra. I concorrenti individuali partiranno nello stesso ordine di estrazione delle squadre.

## 8 - Prova di Orientamento e Regolarità (POR)

## 8.1 Svolgimento

Il principio della POR è di effettuare un itinerario dato sulla carta, rispettandone il tracciato e le velocità imposte. La lunghezza dell'itinerario varia secondo la categoria della gara e i dislivelli presenti.

Il concorrente è tenuto a rispettare il codice della strada.

Il concorrente è tenuto a presentare il libretto di viaggio a ogni punto di controllo, inoltre deve verificare tutte le informazioni scritte dai giudici. In caso di disuguaglianza tra le note del foglio di viaggio e quelle del foglio di controllo, le note scritte sul foglio di viaggio saranno preponderanti.

Il percorso della POR può essere organizzato su uno o due itinerari, di cui uno di notte, in uno spazio di tempo inferiore a 24 ore. La POR di notte è prevista solo per la categoria C4.

L'itinerario deve essere composto da situazioni topografiche che creano difficoltà tecniche d'orientamento.

## 8.2 Velocità

Categoria	Velocità per tratta	Velocità Media
ESORDIENTI (*)	5-7 KM/ H	4-6 KM / H
C1	5-8 KM /H	5-7 KM /H
C2	5-10 KM / H	6-8 KM /H
C3	5-10 KM / H	6-8 KM /H
C4	5-12 KM /H	7-9 KM /H
<i>Velocità imposte per tratta e velocità medie della POR di notte</i>		
C4	5-10 KM / H	5-8 KM /H
(*) La velocità per tratta e la velocità media vanno adeguate nel caso di POR a piedi		
In zone di montagna con dislivelli importanti, sulle pendenze forti, il tracciatore della POR potrà, con l'accordo del Presidente di Giuria, prevedere alcune tratte con velocità inferiore a 5 km/h		

## 8.3 Distanze

Categoria	Distanza Minima	Distanza Massima
ESORDIENTI (*)	3 Km	6 km
C1	6 km	12 km

C2	15 Km	20 Km
C3	23 Km	28 Km
C4	25 Km	35 Km
<i>Distanze della POR di notte</i>		
C4	4 km	10 km
(*) La distanza minima e la distanza massima vanno adeguate nel caso di POR a piedi		

#### 8.4 Presentazione e controllo dell'equipaggiamento

All'inizio della gara, il concorrente dovrà presentarsi con un equipaggiamento previsto per la categoria a cui è iscritto:

In qualsiasi momento della POR, può essere effettuato un controllo attrezzatura. Ogni oggetto mancante al controllo attrezzatura minimo, comporta 10 punti di penalità per un massimo di 30 punti salvo giustificato utilizzo precedente.

##### 8.4.1 Esordienti e Categoria C1

Il concorrente deve avere al seguito:

- Cappelletta e lunghina,
- Corpetto o bande fluorescenti di segnalazione,
- Kit di pronto soccorso,
- Documenti di identificazione del cavallo e cavaliere,
- Numero di telefono dell'organizzazione gara.

##### 8.4.2 Categorie C2, C3, C4

Il concorrente deve avere al seguito tutto il materiale previsto al punto 8.4.4, 8.4.5, 8.4.6, 8.4.7.

Il controllo equipaggiamento per le categorie C2, C3, C4, può essere effettuato prima, durante e alla fine della POR.

##### 8.4.3. Note

Per le gare a squadra, (C1 e C2) i concorrenti possono presentare un solo kit per squadra per ciò che riguarda solo il materiale della lista mascaia. I ferri di scorta o ipposandalo vanno comunque al seguito di ogni binomio.

Il telefono cellulare è ammesso. Sarà spento e sigillato in una busta al momento della lettura carta.

##### 8.4.4 Lista cavaliere e cavallo

Il concorrente deve avere al seguito:

- carta d'identità del concorrente,
- documenti d'identificazione dell'equide o una fotocopia leggibile,
- patente federale idonea alla competizione,

- capezza e lunghina

#### **8.4.5 Lista pronto soccorso**

Il materiale, deve essere ben conservato e trasportato in un contenitore adatto. I concorrenti controlleranno la data di scadenza dei prodotti della trousse.

Minimo indispensabile:

- forbici a punta tonda,
- Garze sterili
- Benda elastica altezza 10 cm (consigliata fascia adesiva tipo tensoplast o vetrap),
- cerotti,
- disinfettante.

Non sono ammessi prodotti iniettabili.

#### **8.4.6 Lista Mascalcia**

I cavalli che calzano ipposandali devono disporre di un materiale di ricambio corrispondente. Per i cavalli non ferrati o che calzano ipposandali, il materiale sotto riportato non è obbligatorio.

Per i cavalli ferrati:

- martello,
- tenaglie,
- chiodi di dimensione adatta in un contenitore per ferrature di emergenza,
- ferri di scorta
- in alternativa ipposandalo

#### **8.4.7 Lista Sicurezza**

Minimo indispensabile:

- una lampadina frontale con batterie di ricambio,
- una lampadina tipo ciclista, posteriore,
- un bracciale o fascia riflettenti per il cavaliere,
- due bande riflettenti per cavallo.

*N.B.: In tutte le fasi della POR vengono utilizzate bandiere direzionali rosse e bianche. Con riferimento alla direzione di marcia, le rosse sono posizionate sempre alla destra e le bianche sempre alla sinistra del percorso, della linea di partenza, della linea di arrivo e di ogni punto di controllo.*

#### **8.5 Punti di penalità**

1. Penalità per il tempo :

- ✓ **1 punto** per minuto (arrotondato al minuto netto) di ritardo o di anticipo in rapporto al tempo ideale.
- ✓ Sui tratti a itinerari liberi (point to point, coordinate diverse, ecc...) il tempo concesso è massimo, le penalità di tempo cominciano solo dopo il superamento del tempo massimo concesso.
- ✓ **1 punto** per ogni minuto di ritardo rispetto al tempo di ripartenza da ogni tratta.

#### Esempi di penalità per il tempo nelle tratte

Per un tempo ideale calcolato di 55':

- ❖ il concorrente che impiega esattamente 54'59, avrà un tempo reale (arrotondato al minuto netto) di 54' e quindi **1 punto** di penalità,
- ❖ il concorrente che impiega esattamente 55' o 55'59 avrà un tempo reale (arrotondato al minuto netto) di 55' e quindi **nessuna** penalità,
- ❖ il concorrente che impiega esattamente 56' o 56'59 avrà un tempo reale (arrotondato al minuto netto) di 56' e quindi **1 punto** di penalità.

#### 2. Penalità nelle tratte:

- ✓ **30 punti** per ogni punto di controllo superato al contrario,
- ✓ **30 punti** per apertura della busta contenente la mappa durante l'azimut,
- ✓ **50 punti** per ogni punto di controllo di tratta mancato,
- ✓ **30 punti** per non convalida (firma o punzonatura) ad un punto di controllo di passaggio,
- ✓ **30 punti** per arrivo ad un punto di controllo di passaggio fuori percorso,
- ✓ **30 punti** per ogni concorrente che, alla vista di un punto di controllo, non mantiene il cavallo nel movimento dritto e in avanti, nello stretto rispetto dell'itinerario,
- ✓ **1 punto** per ogni minuto di ritardo, dovuto al concorrente, rispetto al tempo di ripartenza previsto,
- ✓ **10 punti** per arrivo ad un punto di controllo di tratta con una ferratura non conforme
- ✓ **10 punti** per ogni oggetto mancante nell'attrezzatura minima per un massimo di 30 punti,
- ✓ **50 punti** dietro l'ultimo punteggio POR per perdita foglio di viaggio.

#### 3. Penalità veterinarie ai controlli durante il POR

- ✓ **5 punti** per ogni visita supplementare successiva alla prima, quindi 5 - 10 -15 massimo.

### 8.6 Velocità

Le velocità di spostamento nelle varie tratte sono imposte e permettono il calcolo del tempo ideale. Esse devono essere segnalate mediante cartelli ben visibili dai concorrenti situati nel locale "lettura carta" e alla partenza di ogni tratta.

Eccezionalmente, una velocità inferiore al regolamento può essere applicata dal Tracciatore della POR.

La velocità media della POR è calcolata in funzione dei tempi ideali per l'insieme delle tratte. Le velocità medie sono definite per ogni categoria di gara.

### 8.7 Itinerario

L'itinerario è comunicato a ogni concorrente solo tramite carte topografiche in scala 1:25.000

L'organizzazione può fornire carte vergini per la copiatura, o carte pre tracciate o tracciate in parte che possono anche essere fornite in fotocopie a colori. Il tracciato indicato, sulla carta, con linea continua corrisponde ad un itinerario aderente alla realtà del terreno. Può non corrispondere ad una strada indicata nella mappa o esistente sul terreno. Il tracciato indicato, sulla carta, con linea tratteggiata corrisponde ad un percorso reale approssimativo. Nessun controllo può essere posizionato su questo tracciato.

### 8.8 Lettura carta

I concorrenti entrano in lettura carta ogni 5 minuti.

Tempo a disposizione del concorrente per copiare l'itinerario:

Categoria	Tempo lettura carta
<b>Esordienti</b>	Già copiata
<b>C1</b>	15 minuti
<b>C2</b>	15 minuti
<b>C3</b>	20 minuti
<b>C4</b>	20 minuti

Dal momento dell'entrata in sala lettura carte, tutti i contatti con l'esterno sono vietati. Il concorrente non può uscire dalla sala lettura carte prima del tempo indicato.

### 8.9 Linea di partenza

E' nota ai concorrenti e coincide con l'uscita dal locale lettura carta; deve essere indicata da due bandiere rossa a destra e bianca a sinistra. La velocità del primo tratto è indicata su un pannello nella sala lettura carta.

### **8.10 Controllo delle tratte**

Lungo il tracciato del POR possono essere disposti diversi punti di controllo di tratta. Il numero e la posizione di questi sono sconosciuti ai concorrenti. I tempi di percorrenza di ogni tratta sono calcolati al passaggio della linea di partenza e di arrivo dal primo anteriore del cavallo.

Le linee di partenza e di arrivo di ogni controllo sono indicate da bandiere rosse a destra e bianche a sinistra, di altezza massima di 30 cm.

Nei punti di controllo di tratta, la larghezza delle bandiere deve essere adatta alla reale difficoltà. In caso di tracciato segnato in carta non corrispondente ad un sentiero sul territorio, un controllo su questo tratto deve prevedere una porta di larghezza di 25 metri (il millimetro minimo riscontrabile).

Gli arrivi al punto di controllo di tratta sono considerati regolari quando il concorrente sopraggiunge dal percorso corretto e supera la linea di arrivo nel senso previsto. Alla vista di un punto di controllo di tratta, il binomio deve procedere nel rispetto del tracciato evitando percorsi sinuosi, volte o fermate. È ammesso il cambiamento di andatura. Nel caso di un punto di controllo con doppia porta, la porta pre controllo non deve essere distante più di 100 metri dalla porta del controllo, ed i giudici non possono interpellare i concorrenti fino a che essi si trovano ad una distanza superiore della porta pre controllo. Le bandierine della porta pre controllo non devono essere visibili ai concorrenti fino al momento dell'attraversamento. **E' raccomandato** ai tracciatori di non posizionare altre porte, anche appartenenti ad altre categorie, a ridosso o nelle immediate vicinanze del punto di controllo o del controllo di passaggio.

**,In casi di bisogno di arrivi differenti in funzione di categorie diverse ,le bandierine sono differenziate da forme o segni differenti e comunicate ai concorrenti prima della gara  
Solo il buon arrivo e' materializzato da bandierine**

Il concorrente che non riparte nel tempo previsto riceve un punto di penalità per ogni minuto di ritardo e le penalità saranno segnate sul libretto di viaggio; il nuovo tempo di ripartenza viene deciso dai giudici in base alla situazione dei concorrenti presenti.

Nel caso in cui un concorrente salti uno o più punti di controllo di tratta, il calcolo della penalità sul tempo si effettua in base alla somma delle distanze di tutte le tratte percorse dall'ultimo punto di controllo regolarmente attraversato, considerando la media di percorrenza imposta come l'ultima conosciuta dal concorrente.

### **8.11 Sosta ad un punto di controllo**

Una fermata di 5 minuti è prevista ad ogni punto di controllo.

Un concorrente non può ripartire prima di 5 minuti dalla partenza del concorrente che lo precede.

Ogni assistenza ai concorrenti, tranne che in caso di pericolo, è vietata. L'assistenza ad un concorrente comporta l'eliminazione dalla gara sia del concorrente che l'ha ricevuto sia del o dei concorrenti che l'hanno fornita. La comunicazione verbale, riguardante la POR, tra concorrenti non è considerata come assistenza nella ricerca dell'itinerario.



### **8.12 Controllo di passaggio**

Lungo il percorso della POR possono essere disposti controlli di passaggio. Il numero e la posizione di questi sono sconosciuti ai concorrenti. Nei controlli di passaggio, la larghezza delle bandiere deve essere adatta alla reale difficoltà.

La presenza di un giudice è obbligatoria per la categoria C4 ed è facoltativa per le altre categorie.

Il controllo può essere convalidato da:

- ❖ Consegna di un ticket di passaggio,
- ❖ Marchio, punzonatura o segnatura, sul libretto di viaggio del concorrente,
- ❖ Il giudice rileva l'ora del passaggio sul libretto di viaggio e sul proprio foglio di controllo.

Il giudice ad un controllo di passaggio non può fermare un concorrente più del tempo necessario per la consegna del ticket o della segnatura sul libretto di viaggio. Nel caso di arrivo contemporaneo di due o più concorrenti, dopo la convalida del passaggio da parte dei giudici, essi possono ripartire immediatamente anche in gruppo.

### **8.13 Controllo d'arrivo**

Il punto di controllo d'arrivo è sconosciuto ai concorrenti. Può essere situato in qualsiasi punto dell'itinerario. I libretti di viaggio dei concorrenti sono consegnati definitivamente ai giudici. Dopo questo punto di controllo, i concorrenti sono liberi di raggiungere le scuderie nel tempo prescelto e per l'itinerario tracciato o indicato.

### **8.14 Controllo di fine itinerario**

Il punto di controllo di fine itinerario è conosciuto dai concorrenti; esso è situato generalmente all'entrata delle scuderie o precisato ai concorrenti al momento della partenza. Se il concorrente non si è presentato al punto di controllo di arrivo, l'ora di passaggio al punto di controllo di fine itinerario annotato sul foglio del giudice permetterà i calcoli dei punti di penalità.

Il concorrente che non si presenta né al controllo di arrivo, né al controllo di fine itinerario, sarà eliminato dalla gara.

### **8.15 Altre Note**

- Il passaggio delle linee di partenza e di arrivo anche dei punti di controllo di tutti i tipi deve essere effettuata dal binomio.
- Nel caso di POR in squadra, si considera il primo cavallo della squadra che attraversa la linea di partenza e l'ultimo cavallo che attraversa la linea di arrivo.

## 9 - Controlli veterinari

Il controllo veterinario non determina la sicura salute del cavallo. Ogni cavallo che partecipa alla manifestazione, deve essere in regola con i requisiti di identificazione e sanitari.

### 9.1 Controllo veterinario iniziale

Il controllo iniziale avverrà prima dell'inizio della gara. Il cavallo viene valutato con un esame generale per verificare se è idoneo a partecipare alla gara.

### 9.2 Controllo veterinario finale

Il controllo veterinario finale si svolgerà al termine del POR. Il concorrente dovrà presentarsi a questo controllo al massimo entro 30 minuti dal termine della prova. Può essere accompagnato da un groom.

Un concorrente che manca il controllo di arrivo, deve presentare il cavallo in visita entro trenta minuti dopo essere transitato dal controllo di fine itinerario.

Il concorrente che non si presenta entro il tempo massimo a disposizione sarà eliminato dalla prova. Il controllo veterinario finale prevede obbligatoriamente il controllo cardiaco che deve essere pari o inferiore a 64 battiti al minuto e il controllo della deambulazione. L'esame generale del cavallo è lasciato alla discrezione del veterinario. Il controllo cardiaco deve precedere gli altri controlli.

Al controllo veterinario iniziale e finale, il cavallo deve essere presentato non sellato, esente da tutte le protezioni. I cavalli possono essere presentati sia in capezza che in testiera ed imboccatura. Gli stalloni devono essere presentati in testiera ed imboccatura.

I veterinari possono rifiutare di esaminare un cavallo se la loro sicurezza non è garantita.

Il veterinario può decidere di fermare momentaneamente o definitivamente un cavallo e la sua decisione è senza appello.

### 9.3 Controllo veterinario durante la POR

Un controllo veterinario dello stato dei cavalli può avere luogo durante il POR. A questo controllo, i concorrenti sono obbligatoriamente fermati 30 minuti.

Controllo cardiaco: il cavallo può essere presentato al veterinario 15 minuti dopo l'arrivo al punto di controllo. Il suo ritmo cardiaco deve essere pari o inferiore a 64 battiti al minuto. Nel caso che il ritmo cardiaco sia superiore a 64 battiti/minuto, il cavallo è rifiutato. Può allora essere ripresentato dopo 5 minuti nel limite di 3 presentazioni supplementari. Se dopo 30 minuti dall'arrivo al punto di controllo, il ritmo cardiaco è ancora superiore 64 battiti/minuto, il cavallo è eliminato della gara.

Controllo di andatura: si effettuerà facendo trottare il cavallo in linea retta e a testa libera su una distanza minima di 20 metri. Il cavallo che presenta una irregolarità di andatura, sarà eliminato dalla gara.

Il controllo cardiaco deve precedere gli altri controlli.

Il veterinario ufficiale può eliminare dalla gara un binomio in qualsiasi momento e il suo giudizio è senza appello.

### 10- Prova di Padronanza delle Andature (P.P.A.)

Questa prova, ha lo scopo, di dimostrare che un cavaliere di campagna è in grado di condurre il proprio cavallo al galoppo raccolto più lento possibile e al passo allungato più veloce su un percorso dato.

La prova è costituita dalle seguenti da:

1. percorrere al galoppo più lentamente possibile (266 mt/min) un corridoio lungo 150 metri e largo 2,20 metri
  2. percorrere al passo più velocemente possibile (132 mt/min) e in senso opposto lo stesso corridoio
- ✓ Il corridoio deve essere possibilmente pianeggiante e in linea retta.
  - ✓ I bordi del corridoio devono essere indicati con calce o nastro bianco ben visibile.
  - ✓ Il corridoio deve essere diviso in tre settori identificati con A, B, C, suddividendo la lunghezza in tre parti uguali

*In tutte le fasi della PPA vengono utilizzate bandiere direzionali rosse e bianche. Con riferimento alla direzione di marcia le rosse sono posizionate sempre alla destra e le bianche sempre alla sinistra del percorso, della linea di partenza e della linea di arrivo.*

Categorie: C1, C2, C3, C4

Lunghezza corridoio: 150 m (Qualora sussistano problemi per la realizzazione del corridoio di 150 metri è possibile predisporre uno di 100 metri; in questo caso devono essere ricalcolati i tempi)

Larghezza corridoio: 2,20 metri

Tabella dei punteggi in funzione del tempo impiegato

GALOPPO		PASSO	
Tempo (secondi)	punti	Tempo (secondi)	punti
33,8 e più	<b>30</b>	67 e meno	<b>30</b>
Da 33,6 a 33,79	<b>29</b>	Da 67,01 a 68	<b>29</b>

Da33,5 a 33,59	<b>28</b>	Da68,01 a 69	<b>28</b>
Da33,3 a 33,49	<b>27</b>	Da 69,01 a 70	<b>27</b>
Da33,2 a 33,29	<b>26</b>	Da70,01 a 71	<b>26</b>
Da33 a 33,19	<b>25</b>	Da71,01 a 72	<b>25</b>
Da32,9 a 32,99	<b>24</b>	Da72,01 a 73	<b>24</b>
Da32,7 a 32,89	<b>23</b>	Da73,01 a 74	<b>23</b>
Da32,6 a 32,69	<b>22</b>	Da74,01 a 75	<b>22</b>
Da32,4 a 32,59	<b>21</b>	Da75,01 a 76	<b>21</b>
Da32,3 a 32,39	<b>20</b>	Da76,01 a 77	<b>20</b>
Da32,1 a 32,29	<b>19</b>	Da77,01 a 78	<b>19</b>
Da32 a 32,09	<b>18</b>	Da78,01 a 79	<b>18</b>
Da31,8 a 31,99	<b>17</b>	Da79,01 a 80	<b>17</b>
Da31,7 a 31,79	<b>16</b>	Da80,01 a 81	<b>16</b>
Da31,5 a 31,69	<b>15</b>	Da81,01 a 82	<b>15</b>
Da31,4 a 31,49	<b>14</b>	Da82,01 a 83	<b>14</b>
Da31,2 a 31,39	<b>13</b>	Da83,01 a 84	<b>13</b>
Da31,1 a 31,19	<b>12</b>	Da84,01 a 85	<b>12</b>
Da30,9 a 31,09	<b>11</b>	Da85,01 a 86	<b>11</b>
Da30,8 a 30,89	<b>10</b>	Da86,01 a 87	<b>10</b>
Da30,6 a 30,79	<b>9</b>	Da87,01 a 88	<b>9</b>
Da30,5 a 30,59	<b>8</b>	Da88,01 a 89	<b>8</b>
Da30,3 a 30,49	<b>7</b>	Da89,01 a 90	<b>7</b>
Da30,2 a 30,29	<b>6</b>	Da90,01 a 91	<b>6</b>
Da30,0 a 30,19	<b>5</b>	Da91,01 a 92	<b>5</b>
Da29,3 a 29,99	<b>4</b>	Da92,01 a 93	<b>4</b>
Da28,5 a 29,29	<b>3</b>	Da93,01 a 94	<b>3</b>
Da27,8 a 28,49	<b>2</b>	Da94,01 a 95	<b>2</b>
Da27 a 27,79	<b>1</b>	Da95,01 a 96	<b>1</b>
Da 26,9 e meno	<b>0</b>	Da 96,01 e più	<b>0</b>

Sono errori e comportano "0" punti nella prova:

- ✓ Cambiare andatura
  - 1** - Sono considerate come rottura d'andatura tutte le rotture di progressione (arresto), così come tutti i cambiamenti di andatura (inferiore o superiore)
  - 2** - E' considerato cambiamento di andatura quando si effettua un cambiamento completo ad una altra andatura diversa da quella che si sta giudicando
  - 3** - Non è considerato come rottura di andatura il cambiamento di piede al galoppo
  - 4** - Il galoppo disunito non è autorizzato e comporta il punteggio 0 per l'andatura
- ✓ Toccare la linea di delimitazione del corridoio.
- ✓ Uscire, anche parzialmente, dal corridoio

Per ogni prova, dopo indicazione di via del giudice, il concorrente ha 30 secondi per attraversare la linea di partenza. Il mancato superamento della linea di partenze entro il tempo previsto comporta l'eliminazione dalla prova in questione.

- ✓ Nelle prove a carattere Nazionale, la PPA è giudicata da 5 giudici ripartiti lungo il corridoio più 2, uno alla partenza e uno all'arrivo.
- ✓ Ogni giudice è tenuto a giudicare le rotture o le uscite che avvengono su tutta la lunghezza

- del corridoio e deve indicare anche in quale settore (A, B o C) sono avvenute
- ✓ Per validare una rottura di andatura o uscita dal corridoio, essa deve essere segnalata da almeno 2 giudici. Per essere preso in considerazione, l'errore deve essere segnalato da almeno 2 giudici nello stesso settore (A, B o C) e deve essere della stessa natura (rottura di andatura o uscita dal corridoio)

Nelle gare nazionali, sono obbligatorie le fotocellule.

## 11 - Prova di Terreno Vario (P.T.V.)

Questo percorso evidenzia e valorizza l'addestramento dei cavalli: fiducia, franchezza, maneggevolezza, equilibrio, sicurezza del piede e la qualità tecnica del cavaliere nell'affrontare le varie difficoltà.

*Nella prova di terreno vario, vengono utilizzate bandiere direzionali rosse e bianche. Con riferimento alla direzione di marcia le rosse sono poste sempre alla destra e le bianche sempre alla sinistra del percorso, delle difficoltà da affrontare, della linea di partenza e della linea di arrivo.*

### 11.1 Difficoltà

Ogni difficoltà non può che figurare una sola volta nel percorso PTV

Il percorso comprende da 8 a 16 difficoltà, naturali o simulate, secondo la categoria della gara.

Categoria	Numero delle Difficoltà
<b>Esordienti</b>	8
<b>C1</b>	10
<b>C2</b>	12
<b>C3</b>	14
<b>C4</b>	16

Alcune dimensioni delle difficoltà variano secondo la categoria della gara.

Difficoltà	A MANO (altezza – larghezza in metri)			
	Esordienti	C1	C2-C3	C4
<b>Talus a salire</b>	0,30 – 0,40	0,4 – 0,5	0,7 -0,8	0,9 – 1,0
<b>Talus a scendere</b>	0,40 – 0,50	0,5 – 0,6	0,7 – 0,8	0,9 – 1,0
<b>Tronco</b>	0,20 – 0,30	0,3 – 0,4	0,4 – 0,5	0,8 – 1,0

Fosso	0,6	0,8	0,8	0,8 – 1,0
-------	-----	-----	-----	-----------

Difficoltà	IN SELLA (altezza – larghezza in metri)			
	Esordienti	C1	C2-C3	C4
Talus a salire	0,2 – 0,4	0,5 – 0,6	0,8 -0,9	0,9 – 1,0
Talus a scendere	0,2 – 0,4	0,5 – 0,6	0,8 – 0,9	1,0 – 1,2
Tronco o siepe	0,3 – 0,5	0,6 – 0,7	0,8 – 0,9	0,9 – 1,1 (*)
Fosso	0,6	0,8	1,2	1,3 – 1,5

(\*) Altezza massima : 1,10 mt per la categoria senior – 0,90 mt per la categoria junior

Le schede tecniche delle difficoltà sono parte integrante del presente regolamento.

Le difficoltà della PTV devono essere scelte fra le **35** 36 previste nella lista seguente:

Prove a Mano			
<b>1</b>	Passerella a mano	<b>7</b>	Labirinto a mano
<b>2</b>	Scala discendente a mano	<b>8</b>	Corridoio a mano
<b>3</b>	Scala ascendente a mano	<b>9</b>	Piano discendente a mano
<b>4</b>	Fosso a mano	<b>10</b>	Talus a scendere a mano
<b>5</b>	Tronco a mano	<b>11</b>	Piano ascendente a mano
<b>6</b>	Immobilità	<b>12</b>	Talus a salire a mano
		<b>13</b>	Indietreggiare a mano

Prove in Sella			
<b>1</b>	Cancello	<b>12</b>	Talus a salire in sella
<b>2</b>	Montare a destra o a sinistra	<b>13</b>	Indietreggiare in sella
<b>3</b>	Corridoio in sella	<b>14</b>	Scala discendente in sella
<b>4</b>	Passaggio di sentiero	<b>15</b>	Scala ascendente in sella
<b>5</b>	Immobilità in sella	<b>16</b>	Slalom
<b>6</b>	Ramo(i) Basso(i) in sella	<b>17</b>	Fosso in sella
<b>7</b>	Passerella in sella	<b>18</b>	Guado
<b>8</b>	Cappello di gendarme	<b>19</b>	Siepe
<b>9</b>	Piano discendente in sella	<b>20</b>	Tronco in sella
<b>10</b>	Talus a scendere in sella	<b>21</b>	Labirinto in sella
<b>11</b>	Piano ascendente in sella	<b>22</b>	Dolina
		<b>23</b>	Otto fra barili a una mano

### 11.2 Velocità e lunghezza

Categoria	Velocità Massima	Lunghezza Massima
<b>Esordienti</b>	5 km /h	Da 300 a 500 mt
<b>C1</b>	6 km / h	Da 500 a 800 mt
<b>C2</b>	8 Km / h	Da 800 a 1000 mt
<b>C3</b>	10 Km / h	Da 1000 a 1500 mt
<b>C4</b>	12 km / h	Da 1000 a 2000 mt

Il tracciatore PTV può aggiungere tranches di 15 secondi per ogni ostacolo eseguito a mano o di precisione. Gli ostacoli di precisione sono: Scala ascendente e discendente in sella, guado, immobilità in sella , labirinto in sella, passerella in sella , arretrare in sella, cancello.

### 11.3 Note esplicative

Il concorrente può acquisire un punteggio massimo di 10 punti per ogni difficoltà quindi 100, 120 o 160 punti secondo la categoria della gara (Vedi par. 6.1)

- ✓ Nel caso di un passaggio di sentiero il rifiuto o disobbedienza sul secondo elemento , obbliga il concorrente ad attraversare di nuovo l'insieme degli elementi della combinazione;
- ✓ Annotazione del tempo: il percorso è effettuato nel limite del tempo massimo stabilito dal tracciatore;
- ✓ In caso di superamento del tempo massimo, sarà dedotto dal totale dei punti della PTV, 1 punto ogni tranche di 4 secondi eccedenti il tempo massimo. Esempio: se il tempo accordato è di 8 minuti, un concorrente che realizza il suo percorso in 8,00 non sarà penalizzato; un concorrente realizza il suo percorso tra 8,01 ed 8,04, sarà penalizzato di un punto, da 8,05 a 8,08 la penalità sarà di 2 punti, fino ad un massimo di 30 punti.
  - In nessun caso, la penalità per superamento di tempo potrà essere superiore a 30punti,
  - In nessun caso, il cronometro sarà fermato senza decisione del tracciatore.
- ✓ La valutazione finale è composta di una nota di esecuzione ed una nota di stile o andatura eventualmente anche di una nota di penalità. Il giudice che segna una nota nella sezione "esecuzione" della propria scheda, deve segnare una nota anche nella sezione "stile" o andatura. A queste si aggiunge eventualmente una nota nella sezione "penalità", qualora ce ne siano. La valutazione finale dell'ostacolo, si intende dunque per addizione di queste tre note.
- ✓ Il movimento all'indietro (anche di un solo passo) è considerato come un rifiuto ("esecuzione").
- ✓ Nelle categorie C2-C3-C4, ogni volta è penalizzata di 3 punti sull'ostacolo seguente

- ✓ Brutalità: 5 punti di penalizzazione per ogni brutalità rilevata durante la PTV.
- ✓ Qualunque siano le note di “esecuzione” “stile” e “penalità” ottenute, il punteggio minimo possibile per ogni ostacolo è “0” .
- ✓ In tutti i casi, un punteggio sull’esecuzione di “0”, comporta forzatamente il punteggio finale “0” sulla difficoltà.

#### 11.4 Ricognizione del percorso

La ricognizione si effettua a piedi, senza cavallo. L'orario di apertura e di chiusura della ricognizione è fissato dalla giuria ed esposto presso la segreteria.

Tutte le modifiche apportate al percorso di terreno vario (PTV) dal tracciatore o dal Presidente di Giuria, devono essere effettuati prima dell'orario della ricognizione.

#### 11.5 Partenza e arrivo

Le linee di partenza e di arrivo devono essere segnalate con bandiere bianche e rosse e si possono superare anche con il cavallo a mano. Dopo indicazione di via del giudice, il concorrente ha 30 secondi per attraversare la linea di partenza. Il mancato superamento della linea di partenze entro il tempo previsto comporta l'eliminazione dalla prova.

#### 11.6 Percorso

E' realizzato su un percorso indicato da effettuare nel tempo concesso. Il tracciato è comunicato ai concorrenti prima dell'inizio della prova. Queste difficoltà sono segnalate con bandiere bianche e rosse e numerate. Il numero progressivo è posizionato su una tabella situata sul lato della bandiera rossa, si utilizzeranno serie di tabelle di colore diverso per i percorsi delle varie categorie. Ogni difficoltà può essere superata una sola volta.

Tutte le informazioni relative alla PTV di ogni categoria, devono essere esposte in un luogo visibile a tutti.

Queste informazioni sono:

- ✓ Lo schema del percorso riportante le difficoltà, con relativa numerazione e colorazione delle tabelle,
- ✓ L'elenco delle difficoltà con relativa numerazione e colorazione delle tabelle,
- ✓ Il tempo massimo.

Sul percorso:

- ✓ Una zona di penalizzazione può essere prevista su certe difficoltà e segnalata al concorrente. In assenza di segnalazione, la fase di avvicinamento, viene lasciata al giudizio del giudice.
- ✓ I passaggi obbligati , non sono più ammessi
- ✓ Le andature sono libere fra le difficoltà. Esse sono, secondo i casi, libere o imposte dalla giuria su certi punti del percorso (per ragioni di sicurezza, il Presidente di giuria può



intervenire puntualmente in funzione di circostanze atmosferiche particolari o altro). Il non rispetto della andatura imposta può comportare l'eliminazione del concorrente

- ✓ Se un cavaliere non vuole affrontare una difficoltà, deve obbligatoriamente presentarsi almeno una volta davanti all'ostacolo, ed annunciare chiaramente al giudice la sua intenzione di non superarlo ed aspettare l'assenso del giudice per proseguire. Se questo non avviene, il cavaliere sarà eliminato per errore di percorso
- ✓ Tre rifiuti su un ostacolo comportano il punteggio 0 sull'ostacolo stesso, ma il concorrente non viene eliminato dalla prova
- ✓ Quando un cavaliere raggiunge un concorrente precedente, quest'ultimo lo deve lasciar passare. Se per ragioni tecniche questo non è possibile (ostacolo già cominciato) il giudice è tenuto a rilevare il tempo perduto dal concorrente fermo. Questo tempo sarà dedotto dal suo tempo finale.

### 11.7 Non superamento volontario di una difficoltà

Un concorrente che non desidera superare una difficoltà deve:

- ✓ fermarsi,
- ✓ presentarsi al giudice della difficoltà,
- ✓ dimostrare l'intenzione di non superare questa difficoltà,
- ✓ aspettare il consenso a proseguire dal giudice

### 11.8 Errore di percorso

È considerato errore di percorso:

- ✓ Non seguire la sequenza numerica delle difficoltà,
- ✓ Il cavaliere che non si presenta almeno una volta davanti alla difficoltà,
- ✓ Affrontare una difficoltà in senso contrario,
- ✓ Durante il percorso attraversare le difficoltà di altre categorie, salvo espresso consenso dell'organizzazione,
- ✓ Non superare la linea di partenza e/o di arrivo

L'errore di percorso comporta un punteggio di 0 (zero) nella PTV.

## 12 - Eliminazione dalla gara

Sono eliminati della gara:

1. il binomio che risulta positivo al controllo antidoping,
2. il concorrente che non si presenta al controllo veterinario iniziale

3. il concorrente che non si presenta entro il tempo previsto al controllo veterinario al termine della POR,
4. il concorrente il cui cavallo è fermato dal veterinario,
5. il concorrente che si presenta oltre l'ora ufficiale di partenza ad una delle fasi,
6. il concorrente aiutato nella ricerca dell'itinerario della POR,
7. il concorrente che utilizza durante la POR:
  - (a) un apparecchiatura di comunicazione: telefono, ricetrasmittente o altro,
  - (b) un apparecchiatura di localizzazione elettronica GPS,
  - (c) nelle competizioni a squadre, viene eliminata l'intera squadra e gli individuali, se un membro di essa, viene sorpreso nell'uso del telefono cellulare, o se non giustifica, l'apertura dell'involucro che custodisce il cellulare stesso. L'apertura dell'involucro può essere effettuata solo ed esclusivamente per segnalare all'organizzazione, il bisogno di soccorso per se stessi o per altro concorrente.
8. il concorrente che non si presenta al controllo di arrivo e al controllo di fine itinerario della POR,
9. il concorrente che in POR detiene altre carte topografiche oltre quella data dall'organizzazione,
10. il concorrente che impiega nella PTV un tempo superiore al doppio del tempo massimo concesso,
11. il concorrente che non supera la linea di partenza della PPA,
12. il concorrente che utilizza durante la PPA o la PTV strumenti o apparecchiature che, potenzialmente, possano consentirgli di ricevere aiuti da terzi,
13. il concorrente che con il suo cavallo prova abusivamente uno dei percorsi prima della gara.
14. Il concorrente che è penalizzato per brutalità su tre ostacoli della PTV
15. Il concorrente che si presenta ad un controllo precedente a quelli validati sul libretto di viaggio

L'eliminazione dalla gara viene indicata inserendo, nella classifica, la lettera "E" nella casella del punteggio della prova non completata regolarmente e nella casella del punteggio totale.

La giuria, a propria discrezione, può consentire ai concorrenti eliminati la partecipazioni alle prove successive della gara nella condizione di "fuori gara".

- Il concorrente che durante un controllo attrezzatura non può presentare l'attrezzatura minima richiesta, è penalizzato di 10 punti per ogni oggetto mancante per un massimo di 30 punti salvo dimostrato e giustificato utilizzo,
- 7. Il concorrente che non può presentare il proprio libretto di viaggio è penalizzato di 50 ~~100~~ punti dietro all'ultimo punteggio di classifica POR,

## 13 - Annessi

### 13.1 Definizioni di termini concernenti la POR

- **Sala carte:** edificio o struttura coperta e riparata che dispone di buona illuminazione, dove i concorrenti possano rilevare il percorso.
- **Foglio del controllo:** Ogni controllo è munito di un foglio sul quale sono notate le ore di arrivo e di partenza dei concorrenti così come il nome della porta superata e le penalità riguardanti la competenza del punto di controllo. Le stesse note sono riportate sul foglio di

viaggio dei concorrenti. Su richiesta del giudice, il cavaliere deve verificare ciò che è scritto e firmare per conferma.

- **Foglio di viaggio:** Documento rilasciato ad ogni partecipante al momento della lettura carte. Su questo foglio saranno notate tutte le ore di arrivo e partenza dei controlli. Così come il nome o il numero delle porte superate e le eventuali penalità riguardanti la competenza del controllo (es. arrivo senza un ferro, ritardo rispetto all'ora di ripartenza assegnata dal giudice, ecc.). Sono le stesse note del foglio di controllo.
- **Punto di controllo:** Permette di controllare l'esattezza dell'itinerario e la precisione della velocità oraria imposta. L'arrivo a un punto di controllo è segnalato da una bandierina bianca a sinistra e da una bandierina rossa a destra. Lo spazio compreso entro queste due bandierine è denominato "porta". Alla partenza del controllo, viene modificata la media di percorrenza della successiva tratta.
- **Velocità oraria imposta:** si tratta di una velocità entro i 5 /12 km. /h, chiaramente indicata alla partenza, poi modificata a ogni punto di controllo, dove essa dovrà essere affissa in modo ben visibile. I cavalieri scelgono liberamente le andature, al fine di mantenere al meglio la media.

Le velocità imposte sono:

- a. Scritte su un pannello
  - b. segnalate per ogni tratta dal giudice
  - c. Costanti su ogni tratta
  - d. Possibilmente differenti su due tratte successive
- **Controllo di passaggio:** La segnalazione è identica al punto di controllo. La sua funzione è quella di verificare l'esattezza del passaggio del cavaliere, ma senza fermare il concorrente o modificare la velocità imposta. Il giudice prova l'esattezza o l'errore del passaggio tramite l'apposizione sul foglio di viaggio del concorrente di una punzonatura o di una firma. Il giudice ferma il concorrente solo il tempo necessario per tale operazione.
  - **Tratta ad Azimut:**
    - ❖ Al controllo di partenza di una tratta, il giudice sigilla la carta topografica del concorrente. Gli rimette una lista di azimut (angoli) e loro distanze associate corrispondenti a un percorso da seguire per arrivare giusto al controllo successivo. Questo percorso non corrisponde forzatamente a una traccia originale, ma il punto di arrivo di questo troncone si trova sempre sul tracciato originale.
    - ❖ La tratta ad azimut può anche essere tracciata su fondo bianco (con o senza supporto della carta)
    - ❖ Questo tipo di tratta è da percorrere con una velocità imposta, ed il suo arrivo è giudicato come un arrivo ad un punto di controllo. L'apertura della carta sigillata da parte del cavaliere comporta 30 punti di penalità. Per contro, il concorrente non

acquisisce 30 punti di penalità supplementari, se arriva al punto di controllo dalla direzione sbagliata.

- ❖ Gli azimut sono indicati alla partenza dei percorsi (l'angolo di direzione corrisponde ad un imbocco di un percorso da seguire per tutta la distanza indicata) o in linea (si deve rispettare l'angolo indicato su tutta la distanza indicata). Il metodo impiegato deve essere precisato sulla lista consegnata al concorrente.
- ❖ Il punto di partenza di una tratta ad azimut deve essere chiaramente segnalato e menzionato dal giudice

➤ **Ricerca di punti segnalati:**

- ❖ Al controllo di partenza dalla tratta, il giudice consegna al concorrente una lista di note corrispondenti a punti segnalati da raggiungere in successione. Per questo, il concorrente non è obbligato a seguire il tracciato della propria carta. Questo tipo di troncone è da percorrere entro un tempo indicato. Solo gli arrivi in ritardo al punto di arrivo segnalato sono penalizzati di 1 punto per minuto. L'ultimo punto segnalato della tratta deve trovarsi sul tracciato originale.
- ❖ Il modo di individuare un punto segnalato può essere dato in diverse maniere, per esempio ;
  - coordinate standard (latitudine e longitudine)
  - distanza ed angolo di direzione da un punto noto (chiesa, cimitero, rovine, ecc.)
  - intersezione di distanze da due punti noti ecc. ecc.
- ❖ Un punto segnalato è materializzato come segue:
  - con una segnalazione tipo bandierina o lanterna, ecc .ecc
  - con la presenza di un giudice che appone una segnatura sul foglio di viaggio del concorrente come prova del suo passaggio. Oppure si appone un pannello (minimo un foglio A4) accompagnato da un punzone o da un tampone. Il concorrente punzona o timbra il suo foglio di viaggio come prova del passaggio.
- ❖ Non esiste arrivo giusto o falso ad un punto segnalato, conta solo la prova della sua presenza. Una volta raggiunto il punto segnalato d'arrivo della tratta, il concorrente non può più ripartire per cercare i precedenti.

➤ **Livello di difficoltà di azimut o di punti segnalati:**

- ❖ Categoria C1: Autorizzati solo in casi specifici riguardanti una iniziazione, con spiegazioni semplici, percorsi molto facili, distanze brevi e punti facilmente

raggiungibili. Lo scopo di questo esercizio è di preparare il cavaliere al passaggio in categoria 2. Deve essere fatto solo a scopo pedagogico.

- ❖ Categoria C2: Possibili tramite dati di rilevamento relativamente semplici e di spiegazioni al riguardo.
- ❖ Categoria C3 e C4: Senza restrizioni

### 13.2 Definizioni di termini concernenti la PTV

- **Rifiuto**: un rifiuto si definisce quando avviene un movimento all'indietro del cavallo (anche un solo piede). Un arresto o un movimento laterale, non è considerato rifiuto. Una volta è considerata come un rifiuto.
- **Cambiamento di andatura**: i cambiamenti di andatura sono tenuti in considerazione solo all'interno delle zone di penalizzazione e all'interno delle difficoltà. Se si verifica una rottura all'interno di una difficoltà dove la nota dello stile è definita per l'andatura, (corridoio, slalom, ..... ) si deve tenere in considerazione l'andatura inferiore.
- **Perdita di equilibrio a piedi**
  - ❖ Un concorrente a piedi è considerato come aver perso l'equilibrio, quando mette a terra una parte del corpo per riequilibrarsi. La perdita di equilibrio è considerata penalmente come atteggiamento pericoloso.
  - ❖ **Cadute**
  - ❖ Un concorrente a cavallo è considerato caduto quando avviene la separazione del suo corpo involontariamente dal cavallo. In questo caso la sua prova avrà punteggio 0 in PPA o PTV. Il concorrente è fermato e deve lasciare il campo a piedi. Un eventuale giudizio a proseguire è rilasciato solo dal personale sanitario.
  - ❖ Un cavallo è considerato caduto quando la sua spalla e -o la sua anca hanno toccato il suolo, o in appoggio su un ostacolo. In questo caso il cavaliere deve lasciare il campo a piedi in PPA o PTV ed un eventuale giudizio a proseguire è rilasciato dal personale sanitario veterinario.
  - ❖ La perdita di equilibrio a piedi o una caduta di cavallo o cavaliere devono essere viste e validate da un giudice.
- **Volta** E' considerata volta quando un concorrente re incrocia il suo tracciato entro due difficoltà. Dopo uno scarto, un rifiuto o una caduta di fronte ad una difficoltà, un concorrente può re incrociare il suo tracciato per ripresentarsi alla stessa senza essere penalizzato.
- **Errore di percorso rettificato**: E' considerato errore di percorso rettificato quando un concorrente modifica la sua traiettoria fra due ostacoli vicini nell'intento di minimizzare la tecnicità proposta dal tracciatore PTV
- L'errore di percorso rettificato comporta la nota -3 sulla colonna efficacia da parte del giudice dell'ostacolo successivo
- **Brutalità**: Durante la PTV , un concorrente è penalizzato per 5 punti ogni brutalità ,essa si può definire come:
  - Un colpo di frustino sulla testa
  - Più di tre colpi di frustino sul posteriore

- Azioni violente sull'imboccatura
- Utilizzare in maniera insistente ed eccessiva l'uso dei talloni o degli speroni

## 14 - Classifica

E' dichiarato vincitore della competizione il concorrente o la squadra che ha ottenuto il maggior numero di punti nell'insieme delle prove (POR + PPA + PTV). In caso di parità di punteggio tra più concorrenti, prevarrà il concorrente che ha un punteggio maggiore sommando i punti ottenuti nelle prove di POR + PTV. In caso di ulteriore parità, prevarrà il concorrente con il maggior punteggio nella POR. In caso di nuova parità sarà preso in considerazione il punteggio della PTV ed infine quello della PPA.

## 15 - Interrogazioni Tecniche e Ricorsi

### 15.1 Interrogazioni Tecniche

Le interrogazioni tecniche, vanno indirizzate al presidente di giuria, dopo l'arrivo dell'ultimo concorrente al completamento di ogni prova. Per le gare a squadre, le interrogazioni tecniche, sono formulate esclusivamente dallo chef d'equipe.

Per le prove individuali sono formulate dal concorrente stesso.

La risposta della giuria, può essere data prima della fine della gara.

### 15.2 Ricorsi

Qualsiasi ricorso inerente alle prove di gara, deve essere scritto e firmato dallo chef d'equipe, in caso di gara a squadre, scritto e firmato da uno o più cavalieri, in caso di gara non a squadre.

Deve essere presentato al presidente di giuria:

- ✓ prima dell'inizio della prova, se il ricorso concerne l'organizzazione della prova o la qualificazione di un cavallo o di un cavaliere,
- ✓ Entro 30 minuti dopo l'esposizione della classifica, se il ricorso è riferito ad una prova o alla classifica finale.

Il ricorso deve essere accompagnato da una cauzione di 100 euro. Se il ricorso è accolto, la cauzione è restituita, se il ricorso è respinto, la cauzione è trattenuta. Per esaminare il ricorso, si riunisce e giudica la commissione formata dal Presidente di giuria, e da due Giudici in precedenza nominati fra i Giudici di campo. Essi possono richiedere informazioni o pareri ad altri Giudici.

La maggioranza di voto fra i tre determina il giudizio del ricorso.

### 15.3 Rapporti

I componenti della giuria, gli chef d'equipe e i membri del comitato organizzatore, devono presentare un rapporto al presidente di giuria ogni qualvolta si rilevi un presunto:

- ✓ Atto di crudeltà o maltrattamento verso i cavalli,
- ✓ Violazione riguardante lo statuto e il regolamento.
- ✓ Comportamento irrispettoso nei confronti della giuria, di altri cavalieri ecc. . . ,

La giuria, ascoltate le parti interessate, può comminare:

- ✓ Un avvertimento orale o scritto,
- ✓ Decidere l'eliminazione dalla gara

In tutti i casi, la decisione deve essere scritta nel verbale finale e riportata anche nel libretto "Attività" del cavaliere.

## 16 - Regole generali sponsor

Ogni binomio può avere una o più sponsorizzazioni (scritta o logo) su casacca e sottosella del cavallo.

Ogni comitato organizzatore potrà esporre striscioni di vari sponsor in ogni singola gara.

Eventuali sponsorizzazioni a livello federale avranno applicazione alle strutture dei centri in cui si svolgono le gare del circuito, previa accettazione dei centri stessi.

## 17 - Campionato Italiano

Nelle gare di campionato Italiano sono previste le classifica Juniores e Seniores separate solo per la categoria C1, mentre per le categorie C2 e C4 la classifica finale è unica .

Nello stesso modo le classifiche finali del campionato Italiano

La classifica è ottenuta con la somma dei 3 migliori punteggi di ogni concorrente.

### 17.1 Criterio di attribuzione del punteggio per ogni singola gara

**CLASSIFICA FINALE**

Per l'elaborazione della Classifica Finale, si considera la somma dei punteggi totali ottenuti nelle tre migliori gare prescelte con l'aggiunta di 1 punto per ogni cavaliere iscritto ad ognuna delle gare prescelte.

Qualora il campionato venga svolto in sole tre tappe, è possibile determinare la classifica sui due migliori punteggi pur che sia comunicato prima dell'inizio del campionato.

In caso di parità di punteggio, i criteri di elaborazione della Classifica Finale saranno gli stessi utilizzati per le classifiche di ogni singola gara (vedi articolo 14).

**18 - Campionati Regionali**

Ogni regione può adattare, nei limiti di ammissibilità, il presente regolamento italiano alle proprie esigenze. Si possono quindi apportare modifiche alla visita veterinaria di ammissibilità(9.1.2) alle velocità imposte (6.3.1), alle distanze (6.3.2), alla prova di Padronanza delle Andature (PPA) per quanto concerne la lunghezza del corridoio (6.4), alle difficoltà di terreno vario (6.5.1), alle difficoltà del tracciato anche in base al territorio e alla capacità tecnica dei propri cavalieri.

**19 – Autorizzazione Parentale**

Documento da compilare e firmare da un responsabile legale per ogni partecipante minore  
Il documento deve essere presentato all'organizzazione all'atto dell'iscrizione finale.



**Autorizzazione Parentale**

Io sottoscritto: Nome / Cognome.....

Padre Madre Tutore legale 

Avendo preso conoscenza del regolamento Italiano di TREC 2018 edito dalla Fitetrec-Ante

Autorizzo : mio figlio  mia figlia  altro 

Nome / Cognome.....

Nato a ..... il .....

Titolare della tessera Federale n°.....

Titolare della licenza agonistica n°..... Tipo .....

a partecipare alla gara di TREC che si svolgerà il ..... presso il Centro  
..... con sede in .....Prov. ( .....)

via/P.zza ..... N° .....

Inoltre dichiaro di essere stato informato che questa competizione è di livello:

c1 c2 c3 c4 

Data .....

Firma .....

La presente autorizzazione è valido esclusivamente per la competizione sopra citata. Dovrà pertanto essere rinnovata di volta in volta.