



Disciplina Sportiva
Associata al **Coni**



MANUALE OPERATIVO

TREC-ATTACCHI e TURISMO EQUESTRE ATTACCHI

Propedeutico per l'esame di driver

PATENTE A2 ATTACCHI e A2TE ATTACCHI

elaborato attraverso i

LIVELLI 1-2-3-4-5

del manuale **TRIOSSI**

CONOSCENZE PROGRESSIVE NEI PRIMI LIVELLI

TECNICA EQUESTRE

Salire e scendere dalla carrozza con la corretta tenuta e lunghezza delle redini
Alt cavallo piazzato
Assetto del Driver contatto appoggio
Tenuta delle redini in posizione base, d'aiuto e di lavoro e i relativi passaggi da una tenuta all'altra.
Impiego della frusta
Metodo Achenbach, regolazione delle redini con l'attacco in movimento.
Lavoro base sulla pista entrare negli angoli
Passo libero medio allungato riunito
Trotto lavoro medio allungato riunito
Galoppo lavoro medio allungato riunito
Galoppo giusto falso rovescio
Transizioni a salire e a scendere
Cambiamenti tagliate trasversali longitudinali diagonali
Circoli volte a mano Dx e a mano Sx
Cambiamenti a mezza volta a mano Dx e a mano Sx
Svolte a sinistra e destra in posizione base e di lavoro.
Controsvolte a destra e a sinistra in posizione d'uso.
Lavoro alle varie cadenze
Indietreggiare, parate e mezze parate in posizione d'uso.

CULTURA EQUESTRE

Conoscenza della Federazione, FITE, CONI, DSA, Enti, comitati Regionali e Nazionale
Formazione Federale Normativa Patenti e Brevetti 2014-2016
Discipline equestri
Codice della strada, transito su strade private e forestali
Norme che regolano lo svolgimento di raduni e gare
Manuale Operativo di TREC ATTACCHI in 7 Livelli
Primo soccorso umano
La guida inglese e metodo Achenbach
I finimenti a pettorale a collana, da singolo e da pariglia.
Carrozze private, di servizio, di utilità e sportive
Tiri singoli e multipli
Protezioni da lavoro, fasce da lavoro
Protezioni da viaggio
Coperte da scuderia
Protezione e cura dei finimenti cuoio e acciaio
Selleria disposizione cura pulizia
Scuderie: box poste lettiera
Governo della mano prima del lavoro e dopo (come si esegue e quali strumenti)
Mettere e togliere la bardatura
Andature (PTG, franchezza, ritmo, regolarità, cadenza, difetti di andature, distanze coperte, velocità al PTG)
Il corretto abbinamento di carrozza, finimenti, cavalli e persone, a seconda dell'occasione in cui ci si trova, secondo le regole della tradizione e del buon gusto.
Maneggio (come è fatto, misure, lettere, regole di maneggio)
Figure di maneggio (come dove e perché si eseguono)

VETERINARIA

Storia del cavallo
Morfologia tipi
Mantelli colori
Segni particolari balzane liste
Parti del corpo
Apparato scheletrico problemi malattie
Apparato muscolare problemi malattie
Apparato digestivo problemi malattie
Apparato respiratorio problemi malattie
Apparato circolatorio problemi malattie
Testa denti
Arti tare lesioni
Zoccoli tare lesioni
Mascalcia tipi di ferri, chiodi tipi di ferrature ramponi attrezzatura
Appiombi
Vizi redibitori
Alimentazione cibo liquidi
Piante tossiche
Composizione alimenti

TOPOGRAFIA

Significato di Topografia
Rappresentazione grafica del globo
Che cosa è una carta
A cosa serve
Varie carte
Scale (rapporto metrico carta-terreno)
Colori
Segni convenzionali
Curve di livello
La legenda
Reticolo
Nord: della carta, magnetico e geografico
Punti cardinali
Il Nord come trovarlo
Il sole dove si alza, dove tramonta
Bussola (cosa è, principio di funzionamento, uso, tipo)
Altimetro (cosa è, principio di funzionamento, uso, tipi)
GPS (Global Positioning System) (cosa è, principio di funzionamento, uso, tipi)
Angoli Azimut
Orientare una carta
Comprendere la rappresentazione degli elementi visibili e dei rilievi (curve di livello)
Calcolo della velocità, dei tempi e della distanza (padronanza di queste tre nozioni)

PREMESSA

I Quadri Tecnici Federali deputati alla formazione del driver sono:

- Istruttore primo livello Turismo Equestre Attacchi
- Istruttore primo livello Attacchi
- Istruttore secondo livello Attacchi
- Istruttore terzo livello Attacchi
- Maestro

Essi si potranno avvalere della collaborazioni di persone con competenze specifiche

MANUALI CONSIGLIATI

“Manuale di avviamento agli attacchi” edizione 2014 edito dal Gruppo Italiano Attacchi

“Uso della carta topografica” edito dall' Istituto Geografico Militare

PRIMO LIVELLO TREC–ATTACCHI E TURISMO EQUESTRE

Essere in grado di eseguire un governo, salire a cassetta e di procedere al passo

E: Equilibrio

M: Movimento

D: Direzione

TECNICA EQUESTRE:

Passo

- E Montare a cassetta con la giusta tenuta delle redini
- E Tenuta delle redini e della frusta in posizione di lavoro
- M Fermarsi
- M Partire al passo
- M Mantenere il passo eseguire curve larghe
- D Eseguire curve larghe

Cure e bardature

- Avvicinarsi e mettere una capezza
- Effettuare un governo elementare
- Mettere e togliere una coperta

CONOSCENZE:

Cultura Equestre:

- Conoscenza della Federazione
- Nozioni circa le principali attività equestri
- Regole elementari di sicurezza
- Il materiale occorrente per un governo elementare
- al simulatore, passaggi delle tre tenute Achenbach e regolazione delle singole redini e di entrambe le redini

Veterinaria:

- I diversi Mantelli

Topografia ed orientamento

La Carta

- Che cosa è una carta
- A cosa serve
- Spostarsi in uno spazio conosciuto con l'aiuto di una planimetria semplice (ad esempio pianta del centro ippico)
- Ridisegnare a mano la pianta del centro ippico

ESERCIZI PROPEDEUTICI AL PRIMO LIVELLO TREC–ATTACCHI E TURISMO EQUESTRE

Passo:

- Partire e fermarsi
- Guidare in linea retta
- Effettuare curve larghe a mano Dx e a mano Sx tenuta di lavoro.

***A PROGRAMMA ATTUATO L'ISTRUTTORE DI BASE CERTIFICA
L'IDONEITA' AL PASSAGGIO AL LIVELLO SUCCESSIVO***

SECONDO LIVELLO TREC–ATTACCHI E TURISMO EQUESTRE

Dopo aver effettuato un governo completo, mettere il finimento al proprio cavallo ed essere capaci di procedere al passo e al trotto

E: Equilibrio

M: Movimento

D: Direzione

TECNICA EQUESTRE:

Passo

E Condurre l'attacco in posizione di lavoro, regolazione delle singole redini e di entrambe le redini.

M Cambiamento di andatura

D Eseguire curve strette a mano Dx e a mano Sx in posizione di lavoro

D Effettuare una parata

Trotto:

E Ricercare la corretta posizione a cassetta

M Cambiare andature a volontà

D Eseguire curve larghe a mano Dx e a mano Sx in tenuta di lavoro

D In posizione base, uso della frusta

Cure e bardature

- Fare un governo completo
- Vestire il cavallo con il finimento da singolo, regolarlo correttamente.
- Mettere e togliere il finimento da singolo
- Protezione e cura dei finimenti (cuoio e acciaio)

CONOSCENZE:

- Il finimento di un tiro singolo (pettorale e collana)
- Particolarità dei mantelli (macchie bianche sulla testa e sugli arti)
- Gli aiuti della frusta che manda avanti, che coregge, che punisce
- Saper legare il proprio cavallo
- Al simulatore svolta a dx e sx in tenuta base

Topografia ed orientamento

Le carte

- La legenda (diversi colori)
- Il Nord come trovarlo

Il territorio:

- Orientarsi con una pianta semplice entro uno spazio conosciuto (es. pianta delle scuderie, del campo ...)
- Il sole dove si alza, dove tramonta

ESERCIZI PROPEDEUTICI AL SECONDO LIVELLO TREC–ATTACCHI E TURISMO EQUESTRE

Passo:

- Partire e fermarsi in punti precisi
- Guidare in linea retta in posizione base
- Effettuare accostamenti a Sx e a Dx
- Curve strette a mano Dx e a mano Sx

Trotto:

- Transizioni dal passo al trotto e dal trotto al passo
- Guidare in linea retta
- Curve larghe a mano Dx e a mano Sx in posizione di lavoro

***A PROGRAMMA ATTUATO L'ISTRUTTORE DI BASE CERTIFICA
L'IDONEITA' AL PASSAGGIO AL LIVELLO SUCCESSIVO***

TERZO LIVELLO TREC–ATTACCHI E TURISMO EQUESTRE

Dopo aver verificato il buono stato generale del proprio cavallo ed aver sistemato correttamente il finimento, essere capaci di procedere al passo e al trotto.

E: Equilibrio

M: Movimento

D: Direzione

TECNICA EQUESTRE:

Passo

- E Partire al passo e fermarsi con franchezza
- M Da fermi partire e poi fermarsi in un punto preciso
- D Effettuare curve a dx e a sx in tenuta base

Trotto:

- E Partire al trotto e fermarsi con franchezza
- E Partire e ritornare al trotto in un punto preciso
- D Eseguire curve strette a mano Dx e a mano Sx

Cure e bardature

- Ispezione degli arti e cure elementari prima e dopo il lavoro
- Mantenimento di una lettiera
- Sistemare i finimenti

CONOSCENZE:

- Importanza e scopi della ferratura
- Descrizione della parte della testa e degli arti (esterno)
- Nozioni sulle andature (velocità e movimenti)

Topografia ed orientamento

Le carte:

- Orientare la carta servendosi di riferimenti visibili (costruzioni, vegetazione ...)

Il territorio:

- Prendere atto dei rilievi e della vegetazione

La bussola:

- Presentazione e descrizione
- A cosa serve

ESERCIZI PROPEDEUTICI AL TERZO LIVELLO TREC–ATTACCHI E TURISMO EQUESTRE

Passo:

- Partire e fermarsi in punti precisi
- Guidare in posizione base in linea retta con percorso segnato
- Slalom fra 5 picchetti distanti m. 15
- Otto con due bidoni distanti m. 18
- Corridoio a L largo m. 6

Trotto:

- Transizioni dal passo al trotto e dal trotto al passo in punti precisi
- Guidare in tenuta base in linea retta
- Eseguire curve strette a mano Dx e a mano Sx

***A PROGRAMMA ATTUATO L'ISTRUTTORE DI BASE CERTIFICA
L'IDONEITA' AL PASSAGGIO AL LIVELLO SUCCESSIVO***

QUARTO LIVELLO TREC–ATTACCHI E TURISMO EQUESTRE

Dopo aver verificato il buono stato generale del proprio cavallo ed aver sistemato correttamente il finimento, essere capaci di condurre il cavallo alle tre andature

E: Equilibrio

M: Movimento

D: Direzione

TECNICA EQUESTRE:

Passo

M Controllare la velocità

D Compiere una serie di curve strette, segnalate o meno

Trotto:

M Controllare la velocità

D Compiere una serie di curve ampie, segnalate o meno

Galoppo:

M Controllare la velocità

Cure e bardature

- Saper mettere le protezioni da lavoro (parastinchi, paranocche, paraglori, fasce)
- Saper mettere le protezioni da viaggio

CONOSCENZE:

- Conoscenza della misura delle redini Achenbach
- Al simulatore controsvolte a mano Dx e Sx in tenuta di lavoro
- Nozioni riguardo l'alimentazione del cavallo
- Comportamento del proprio cavallo in scuderia, al lavoro, in campagna
- Movimento degli arti al galoppo sinistro e destro
- Conoscere altri nodi utili per legature e collegamenti.

Topografia ed orientamento

Il terreno:

- Sapersi muovere su brevi distanze ed in uno spazio conosciuto seguendo una carta e con l'aiuto della bussola (saper orientare la carta)

Le carte:

- Comprendere il significato di scala e saper calcolare una distanza
- Riconoscere i principali elementi visibili della legenda e saperli identificare sulla carta (corsi d'acqua, diversi tipi di strade, case...)
- Orientare la carta servendosi della bussola
- Comprendere la rappresentazione dei rilievi (curve di livello)
- I due differenti tipi di Nord: magnetico e geografico

ESERCIZI PROPEDEUTICI AL QUARTO LIVELLO TREC–ATTACCHI E TURISMO EQUESTRE

Passo:

- Eseguire una parata in posizione di aiuto
- Fermarsi e partire in un piano ascendente
- Fermarsi e partire in un piano discendente
- Indietreggiare
- Eseguire curve strette guidando in tenuta base
- Corridoio doppio gomito larghezza m. 5

Trotto:

- Transizioni dal passo al trotto e dal trotto al passo in punti precisi
- Guidare in tenuta base con percorso segnato
- Superare il bosco d'abeti
- Otto fra due bidoni distanti m. 18
- Campana altezza m. 1.8-2 con corridoio largo m. 2 e distante m. 1,5 dalla campana
- Bordo del sentiero

Galoppo:

- Guidare in linea retta
- Eseguire curve larghe a mano Dx e a mano Sx

A PROGRAMMA ATTUATO L'ISTRUTTORE DI BASE CERTIFICA L'IDONEITA' AL PASSAGGIO AL LIVELLO SUCCESSIVO

QUINTO LIVELLO TREC–ATTACCHI E TURISMO EQUESTRE

Il Driver deve essere in grado di presentare il proprio tiro sempre agli ordini nelle andature e nelle sue qualità

E: Equilibrio

M: Movimento

D: Direzione

TECNICA EQUESTRE:

Equilibrio

Transizione alle tre andature

Movimento:

- Mantenere una velocità regolare in ciascuna andatura
- Variare l'ampiezza del passo
- Prendere il galoppo in un punto preciso

Direzione:

- Eseguire una serie di svolte strette a mano sx e a mano dx sia al passo che al trotto
- Dirigere il proprio cavallo al galoppo nell'affrontare una serie di percorsi segnati
- svolte e controsvolte a mano Dx e Sx in tenuta di lavoro

CONOSCENZE

Cure e bardature

- Mettere fasce da riposo
- vestire un cavallo a collana, vestire una pariglia

Nozioni generali:

- Generalità sullo scheletro e sui muscoli

Topografia ed orientamento

Le carte

- Saper analizzare i rilievi con riferimento alle curve di livello
- Calcolo della velocità, dei tempi e della distanza (padronanza di queste tre nozioni)

Il territorio (prova pratica):

- Essere capace di seguire un itinerario semplice tracciato su una carta
- Prova pratica: percorso con qualche punto di controllo

ESERCIZI PROPEDEUTICI AL QUINTO LIVELLO TREC–ATTACCHI E TURISMO EQUESTRE

Passo:

- Doppio gomito a Z larghezza m. 5
- Immobilità
- Ponte larghezza min m. 2,5
- Fermarsi e partire in un piano ascendente
- Fermarsi e partire in un piano discendente
- Rimessaggio

Trotto:

- Passaggio a U
- Piano ascendente
- Bordo del sentiero
- Rotonda m. 16 x x12

Galoppo:

- Trifoglio
- Bosco di abeti
- Campana
- Gomito a U
- Piano ascendente e piano discendente

***A PROGRAMMA ATTUATO L'ISTRUTTORE DI BASE CERTIFICA IL
RAGGIUNGIMENTO DEL QUINTO LIVELLO DI APPRENDIMENTO***

ESAME PER IL CONSEGUIMENTO DI PATENTE A2 TA O A2 TE

L'allievo dovrà comprovare la partecipazione alle manifestazioni federali richieste dal regolamento in vigore.

L'esame si compone di 2 moduli ognuno dei quali tende a verificare le capacità acquisite dall'allievo e comprende tutto il programma del Manuale Operativo attacchi come previsto dal regolamento in vigore, per la tipologia di patente richiesta.

MODULO 1

Tecnica Equestre in cavallerizza

Equilibrio	Assetto corretto, corretta tenuta delle redini e della frusta, mantenimento del corretto contatto nelle variazioni di andatura
Movimento	Impulso, regolarità, mantenimento della cadenza nelle varie situazioni, precisione nelle transizioni, serenità e affiatamento del binomio
Direzione	Corretta impostazione delle traiettorie, esecuzione armonica delle curve, serenità e affiatamento del binomio

MODULO 2

Conoscenze

Cultura equestre	Tutto il programma previsto dal regolamento in vigore - Analisi degli eventi a cui l'allievo ha partecipato
Veterinaria	Tutto il programma previsto dal regolamento in vigore
Topografia	Tutto il programma previsto dal regolamento in vigore

**CON IL SUPERAMENTO DELL'ESAME SI ACQUISISCE
BREVETTO DI DRIVER E PATENTE A2 AT O PATENTE A2 TE**

FEDERAZIONE ITALIANA TURISMO EQUESTRE-TREC

COMITATO REGIONALE: _____

ENTE: _____ Codice: _____

ALLIEVO: _____ T.F.nr.: _____

SCHEDA PUNTEGGIO ESAME BREVETTO DI DRIVER E PATENTE A2 AT O A2 TE

MODULO 1 Tecnica Equestre

Equilibrio (punteggio minimo 6/10)	/10
Movimento (punteggio minimo 6/10)	/10
Direzione (punteggio minimo 6/10)	/10
TOTALE (punteggio minimo 18/30)	/30

MODULO 2 Conoscenze

Cultura equestre (punteggio minimo 6/10)	/10
Veterinaria (punteggio minimo 6/10)	/10
Topografia (punteggio minimo 6/10)	/10
TOTALE (punteggio minimo 18/30)	/30

MODULO 1 Tecnica Equestre (punteggio minimo 18/30)	/30
MODULO 2 Conoscenze (punteggio minimo 18/30)	/30
TOTALE (punteggio minimo 36/60)	/60

Data _____

L'allievo è:* _____

Allievo

Esaminatore

Istruttore

- *Idoneo / Non idoneo*

FITETREC-ANTE
Foro Italice - Largo Lauro de Bosis 15
00194 ROMA
Tel 0632650231

Fax 0632650230