

Nella tabella che segue saranno riportate tutte le AA. e VV. al presente documento.

Numero di serie AA. e VV.	Riportare estremi delle autorizzazioni delle aggiunte e varianti e il numero di pagina modificata o sostituita
1	1^ Aggiunta – 24 APRILE 2024 Consiglio Federale n. 3 pag. 13, aggiunta nell'art. 11) "FERMATA DEL TEMPO".
2	2^ Variante – 24 APRILE 2024 Consiglio Federale n. 3 pag. 13, variante nell'Art. 11) "FERMATA DEL TEMPO".
3	3^ Variante – 24 APRILE 2024 Consiglio Federale n. 3 pag. 15, variante Art. 14) "RESPONSABILITA' DEL TEAM VERSO LA MANDRIA".
4	4^ Variante – 24 APRILE 2024 Consiglio Federale n. 3 pag. 16, Variante Art. 17) "COMPORTAMENTO VERSO LA MANDRIA"
5	5^ Aggiunta – 24 APRILE 2024 Consiglio Federale n. 3 pag. 17, aggiunta Art. 19) "CODICE DI ABBIGLIAMENTO DEL CAVALIERE".
6	6^ Aggiunta – 24 APRILE 2024 Consiglio Federale n. 3 pag. 18, aggiunta Art. 20) "EQUIPAGGIAMENTO DEL CAVALLO".

IL TEAM PENNING

1. Art. 11) FERMATA DEL TEMPO

Sarà consentito a un solo membro del Team fermare il tempo quando uno o più vitelli siano entrati completamente (4 zampe) nel Pen; lo stesso dovrà far oltrepassare il naso del suo cavallo la linea di ingresso del Pen ed alzare una mano. **(AGGIUNGERE) Pertanto l'ingresso nel Pen da parte di un ulteriore membro del Team, con qualsiasi parte del cavallo, prima della chiusura del tempo, verrà sanzionato con un No-Time...**

2. Art. 11) FERMATA DEL TEMPO

...Il Giudice di Pen abbasserà la bandiera **(ELIMINARE) fermando il tempo (SOSTITUIRE CON) chiudendo il pen** appena il naso del cavallo avrà oltrepassato la linea di ingresso del Pen e la mano del cavaliere sarà stata alzata in modo evidente.

3. Art. 14) RESPONSABILITA' DEL TEAM VERSO LA MANDRIA

...anche mediante **(ELIMINARE) contestazione (SOSTITUIRE CON) segnalazione** al termine del go...

4. Art. 17) COMPORTAMENTO VERSO LA MANDRIA

(ELIMINARE) Si precisa che non è consentito segnalare la posizione dei vitelli da isolare ai cavalieri in gara, ed in caso che ciò avvenga in modo palese il Giudice può assegnare No-Time al Team in arena.

5. Art. 19) CODICE DI ABBIGLIAMENTO DEL CAVALIERE

... In condizioni climatiche particolari ai cavalieri verrà consentito dal Presidente di giuria di indossare, in aggiunta a quanto sopra, guanti, giubbotti e felpe. **(AGGIUNGERE) senza cappuccio.**

6. Art. 20) EQUIPAGGIAMENTO DEL CAVALLO

... I sopracitati divieti saranno tutti sanzionati con un No-Time.

(AGGIUNGERE) E' vietato in gara la coda del cavallo intrecciata. Nel caso di ingresso con coda intrecciata verrà chiesto al cavaliere di scioglierla prima dell'inizio del go. **(AGGIUNGERE) se il cavaliere si rifiuta di farlo, gli verrà sanzionato un no-time.**