

DIPARTIMENTO MONTA STORICA



REGOLAMENTO BREVETTI TECNICI E PATENTI

F.I.T.E.TREC – A.N.T.E.



Patente A1

Abilitazioni:

- Abilita alla partecipazione a Palii e Quintane, Rievocazioni Storiche, Giochi d'Arme, Maneggi come da regolamenti Nazionali delle varie Specialità.
- abilita a partecipare alle discipline agonistiche come da regolamenti delle varie Specialità

Requisiti minimi:

- essere tesserato presso un Ente Affiliato o Aggregato per l'anno incorso;
- età minima:
 - Patente A1 Junior dai 10 anni ai 14 anni
 - Patente A1 Senior dai 18 anni
- Essere in possesso di patente A o Patente Scuola o Patente TE
- certificato medico sportivo agonistico.
- profilassi antitetanica.

Requisiti Tecnici:

- Formazione equestre acquisita con il percorso formativo col Tecnico del proprio centro.

Si consegue con esame:

L'esame si compone di 2 moduli, uno pratico e uno teorico, ognuno dei quali tende a verificare le capacità acquisite dall'allievo:

- **Tecnica equestre:** passo, trotto e galoppo
- **Cura e bardatura:** avvicinarsi a mettere la testiera, effettuare un governo elementare, condurre il proprio cavallo a mano sul campo. Togliere la testiera e dissellare.

Esaminatori: Istruttore del centro ippico presso cui si è tesserati

Mantenimento validità:

valida fino al 31/12 dell'anno in corso.

PATENTI DI SPECIALITA'

Patente A/2 Monta Storica

Abilitazioni:

- Abilita alla partecipazione a Palii e Quintane, Rievocazioni Storiche, Giochi d'Arme, Maneggi come da Regolamenti Nazionali delle varie specialità. Giostre all'incontro in armatura solo se il cavaliere ha raggiunto la maggiore età e dimostrato al suo istruttore di essere in grado di montare in armatura in sicurezza con il pieno controllo del cavallo.

Dipartimento Monta Storica – Brevetti Tecnici Specialistici e Patenti –
CF del 27/02/2023

Requisiti minimi:

- essere tesserato presso un Ente Affiliato o Aggregato per l'anno incorso;
- età minima: 14 anni (i Cavalieri/Amazzoni non maggiorenni Categoria Giovanissimi/juniores, utilizzeranno le attrezzature previste dal regolamento ufficiale, ovvero "armi di cortesia", in materiale plastico o legno, sprovviste di punta).
- certificato medico sportivo agonistico.
- profilassi antitetanica.

Requisiti Tecnici:

- Patente A/1 – A/2
- preparazione con istruttore di Monta Storica

Si consegue con esame

Si consegue con esame orale e pratico sull'uso di simulacri di armi a cavallo

Esaminatori:

- Istruttore di 1° Livello o superiore di monta storica; Referente Nazionale Dip. Monta Storica oppure un delegato della Commissione Nazionale di Monta Storica.

Mantenimento validità:

- valida fino al 31/12 dell'anno in corso.

Patente A/3 Monta Storica**Abilitazioni:**

- Abilita alla partecipazione a Pali e Quintane, Rievocazioni Storiche, Giochi d'Arme, Maneggi e Giostre all'incontro in armatura come da regolamenti Nazionali delle varie specialità. Per partecipare alle Giostre all'incontro in armatura il cavaliere deve aver raggiunto la maggiore età e dimostrato al suo istruttore di essere in grado di montare in armatura in sicurezza con il pieno controllo del cavallo.

Requisiti minimi:

- essere tesserato presso un Ente Affiliato o Aggregato per l'anno incorso;
- età minima: 18 anni
- certificato medico sportivo agonistico.
- profilassi antitetanica.

Requisiti Tecnici:

- Formazione equestre acquisita con uno dei seguenti percorsi:
- brevetto di Cavaliere e patente A/2MS
- preparazione con istruttore di Monta Storica

Si consegue con esame

Si consegue con esame orale e pratico sull'uso di simulacri di armi a cavallo, dimostrare le conoscenze necessarie per la giostra in armatura all'incontro (Componenti dell'armatura, vestizione di un cavaliere in armatura, regolamento della giostra in armatura all'incontro, norme di sicurezza).

Esaminatori:

- Istruttore di 2° Livello o superiore di monta storica; Referente Nazionale Dip. Monta Storica oppure un delegato della Commissione Nazionale di Monta Storica.

Mantenimento validità:

- valida fino al 31/12 dell'anno in corso.

Passaggi di Canale:

- Sono ammessi i passaggi di canale dalle altre discipline previo valutazione da parte di un Tecnico di 1° livello per le patenti A2MS e di 2° Livello per le patenti A3MS o di un Referente Nazionale del Dip. Di Monta Storica. Per i costi si fa riferimento a quanto indicato dal regolamento nazionale (è escluso il passaggio dal canale Western).

CAP. 3**BREVETTI TECNICI SPECIALISTICI****1. ISTRUTTORE DI 1° LIVELLO MONTA STORICA****Competenze:**

L'Istruttore di 1° livello Tecnico in grado di gestire un Centro Equestre, di impartire Istruzione Equestre con riferimento al settore agonistico delle discipline quali Giochi d'Arme, Palii e Quintane, Giostre a Impatto in Armatura, apporre firma di Tecnico di riferimento in tre strutture affiliate, di accompagnare allievi alle manifestazioni agonistiche regionali e nazionali ove indicato sui regolamenti di disciplina.

Requisiti minimi generici:

- essere tesserato presso un Centro Affiliato o Aggregato per l'anno incorso;
- età minima: 19 anni;
- assenza di condanne penali (presentazione di certificato penale con data di rilascio inferiore ai 6 mesi o autocertificazione)
- certificato medico sportivo agonistico;

Requisiti minimi tecnici:

- Patente A/3MS, ATE (Assistente Tecnico Equestre) o superiore
- Istruttore I livello;
- Curriculum + elenco gare svolte

Si consegue con:

La qualifica di Istruttore di 1° livello MS si consegue con superamento d'esame da parte del Referente Nazionale Dip. Monta Storica o docente nazionale di settore dopo l'effettuazione di un corso. Il corso ha la durata complessiva di n. 6 giorni (48 ore).

Abilita a:

- iscriversi al corso per Istruttore di Equitazione Storica di 2° livello;
- Insegnare la disciplina della Giostra All'incontro, Giochi d'Arme, Palii e Quintane, Maneggi.
- ad accompagnare allievi alle manifestazioni agonistiche regionali o nazionali ove indicato dai regolamenti di disciplina;
- Abilitato al rilascio delle patenti A/2 e A/3 di Monta Storica
- esaminatore A/2 e A/3 Monta Storica

CORSO ISTRUTTORE 1° LIVELLO MS

Unità Didattica	Materia	Ore	Docente
1	Statuto e Regolamenti federali , Assicurazioni, Codice Etico	4	Docente
2	Etologia, benessere del cavallo e trasporto cavalli	4	Esperto
3	Teoria e pratica di: messa in sella e conduzione di una ripresa di lavoro e terminologia (prova pratica)	8	Formatore - Docente
4	Disciplina: conoscenza delle specialità e avvicinamento alle discipline (prova pratica)	24	Formatore - Docente
5	Veterinaria e mascalcia	8	Esperto
	TOTALE ORE	48	

Passaggio di Canale:

- Sono ammessi i passaggi di canale dalle altre discipline (esclusa la MW) previa valutazione da parte di un Tecnico di 2° Livello o di un Referente Nazionale del Dip. Di Monta Storica. Il corso riguarderà solo l'Unità didattica n. 4. Per i costi si fa riferimento a quanto indicato dal regolamento nazionale.

Mantenimento validità:

Per mantenere valida l'abilitazione conseguita è necessario rinnovare il brevetto ogni anno e partecipare ad un corso di aggiornamento almeno ogni due anni. Dopo il secondo anno consecutivo di mancato rinnovo, l'abilitazione viene sospesa e per poter nuovamente essere abilitato ad operare sarà necessario sostenere un corso di aggiornamento e a pagare la quota per il rinnovo del brevetto per l'anno in corso e per quello precedente. Valida Fino al31/12

L'Istruttore 1° livello non in regola con gli aggiornamenti obbligatori non avrà facoltà di fornire il proprio Quadro Tecnico come riferimento per l'associazione di un Ente e non sarà abilitato a portare gli allievi in gara e ad essere esaminatore nelle sessioni per il rilascio delle patenti agonistiche A2 o le altre abilitazioni acquisite.