



# REINING

## PATTERN N° 6

SHOW \_\_\_\_\_

DATA \_\_\_\_\_

GIUDICE \_\_\_\_\_

**MANOVRE SCORE** :- 1 1/2 Extremely Poor, - 1 Very Poor, - 1/2 Poor, 0 Correct, + 1/2 Good, + 1 Very Good, + 1 1/2 Excellent

		DESCR. MANOVRE	4SR	4SL	3CL OOo	3CR Ooo	RRB	LRB	S & B		PENALITA' TOT.	SCORE
		MANOVRE	1	2	3	4	5	6	7	8		
N° ENTR.	N° ESIB.	PENALITA'									→	
		SCORE										
												SCORE
N° ENTR.	N° ESIB.	PENALITA'									→	
		SCORE										
												SCORE
N° ENTR.	N° ESIB.	PENALITA'									→	
		SCORE										
												SCORE
N° ENTR.	N° ESIB.	PENALITA'									→	
		SCORE										
												SCORE
N° ENTR.	N° ESIB.	PENALITA'									→	
		SCORE										
												SCORE
N° ENTR.	N° ESIB.	PENALITA'									→	
		SCORE										
												SCORE
N° ENTR.	N° ESIB.	PENALITA'									→	
		SCORE										
												SCORE
N° ENTR.	N° ESIB.	PENALITA'									→	
		SCORE										
												SCORE
N° ENTR.	N° ESIB.	PENALITA'									→	
		SCORE										
												SCORE
N° ENTR.	N° ESIB.	PENALITA'									→	
		SCORE										
												SCORE

FIRMA DEL GIUDICE \_\_\_\_\_