



## **FITETREC-ANTE**

**Federazione Italiana Turismo Equestre e Trec - Ante**

**REGOLAMENTO NAZIONALE 2022**

**CROSS COUNTRY**

CONI - Foro Italoico / 00135 Roma - Largo Lauro De Bosis, 15

Tel. 06.32723270 - Fax 06.32723205

Cod. Fisc. 80417270586 - P.IVA 02140551009

[www.fitetrec-ante.it](http://www.fitetrec-ante.it) - [info@fitetrec-ante.it](mailto:info@fitetrec-ante.it)

# INDICE

## 1 - INTRODUZIONE

1.1	OGGETTO REGOLAMENTO	PAG.1
1.2	SFERA DI APPLICABILITÀ DELLE NORME	PAG.1

## 2 – DESCRIZIONE DELLA DISCIPLINA

<b>2.1</b>	<b>CAVALLI/PONY</b>	<b>PAG.2</b>
2.1.1	CONTROLLO VETERINARIO	PAG.2
2.1.2	BARDATURA	PAG.2
<b>2.2</b>	<b>CONCORRENTI</b>	<b>PAG.3</b>
2.2.1	CATEGORIE PER FASCE DI ETÀ	PAG.3
2.2.2	TENUTA DEI CAVALIERI	PAG.3
2.2.3	CATEGORIE E PATENTI/BREVETTI	PAG.5
2.2.4	NUMERO MINIMO PARTECIPANTI	PAG.6
2.2.5	LIMITE DI PARTECIPAZIONE CAVALLI E CAVALIERI	PAG.7
<b>2.3</b>	<b>TABELLA PUNTEGGI DA APPLICARE NEI CAMPIONATI NAZIONALI, INTERREGIONALI E REGIONALI</b>	<b>PAG.7</b>
<b>2.4</b>	<b>COMPOSIZIONE DELLA GIURIA</b>	<b>PAG.7</b>
2.4.1	PROVE REGIONALI	PAG.7
2.4.2	PROVE NAZIONALI	PAG.7
<b>2.5</b>	<b>DIRETTIVO GARA</b>	<b>PAG.8</b>
2.5.1	GIUDICE ISPETTORE	PAG.8
2.5.2	PRESIDENTE DI GIURIA	PAG.8
2.5.3	GIUDICE DI OSTACOLO (allievo giudice, aiuto giudice)	PAG.8
2.5.4	DIRETTORE DI PERCORSO	PAG.8
2.5.5	SEGRETARIO DI GIURIA	PAG.8
2.5.6	AIUTO GIUDICE	PAG.9
2.5.7	GIUDICE RESPONSABILE CAMPO PROVA	PAG.9
<b>2.6</b>	<b>COMITATO ORGANIZZATORE</b>	<b>PAG.9</b>
2.6.1	VETERINARIO, MEDICO, AMBULANZA	PAG.9
2.6.2	MANISCALCO DI SERVIZIO	PAG.9
2.6.3	CRONOMETRISTI	PAG.9
<b>2.7</b>	<b>INCOMPATIBILITÀ</b>	<b>PAG.9</b>
<b>2.8</b>	<b>PROGRAMMA DELLA MANIFESTAZIONE E PREMI</b>	<b>PAG.9</b>
<b>2.9</b>	<b>ISCRIZIONI E PARTENZE</b>	<b>PAG.10</b>

## **3 – PERCORSO CROSS**

<b>3.1</b>	<b>PERCORSO</b>	<b>PAG.10</b>
<b>3.2</b>	<b>WARM-UP</b>	<b>PAG.11</b>
	<b>TABELLA TECNICA PERCORSI</b>	<b>PAG.12</b>
<b>3.3</b>	<b>OSTACOLI, PASSAGGI OBBLIGATI, TRAGUARDI</b>	<b>PAG.13</b>
<b>3.4</b>	<b>ACCESSO AL CAMPO PROVA E AL CAMPO GARA</b>	<b>PAG.14</b>
<b>3.5</b>	<b>NORME COMPORTAMENTALI</b>	<b>PAG.14</b>
3.5.1	CONCORRENTE IN DIFFICOLTA'	PAG.14
3.5.2	AIUTI DI COMPIACENZA	PAG.14
<b>3.6</b>	<b>ERRORI</b>	<b>PAG.15</b>
3.6.1	ERRORI	PAG.15
3.6.2	CAUSE ELIMINAZIONE	PAG.16
3.6.3	CONCORRENTE ELIMINATO	PAG.16

## **4 – CATEGORIE CROSS**

<b>4.1</b>	<b>CAT. AVVIAMENTO LUDICO</b>	<b>PAG.16</b>
<b>4.2</b>	<b>CAT.AVVIAMENTO A</b>	<b>PAG.17</b>
<b>4.3</b>	<b>CAT.AVVIAMENTO B</b>	<b>PAG.17</b>
4.3.1	CLASSIFICA	PAG.17
<b>4.4</b>	<b>CATEGORIA PONY AVVIAMENTO A/B</b>	<b>PAG.17</b>
<b>4.5</b>	<b>CAT. F REGOLARITA'</b>	<b>PAG.18</b>
4.5.1	CLASSIFICA	PAG.18
<b>4.6</b>	<b>CAT. PONY F REGOLARITA'</b>	<b>PAG.18</b>
<b>4.7</b>	<b>CAT. D REGOLARITA'</b>	<b>PAG.19</b>
<b>4.8</b>	<b>CAT. PONY D REGOLARITA'</b>	<b>PAG.19</b>
<b>4.9</b>	<b>CAT. C MISTA (REGOLARITA' + TEMPO) IN PROVA UNICA</b>	<b>PAG.19</b>
<b>4.10</b>	<b>CAT. C MISTA (REGOLARITA' + TEMPO) IN DUE GIORNATE</b>	<b>PAG.19</b>
4.10.1	CLASSIFICA	PAG.20
<b>4.11</b>	<b>CATEGORIA PONY C MISTA</b>	<b>PAG.20</b>
<b>4.12</b>	<b>CATEGORIA S VELOCITA' A TEMPO (STEEPLE CROSS)</b>	<b>PAG.20</b>
4.12.1	CLASSIFICA	PAG.20

## **5 – *NORMATIVA DISCIPLINARE, RECLAMI E SANZIONI***

<b>5.1 RECLAMI E CAUZIONI</b>	<b>PAG.21</b>
5.1.1 RECLAMO SUL PERCORSO	PAG.21
5.1.2 RECLAMO PER CLASSIFICHE O PUNTEGGI	PAG.21
5.1.3 RECLAMO PER DECISIONI GIURIA	PAG.21
<b>5.2 SANZIONI E RICHIAMI</b>	<b>PAG.21</b>
5.2.1 PER BARDATURA SCORRETTA, TENUTA SCORRETTA, COMPORTAMENTO BRUTALE VERSO IL CAVALLO, MONTA PERICOLOSA	PAG.21
5.2.2 PER INGIURIE O COMPORTAMENTI INGIURIOSI VERSO LE AUTORITA' DI GARA, IL COMITATO ORGANIZZATORE O LA FEDERAZIONE	PAG.21
<b>ALLEGATO A IMBOCCATURE E FINIMENTI CONSENTITI</b>	<b>PAG.22</b>

# 1 - INTRODUZIONE

## 1.1 - OGGETTO REGOLAMENTO

Il CROSS COUNTRY è una disciplina equestre costituita dalle seguenti tipologie di gare:

- di **Precisione**, dove indipendentemente dal tempo non bisogna commettere errori
- di **Regolarità** dove è imposta una cadenza dalla quale deriva il tempo ideale - di **Velocità**
- **Miste** di Regolarità + Velocità

Queste competizioni hanno come scopo la valorizzazione del cavallo e del cavaliere in un ambiente naturale, su terreno vario, lungo un percorso di campagna intervallato da ostacoli naturali che deve essere svolto nelle migliori condizioni di sicurezza, scioltezza, disinvoltura e piacere del binomio.

Il percorso deve essere di lunghezza non inferiore a 800 mt. e non superiore a 5.000 mt., con ostacoli naturali o costruiti, comunque fissi, imponenti per la forma e per il fronte e sufficientemente robusti per rimanere invariati per tutta la durata della prova. Il percorso è subordinato a verifica ed approvazione da parte di un **Tecnico federale abilitato** a questa funzione. Le partenze e le classifiche possono essere individuali, a coppie, a staffetta, a squadre o in frotta.

## 1.2 - SFERA DI APPLICABILITA' DELLE NORME

Il presente regolamento si applica alle gare di CROSS -COUNTRY che si svolgono su tutto il territorio Nazionale e comprende le seguenti **categorie**:

**Avviamento Ludico** - attività ludica a livello regionale e interregionale  
(E' autorizzata la guida a mano, presente l'istruttore.)

**Avviamento A** - Gare e campionati Regionali/Interregionali/Nazionali

**Avviamento B** - Gare e campionati Regionali/Interregionali/Nazionali

**F Regolarità** - Gare e campionati Regionali/ Interregionali/Nazionali

**C Mista** - Gare e campionati Regionali/ Interregionali/Nazionali

**D Regolarità** - Gare e campionati Regionali/ Interregionali/Nazionali

**S Velocità** - Gare e campionati Nazionali

**Categorie Pony** - Gare e campionati Regionali/ Interregionali/Nazionali

## 2 - DESCRIZIONE DELLA DISCIPLINA

### 2.1 - CAVALLI / PONY

I cavalli/pony devono avere minimo 4 anni per le Cat. Cat. Avviamento ludico, Avviamento A e Avviamento B; minimo 5 anni per la categoria F Regolarità; 5 anni dal 2° semestre per le categorie C Mista, D Regolarità, S Velocità.

#### 2.1.1 CONTROLLO VETERINARIO

Nelle categorie agonistiche **Avviamento A, Avviamento B, F regolarità, C mista, D regolarità e S velocità** l'ammissione dei cavalli/pony alle gare è subordinata al superamento della **visita veterinaria**, eseguita dal o dai veterinari ufficiali designati dalla Giuria. Il loro giudizio è insindacabile. Per la categoria **Avviamento ludico** i cavalli/pony saranno visionati dal Giudice Responsabile in campo prova durante il lavoro di riscaldamento ed in caso di dubbio verrà richiesto l'intervento del veterinario.

In qualsiasi momento della manifestazione la Giuria può eliminare un cavallo o un cavaliere per fatti che possono comprometterne il benessere o l'incolumità (monta pericolosa).

#### 2.1.2 BARDATURA

E' obbligatorio l'uso di **SELLA** tipo **inglese con almeno due riscontri** o la **sella da corsa**, con **STAFFE** di adeguate dimensioni, normali o di sicurezza come da esempi sottostanti:



**SOTTOSELLA-** Dovranno essere in TINTA UNITA, con i COLORI DI SCUDERIA o della REGIONE DI APPARTENENZA.

**IMBOCCATURE E FINIMENTI-** Sono ammessi come da allegato A.

Tutte le imboccature e le bardature non conformi all'allegato A devono essere rilevate dal Giudice Ispettore che ne richiederà la sostituzione da parte dell'atleta, condizione indispensabile per poter eseguire il percorso. La Briglia (morso e filetto) è PROIBITA per i cavalieri junior. **Sono vietati (pena l'eliminazione):**

**Paraocchi** di qualsiasi tipo, **Agnellini** sui montanti della testiera, **Hackamore** senza imboccatura e con la leva inferiore lunga più di 10 cm, **Redini che non siano attaccate sull'imboccatura o direttamente sulla testiera, Redini fisse e di ritorno, Reggilingua, Martingale fisse.** In caso di testiera Rambo-Multibridel le redini potranno essere attaccate o all'imboccatura o agli anelli della capezzina o sugli appositi tiranti che passano sopra la nuca.

Le martingale ad anelli sono ammesse solo se la loro lunghezza non è inferiore alla linea superiore al garrese. **E' vietato l'uso di cappucci e cuffiette.** Il Presidente di giuria può autorizzare l'uso delle sole cuffiette.

## 2.2 - CONCORRENTI

I cavalieri devono essere titolari di una **Patente Federale** (valida per l'anno in corso).

**A (Cat. Avviamento Ludico)**

**A1 (Cat. Avviamento A e Avviamento B)**

**PONY Agonistica**

**A2-A3**

### 2.2.1 CATEGORIE PER FASCE DI ETA'

CATEGORIA	ETA' (anno di compimento)
JUNIOR	Da 8 a 18 anni
SENIOR	Da 18 anni e oltre
CATEGORIE PONY	Riservate Junior

L'iscrizione dei concorrenti minorenni deve essere sottoscritta dal **genitore** e dal loro **Istruttore** anche tramite delega. Rimane a discrezione del comitato organizzatore e del presidente di giuria se unificare le classifiche junior e senior della stessa categoria.

### 2.2.2 TENUTA DEI CAVALIERI

**CASCO**- E' **obbligatorio** per tutti i cavalieri indossare un **casco senza visiera o con visiera flessibile** (omologato CE), secondo le norme in vigore, sia in campo prova sia in campo gara, comprensivo di copri-casco con i colori della scuderia o della Regione. Togliere il casco mentre si è a cavallo sia in gara sia in campo prova è motivo di eliminazione.

Nelle gare Nazionali, individuali o a squadre, i concorrenti devono utilizzare il **copri-casco** con i colori della Regione di appartenenza.

La tenuta da gara deve essere rispettata in campo prova e in gara, e va mantenuta durante le premiazioni che possono avvenire in sella o a piedi.



**CORPETTO PROTETTIVO**- E' **obbligatorio** per i tutti i cavalieri, sia in campo prova sia in campo gara, indossare un **corpetto protettivo integrale** (omologato CE), secondo le norme in vigore.



**SCHEDA SANITARIA-** La scheda sanitaria è **FACOLTATIVA**. Tuttavia, per garantire le corrette informazioni necessarie al personale di primo soccorso e/o al personale medico in caso di emergenza, **è vivamente consigliato** compilarla in ogni sua parte e indossarla (applicandola al braccio o al polpaccio con l'apposito porta-scheda) nel caso di atleti con condizioni di salute particolari, quali allergie, patologie specifiche, diabete, utilizzo di farmaci peculiari, ecc.

**STIVALI e STIVALETTI-** E' obbligatorio l'uso di stivali da equitazione o stivaletti con ghette. Non sono ammesse scarpe da trec.



Completano la tenuta: i **calzoni da equitazione in tinta unita, felpa o maglia** in lana o cotone a maniche lunghe con collo a **polo** o **lupetto**, bianca o con i colori della scuderia o della Regione di appartenenza.

Nei mesi estivi è ammessa la **polo a mezza manica**. Sull'abbigliamento del cavaliere è consentito apporre il nome del centro di appartenenza senza ordine di grandezza.

**FRUSTINO-** E' consentito l'uso di frustino lunghezza **max. 65cm**, il frustino deve essere tenuto **ESCLUSIVAMENTE** in mano. Esempi:



**SPERONI-** E' consentito l'uso di speroni, sia metallici sia sintetici, di forma a goccia o classici. Sono **VIETATI speroni con rotella grande o a stella**, o comunque speroni che possano essere in qualche modo lesivi per il cavallo. Esempi:





**CRONOMETRO-** E' consentito l'uso del **cronometro** personale. Esempio:



Le gare in calendario di Cross Country 2022 potranno essere organizzate con o senza l'uso del cronometro.

Qualora la gara venisse organizzata senza l'uso del cronometro. I comitati organizzatori sono tenuti a citarlo nel programma di gara.

Per le categorie ludiche è consentito sempre l'uso del cronometro.

### **2.2.3 CATEGORIE E PATENTI/BREVETTI**

Possono partecipare alle competizioni di Cross Country tutti i cavalieri/amazzoni in possesso di patente FITETREC-ANTE, in base alle indicazioni della tabella che segue.

Inoltre, nell'ambito degli accordi stipulati tra FITETREC-ANTE e F.I.S.E., potranno partecipare anche concorrenti tesserati F.I.S.E. nelle categorie in base al tipo di brevetto posseduto.

FITETREC-ANTE	CATEGORIA
Patente A, Pony Ludica	Ludica
Pat.A1, A1 Junior, Pony Agonistica o A2 (che non abbia mai partecipato a gare di categorie superiori)	Avviamento A

Pat.A1 (con 3 gare in Avviamento A), Pony Agonistica, A2, A3 TREC e MDL	<b>Avviamento B</b>
Pat.A2, A3, Pony Agonistica, A3 TREC e MDL	<b>F Regolarità</b>
A3 CC	<b>D Regolarità</b>
	<b>C Mista</b>
	<b>S Velocità</b>

### **CATEGORIE PONY** (altezza al garrese con ferri **151 cm.**)

- CROSS PONY **Avviamento ludico**: età cavaliere fino a **17 anni** (percorso e regolamento cat. **Avv. Ludico**)
- CROSS PONY **Avviamento A**: età **fino a 17 anni** (percorso e regolamento Cat. Avv. A)
- CROSS PONY **Avviamento B**: età **fino a 17 anni** (percorso e regolamento Cat. Avv. B)
- CROSS PONY **F Regolarità**: età **12-17 anni** (percorso e regolamento Cat. F Regolarità).
- CROSS PONY **D Regolarità**: età **12-17 anni** (percorso e regolamento Cat. D Regolarità).
- CROSS PONY **C Mista**: età **12-17 anni** (percorso e regolamento Cat. C Mista).

#### **2.2.4 NUMERO MINIMO DI PARTECIPANTI**

Il numero minimo dei partenti per ogni categoria è di **3** (tre), per **TUTTE** le categorie.

## 2.2.5 LIMITE DI PARTECIPAZIONE CAVALLI E CAVALIERI

Nell'arco di una giornata di gara lo stesso cavallo/pony potrà partecipare ad un massimo di 2/4 gare con due distinti cavalieri, così regolamentati:

4 Cat. Avv. Ludico	1 Cat. Avv. Ludico + 2 Cat. Avv. A	1 Cat. Avv. A + 1 Cat. Avv. B oppure 1 Cat. Avv. A + 1 Cat. F Reg.	1 Cat. Avv. A + 1 Cat. D Reg.	1 Cat. Avv. A + 1 Cat. C mista	1 Cat. S
--------------------	---------------------------------------	---	-------------------------------------	-----------------------------------	----------

I cavalli che partecipano a 2 gare, prima del secondo percorso devono avere un tempo di riposo pari almeno a **30 minuti** e devono essere osservati in campo prova per verificarne l'idoneità per la partecipazione alla seconda partenza.

Ogni cavaliere potrà montare un massimo di **due cavalli per categoria**.

**Nella manifestazione in cui si assegna il titolo di Campione Italiano ogni cavaliere potrà montare un solo cavallo per categoria e il cavallo potrà effettuare UNA SOLA CATEGORIA.**

## 2.3 - TABELLA PUNTEGGI DA APPLICARE NEI CAMPIONATI REGIONALI E NAZIONALI

1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10°	11°	12°	13°	14°	15°	16°	17°	18°	19°	20°	21°	22°	23°	24°
100	75	60	53	47	42	37	32	28	24	20	17	14	12	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

La classifica è rigorosamente **a BINOMIO per tutte le categorie agonistiche**.

In caso di parità di tempi nella classifica, l'approssimazione per **difetto** precede in classifica quella per eccesso.

## 2.4 - COMPOSIZIONE DELLA GIURIA

### 2.4.1 PROVE REGIONALI

Giuria: requisiti minimi

- 3 Giudici di cui: 1 Presidente di Giuria, 1 Giudice Ispettore, 1 Giudice al campo prova, 1 Direttore di percorso
- 1 Segretario di giuria.

E' competenza del comitato organizzatore, in accordo con il presidente di giuria nominato, convocare, oltre ai giudici obbligatori, ulteriori giudici agli ostacoli se necessario in modo tale da garantire un più corretto e sicuro svolgimento delle gare là dove i percorsi diventano dispersivi o la visibilità degli ostacoli ridotta per lontananza.

### 2.4.2 PROVE NAZIONALI

Giuria: requisiti minimi

- 1 Responsabile Nazionale cross che presenzierà, coordinerà e ufficializzerà la Manifestazione;
- 3 Giudici, di cui 1 Presidente di Giuria, 1 Giudice Ispettore, 1 Giudice al campo prova, 1 Direttore di percorso;
- 1 Segretario di giuria.

E' competenza del comitato organizzatore, in accordo con il presidente di giuria nominato, convocare, oltre ai giudici obbligatori, ulteriori giudici agli ostacoli se necessario in modo tale da garantire un più corretto e sicuro svolgimento delle gare là dove i percorsi diventano dispersivi o la visibilità degli ostacoli ridotta per lontananza.

## **2.5 - DIRETTIVO GARA**

Tutte le figure sotto elencate devono essere in regola con il tesseramento annuale.

### **2.5.1 GIUDICE ISPETTORE**

Dovrà essere un giudice qualificato e avrà il compito di controllare la presenza di medico, veterinario, maniscalco, ambulanza; di verificare le autorizzazioni a montare dei concorrenti; di controllare il regolare svolgimento delle gare; di controllare o far controllare al veterinario di servizio eventuali prescrizioni in materia sanitaria (vaccinazioni e Coggins test). Mansioni assegnate: controllo dei percorsi concordati con il direttore di campo, controllo tenuta cavallo e cavaliere, segnalazione comportamenti scorretti. Requisito tecnico necessario: giudice di cross.

### **2.5.2 PRESIDENTE DI GIURIA**

Per ogni gara in calendario il Presidente di Giuria è nominato dal Responsabile Nazionale Cross per le gare nazionali e dal Responsabile Regionale per le gare regionali, attingendo da una lista ufficiale depositata in segreteria nazionale.

Mansioni assegnate: attribuzione punteggi, responsabilità del corretto svolgersi della manifestazione. Requisito tecnico necessario: giudice di cross.

### **2.5.3 GIUDICE DI OSTACOLO (Allievo giudice, aiuto giudice)**

Qualora fosse necessario il Presidente di Giuria o l'Ispettore potranno far disporre lungo il percorso dei giudici agli ostacoli con la sola funzione di segnalare alla Giuria eventuali errori. Questi potranno essere scelti tra anche tra gli allievi giudici.

### **2.5.4 DIRETTORE DI PERCORSO**

Mansioni assegnate: organizzazione del percorso, controllo campo prova, controllo lunghezza del percorso, controllo larghezza, altezza, profondità e numero degli ostacoli. Requisito tecnico necessario: TECNICO FEDERALE PER IL PERCORSO DI CROSS-COUNTRY di 1° LIV o superiore (gare Regionali), 2° LIV o superiore (gare Nazionali). Il Tecnico Federale per il Percorso di Cross-Country qualora sia in possesso del Titolo di Giudice può svolgere, durante la gara, la funzione di Giudice.

### **2.5.5 SEGRETARIO DI GIURIA**

Come da indicazioni del comitato organizzatore riceverà le pre-iscrizioni e iscrizioni, trascriverà l'ordine di partenza da esporre, preparerà le fotocopie dei tracciati dei percorsi, si occuperà della modulistica occorrente, e sarà a disposizione del Presidente di Giuria e/o l'Ispettore. Svolgerà la stesura della classifica Al termine della manifestazione, entro una settimana, dovrà inviare alla Federazione e al Comitato Regionale la relazione e la classifica.

## 2.5.6 AIUTO GIUDICE

Sono scelti dal Presidente di Giuria nella lista dei giudici iscritti ai ruoli regionali messi a disposizione dal comitato organizzatore della regione ospitante.

## 2.5.7 GIUDICE RESPONSABILE CAMPO PROVA

Questa figura, con la qualifica di GIUDICE, è nominata dal Presidente di Giuria .

Mansioni assegnate: deve controllare il corretto svolgimento delle prove dei cavalli montati in Campo prova; osserva i cavalli in Campo prova e segnala al Veterinario quelli con eventuali problemi di salute; ferma qualsiasi attività di prova in caso di caduta di cavalieri e richiede l'intervento immediato del personale addetto al Pronto Soccorso; verifica che i cavalli siano montati in campo prova con imboccature e finimenti come da Regolamento (Vedi allegato A).

## 2.6 - COMITATO ORGANIZZATORE

Il Comitato che intende candidarsi per organizzare una gara deve farne richiesta al Responsabile Nazionale Cross prima dell'uscita ufficiale del calendario e non oltre il mese di gennaio di ogni anno. La scelta sarà effettuata a seguito della valutazione della struttura. Spetta al Consiglio Nazionale Cross la decisione di dove effettuare le gare.

E' fatto obbligo ai Comitati Organizzatori di **garantire la presenza sul luogo di gara di:**

### 2.6.1 VETERINARIO, MEDICO, AMBULANZA

Qualora l'ambulanza dovesse assentarsi per il trasporto di un concorrente ferito o per qualsivoglia motivo, lo svolgimento dei percorsi dovrà interrompersi fino al rientro del mezzo di soccorso.

### 2.6.2 MANISCALCO DI SERVIZIO

E' fatto obbligo ai Comitati Organizzatori di garantire la presenza nei luoghi di svolgimento delle gare di un maniscalco di servizio, il cui costo - a carico del concorrente - non deve superare i 20.00 € per ferro rimesso.

### 2.6.3 CRONOMETRISTI

E' fatto obbligo nelle gare Nazionali e vivamente consigliato in quelle Regionali di misurare il tempo con apparecchiature a **fotocellula**, non necessariamente della F.I.CR.

## 2.7 - INCOMPATIBILITA'

Per un corretto svolgimento della gara si dichiarano incompatibili con il ruolo di Presidente di Giuria: **proprietà** di un cavallo in gara, **parentela** di 1° grado con un atleta, comprovata **convivenza** familiare con un atleta.

## 2.8 - PROGRAMMA DELLA MANIFESTAZIONE E PREMI

I Comitati Regionali possono organizzare Gare Regionali purché esse non siano coincidenti con manifestazioni Nazionali. Il calendario delle manifestazioni nazionali è prevalente rispetto agli altri. Ogni Comitato Organizzatore ha l'obbligo di mettere a disposizione dei concorrenti, almeno 15 giorni prima dello svolgimento della Gara, un programma contenente:

- **data ed indirizzo** esatto della manifestazione□
- indirizzo e telefono e/o fax del **Comitato Organizzatore** con disposizioni per eventuali prescrizioni□

- **programma ed orario** delle singole categorie, con indicazioni di quelle che si svolgeranno solo al raggiungimento di un certo numero di iscrizioni □
- **eventuali deroghe** al Regolamento Nazionale che per le gare Nazionali dovranno essere concesse dal Comitato Nazionale Cross□
- i **nominativi** dell'Ispettore, del Presidente di Giuria e, per quanto possibile, degli altri componenti la Giuria, del Medico, del Medico Veterinario, del Maniscalco di servizio, del costruttore di percorso.□

### Premi

Sono a cura del Comitato Organizzatore anche premi in denaro, escluse le cat. ludiche.

Si consiglia di predisporre per **tutti** i cavalieri un premio ricordo.

## 2.9 - ISCRIZIONI E PARTENZE

Le iscrizioni devono essere inviate entro la data indicata nel programma della manifestazione.

Il cavaliere deve presentarsi in Segreteria con la **Patente** Fitetrec-Ante, i **documenti del cavallo**, il **porta-numero**, la eventuale **scheda sanitaria** compilata (facoltativa) e riposta nel porta-scheda idoneo ad essere portata a vista (al braccio).

Il cavaliere riceverà la **fotocopia del tracciato** del percorso con segnalazione degli ostacoli, la **lunghezza** del percorso, la **cadenza**, il **tempo ideale** ed il **tempo limite**.

Se la partenza non è in frotta l'ordine di partenza è determinato per sorteggio.

Se un cavaliere monta più di un cavallo nella medesima categoria, partirà primo e ultimo.

Il cavaliere deve rispettare l'ordine di partenza esposto e partirà dopo il suono della campanella; se il concorrente non si presenta dopo la 3<sup>a</sup> chiamata verrà eliminato.

Il cavaliere ha a disposizione **45 secondi di tempo per partire** dal via del giudice, al termine dei 45 secondi il concorrente verrà eliminato.

Se il cavallo ha difficoltà al ring di partenza, il cavaliere può richiedere alla giuria di essere accompagnato dal groom se maggiorenne o dall'istruttore se minorenne.

## 3 - PERCORSO CROSS

### 3.1 - PERCORSO

Il percorso e le difficoltà che lo compongono devono tendere ad evidenziare l'abilità e la preparazione dei binomi e non devono in nessun caso costituire acrobazie di salto per i cavalli o essere causa di tranelli sgradevoli e antisportivi per i cavalieri.

La lunghezza del percorso si misura lungo la traiettoria più probabile.

Il percorso è visionabile unicamente **a piedi** e nei tempi prescritti.

Il primo ostacolo deve avere caratteristiche invitanti; l'ultimo ostacolo deve essere posto ad una distanza massima di **30 m.** dal traguardo per le prove di regolarità, e **fra i 50 e 200 m** per le prove di velocità.

La **distanza** tra un ostacolo e il successivo deve essere, dove il terreno e gli spazi lo permettano, mediamente di 200 mt; possono essere previste delle combinazioni ravvicinate di ostacoli in numero massimo 3 per ogni categoria (escluso avviamento A).

Nella Cat. S, qualora si svolga in ippodromo, gli ostacoli composti da più elementi non devono superare il numero di 1 ogni 10. Il numero massimo degli ostacoli è 25; i salti dall'alto in basso non possono essere più di 3 per ogni percorso.

## 3.2 - WARM-UP

Due giorni prima di ogni manifestazione è possibile effettuare un **warm-up (facoltativo)**: possono parteciparvi tutti i concorrenti iscritti al Campionato Regionale previa prenotazione all'atto dell'iscrizione. **L'ordine di accesso** avverrà secondo le modalità e gli orari comunicati sul programma dalla Segreteria, e secondo le regole previste nel Regolamento Cross Country 2020. **L'ingresso in campo gara** è un **ingresso singolo (un concorrente per volta)** ed è indicato un **tempo di permanenza** in campo che non potrà in ogni caso superare il massimo consentito per correttezza nei confronti degli altri concorrenti.

Ogni concorrente può scegliere quali ostacoli saltare, e quante volte saltarli (anche più volte lo stesso ostacolo), ma si possono saltare esclusivamente gli **ostacoli bandierati che non faranno parte dei percorsi**. Si potrà effettuare anche il passaggio in acqua, ove presente.

Il lavoro in capo prova e campo gara viene regolato dai **giudici preposti** in modo da garantire il corretto svolgimento e mantenere la buona funzionalità del fondo in occasione delle gare.

**Ogni cavaliere è obbligato a montare il cavallo che utilizzerà in gara.** Non è consentito a istruttori o altri cavalieri montare nel warm-up un cavallo iscritto in gara in assenza del proprio cavaliere.

**TABELLA TECNICA PERCORSI\* CAVALLI E PONY**

	<b>Avv. ludico</b>	<b>Avv. A</b>	<b>Avv. B</b>	<b>F regolarità</b>	<b>C mista</b>		<b>D regolarità</b>	<b>S velocità</b>
Età minima cavalli **	4	4	4	5	5 (secondo semestre)		5 (sec. semestre)	5 (sec. semestre)
Lunghezza percorso	500 / 700 mt	800 / 1400 mt	1200 / 1800 mt	1400 / 2500 mt	2500 / 4000 mt		2500 / 4000mt	2500 / 5000 mt
Cadenza mt/min.		300 / 400	350 / 450	420 / 480	FASE Reg. 450 / 540	FASE Velocità	450 / 540	
Tempo limite	No tempo	2 x Tempo ideale	2 x Tempo ideale	2 x Tempo ideale	2 x Tempo ideale	–	2 x Tempo ideale	–
N° ostacoli Colore	6 - 7 <b>Blu</b>	8–10 <b>Nero</b>	10-14 <b>Azzurro</b>	14-16 <b>Rosso</b>	10-12 <b>Giallo</b>	5 – 8 <b>Giallo</b>	15-20 <b>Giallo</b>	15-20 <b>Verde</b>
N° massimo sforzi	7	10	16	20	17	9	26	22 indiv./ 21 frotta
					26			
N° massimo ostacoli combinati	0	0	2 (max. 2 sforzi)	3 (di cui max. uno di 3 sforzi)	3 (max. 2 di 3 sforzi)	1 (max. di 2 sforzi)	3	2 indiv./ 1 frotta (max. di 2 sforzi)
					Sempre max 3 tot			
Altezza ostacoli massima (Val. cat.)	50 cm	60 cm	80 cm	100 cm	105 cm	100cm	105 cm	100 cm



minimo 70% ostacoli altezza max)								
Prof. sommità e base	50 cm	50 – 70 cm .	70 – 100 cm	100 – 180 cm	120 – 200 cm	100 – 180 cm	120 – 200 cm	100 – 180 cm
Altezza max. salti a salire e scendere	–	–	80 – 80 cm	80 – 100 cm	100 – 120 cm	100 – 120 cm	100 – 120 cm	100 – 120 cm
Largh. fossi	–	–	–	150 cm	200 cm	200 cm	200 cm	200 cm
Peso	Libero	Libero	Libero	Libero	Libero		Libero	75 kg.

\*I percorsi potranno essere ridotti sia in metri che in sforzi non meno del 20% a discrezione della giuria.

\*\*I cavalli di 4 anni o debuttanti potranno partire in gara anche con cavalieri aventi autorizzazioni a montare di livello superiore alla categoria(A2-A3-A3C).

I binomi verranno premiati per la sola giornata di gara e non in classifica per i campionati regionali e/o nazionali.

### 3.3 - OSTACOLI, PASSAGGI OBBLIGATI, TRAGUARDI

Un ostacolo è considerato tale solamente se **delimitato da bandierine** (o tabelle): **rossa a destra** e **bianca a sinistra**, e se contrassegnato da un **numero progressivo colorato** su tabella colorata come sotto indicato:

- Cat. Avviamento ludico: **BLU**
- Cat. Avviamento A: **NERO**
- Cat. Avviamento B: **AZZURRO**
- Cat. F regolarità: **ROSSO**
- Cat. D regolarità **GIALLO** o **NERO** in caso di percorso differente dalla C mista
- Cat. C mista: **GIALLO**
- Cat. S velocità: **VERDE**

Il **fronte** degli ostacoli non può essere minore di **2 mt** nei percorsi individuali, di **4 mt** nei percorsi a coppie e di **6 mt** nei percorsi a squadre od in frotta.

L'altezza degli ostacoli in dislivello dal basso verso l'alto si misura dal punto in cui si prevede la battuta al punto più alto dell'ostacolo; l'altezza degli ostacoli dall'alto verso il basso si misura dal punto più alto dell'ostacolo al punto in cui si prevede che il cavallo si riceva.

Le **siepi** possono superare di 30 cm l'altezza massima prevista nelle singole gare, alla condizione che la parte fissa dell'ostacolo (quella che il cavallo deve realmente superare) rientri nelle dimensioni massime previste.

Negli ostacoli in cui il cavallo deve riceversi e/o uscire dall'acqua la profondità massima dell'acqua stessa non deve superare i 50 cm; il dislivello si misura dal fondo.

Sono comunque concessi massimo **2 ostacoli a fronte stretto (130 cm)** nella Cat. F Regolarità e nella cat. D Regolarità; nella Cat. C Mista in due prove massimo 2 ostacoli nella fase di regolarità; nella Cat. C Mista in unica prova massimo 2 ostacoli in prima fase (regolarità).

Lungo il percorso possono essere imposti **passaggi obbligati** delimitati da bandierina rossa a destra e bianca a sinistra e contrassegnati dalla **sigla PO** (es.: PO1, PO2 ...).

La partenza e l'arrivo devono essere contrassegnati da una bandierina bianca e da una rossa e devono essere superati in sella.

Si considera il percorso idoneo per la categoria se minimo il 70% degli ostacoli sono di misura massima della categoria.

## 3.4 - ACCESSO AL CAMPO PROVA E AL CAMPO GARA

**Solo gli Istruttori FITETREC-ANTE** (Istruttore di 1° livello, 2° livello, 3° livello, Maestro e M.R.), i **Tecnici di Equitazione di Campagna F.I.S.E.** (dal 1° livello) e gli **Istruttori F.I.S.E.** (dal 1° livello) **possono accedere al Campo Prova ed al Campo Gara** durante la ricognizione.

L'inosservanza di questa regola comporta l'eliminazione del concorrente e l'allontanamento dal campo della persona non qualificata.

L'Ispettore effettuerà, per le varie categorie, una ricognizione guidata alla quale possono partecipare i concorrenti maggiorenni non accompagnati da un Istruttore.

## 3.5 -NORME COMPORTAMENTALI

### 3.5 .1 Concorrente in difficoltà

Se un concorrente è in difficoltà ad un ostacolo e contemporaneamente sopraggiunge un altro concorrente, il primo deve scansarsi e lasciare via libera, pena l'eliminazione.

Se un concorrente ne raggiunge un altro può superarlo solo in un tratto sicuro ed adatto, mentre il cavaliere raggiunto deve dare strada.

Se due concorrenti per qualsiasi motivo sopraggiungono da direzioni opposte devono tenere ognuno la propria destra.

### 3.5 .2 Aiuti di compiacenza

E' considerato tale **qualunque intervento di terzi**, sollecitato o meno, fatto allo scopo di facilitare il compito del cavaliere o aiutare il suo cavallo. Gli aiuti di compiacenza sono **vietati** e il concorrente che li riceve viene **eliminato**. E' proibito in particolare:

- predisporre in uno o più punti del percorso persone per indicare la direzione, fornire i tempi, □ consigli, suggerimenti.□
  - avere ad uno ostacolo qualcuno che stimoli il cavallo al salto□
  - raccogliere in qualsiasi modo informazioni sul percorso prima che siano state fornite
- ufficialmente ai concorrenti□
- tagliare rami o alberi, fili, aprire una parte di una chiusura per creare un passaggio, variare
- anche solo parzialmente la forma e le dimensioni di un ostacolo□

- impiegare apparecchi ricetrasmittenti sia portandoli con sé, sia dotandone persone lungo il percorso.

Giuria, Ispettore e Commissari, nonché Giudici agli ostacoli hanno facoltà di controllo.

Non è considerato aiuto di compiacenza raccogliere occhiali, frustino o casco ad un concorrente.

Inoltre non è considerato aiuto di compiacenza il richiamo del binomio durante il percorso di gara, qualora l'istruttore ravvisi azioni pericolose.

## 3.6 - ERRORI

### 3.6 .1 Errori

Sono da considerarsi errori: caduta del cavaliere, caduta del cavallo, rifiuti, scarti, volte, serpentine.

Interruzione del galoppo per perdere tempo.

#### - Caduta:

Si ha la caduta del cavaliere quando questi si separa dal suo cavallo in modo da dover nuovamente montare in sella. Si ha la caduta del cavallo se una sua spalla e una sua anca toccano il terreno o un ostacolo.

#### - Rifiuto:

Si ha rifiuto se il **cavallo si ferma** di fronte ad un ostacolo o a un elemento della combinazione (in tal caso è obbligatorio ripetere la combinazione dal primo elemento)

L'arresto seguito immediatamente da un salto da fermo non è penalizzato, ma **è rifiuto se l'arresto si prolunga oltre i 3 secondi**. È vietato indurre il cavallo a superare l'ostacolo da fermo: tale comportamento comporterà l'eliminazione e verrà sanzionato come monta pericolosa.

#### - Scarto:

Si ha scarto se il cavallo evita di saltare un ostacolo o un elemento di una combinazione ed induce il cavaliere a doverlo ripresentare all'ostacolo stesso. (Nel caso di scarto all'interno di una combinazione, che sia sul secondo o terzo elemento, è obbligatorio ripetere la stessa dal primo elemento).

#### - Volta:

Si considera volta la **fuoriuscita da una traiettoria ideale** del percorso che induce il cavallo a ricoprire la sua traccia per riprendere la traiettoria stessa. La volta è considerata tale solo se eseguita **non nell'ultima fase di avvicinamento all'ostacolo**, altrimenti si considera scarto.

#### - Serpentina:

Il cavaliere non prosegue per la linea ideale ma esegue una serpentina durante il percorso allo scopo di variare il tempo.

#### - Interruzione del galoppo allo scopo di modificare il tempo, **AZIONE VOLONTARIA**. Il

percorso deve essere compiuto possibilmente sempre **al galoppo** salvo in determinati tratti in cui sia indispensabile una diversa andatura per le caratteristiche del percorso, e deve svolgersi in modo lineare. Alcuni ostacoli possono essere superati al trotto solo per il tempo necessario al superamento. Non si può stare fermi in nessun punto del percorso.

Il cavaliere che interrompe il galoppo lungo il percorso **senza reale necessità** dovuta alle caratteristiche del terreno, o senza necessità tecnica, nelle immediate vicinanze di ostacoli particolari (es. ingresso in acqua, talus a scendere...) comporta la penalità la prima volta e l'eliminazione in azione prolungata e ripetuta.

Se il cavaliere subisce un rifiuto o scarto all'interno di un ostacolo composto, deve uscire dalla combinazione e ripeterla per intero.

Il cavaliere non subisce ulteriore penalizzazione se, dopo un rifiuto, scarto o volta, ripassa sulle sue tracce nel ritentare il superamento del medesimo ostacolo.

“**L'acqua**” è prevista con possibilità di salto in entrata, in uscita, all'interno e in combinazione tra loro.

L'applicazione delle penalità in funzione degli errori è la seguente: -

Ogni rifiuto o scarto o volta = **1 penalità**.

### 3.6.2.Cause di eliminazione:

1. La **caduta** del cavallo o del cavaliere in qualsiasi punto del percorso: dopo la caduta il cavaliere dovrà uscire dal percorso col cavallo a mano e sottoporsi prontamente al controllo del medico.
2. **Errore di percorso.**
3. **Superamento del tempo limite, pari al doppio del "tempo ideale"**
4. **Il terzo rifiuto o scarto o volta al medesimo ostacolo.**
5. **Saltare un ostacolo bandierato e numerato non presente nel proprio percorso**, o un ostacolo del proprio percorso **in senso contrario, o non consecutivo**. Non ci sono penalità se si saltano ostacoli non contrassegnati da bandierine e numeri presenti nel campo cross. **Il P.O. è considerato un ostacolo.**
6. Percorrere il tratto tra l'ultimo ostacolo e l'arrivo **non al galoppo (tranne cat. Avv. A).**
7. **Star fermi** in qualsiasi punto del percorso per perdere tempo; andare al passo tranne che in prossimità dell'ostacolo (**10 mt**), o fare serpentine al trotto, o altri espedienti per perdere tempo non essendo in grado di controllare la cadenza.
8. Il raggiungimento delle **cinque penalità totali durante il percorso.**
9. **Monta pericolosa:** nel caso in cui un concorrente mostrasse palese difficoltà nel concludere il percorso manifestando problemi di assetto o di controllo del cavallo, il cavallo non si dimostrasse adatto all'impegno agonistico causa precarie condizioni di preparazione fisica o difficoltà sui salti e che quindi queste concomitanze potessero portare ad incidenti a cavallo e/o cavaliere, la giuria fermerà il suddetto e lo allontanerà dal campo di gara, e provvederà in seguito ad un **richiamo ufficiale** nei confronti del cavaliere e del suo istruttore per monta pericolosa. Il secondo richiamo in un anno comporterà per il cavaliere e per l'istruttore il deferimento alla commissione di disciplina della federazione che stabilirà le sanzioni da applicare.
10. L'interruzione **volontaria** del galoppo al fine di perdere tempo comporta la penalità la prima volta e l'eliminazione in azione prolungata e ripetuta.

### 3.6.3 Concorrente eliminato

Il concorrente eliminato per qualsiasi causa non ha diritto a continuare la prova e **deve lasciare immediatamente il percorso.**

## 4 - CATEGORIE CROSS

### 4.1 - CAT. AVVIAMENTO LUDICO

#### **Categoria ludico-addestrativa, REGIONALE O INTERREGIONALE**

E' una prova ludico-addestrativa riservata a concorrenti con cavalli/pony di età minima **4 anni**.

A questa categoria possono partecipare concorrenti in base alla tabella di pag.5.

La lunghezza del percorso è compresa fra i **500 e 700 m**; il numero degli ostacoli è compreso tra 6 e 7, e saranno facili e non combinati; la loro altezza, larghezza e profondità va dai 40 ai 50 cm e devono essere ubicati su un percorso di scarsi dislivelli. In questa categoria non è previsto passaggio in acqua. Il percorso può essere compiuto alle **tre andature** e deve svolgersi in modo lineare. Gli ostacoli possono essere superati al trotto o al galoppo.

Si applica il regolamento della F Regularità solo nella parte delle penalità agli ostacoli.

E' una categoria di precisione, quindi **non si terrà conto del tempo impiegato.**

La premiazione avverrà con medaglie di merito uguali per tutti i concorrenti che avranno conseguito il percorso con 0 penalità o comunque al 30% dei concorrenti partiti. Non verranno assegnati punteggi ai fini di campionato in quanto rimane una categoria ludica.

## 4.2 - CAT. AVVIAMENTO A

### Categoria di avviamento al Cross-Country.

E' una prova riservata a concorrenti con cavalli/pony di età minima **4 anni**.

A questa categoria possono partecipare concorrenti in base alla tabella di pag.5.

La lunghezza del percorso è compresa fra gli **800 e 1.400 m**; il numero degli ostacoli è compreso tra 8 e 10, e saranno facili e non combinati; la loro altezza, larghezza e profondità va dai 40 ai 60 cm e devono essere ubicati su un percorso di scarsi dislivelli.

In questa categoria non è previsto il passaggio in acqua.

E' un percorso di **regolarità** con **cadenza** imposta fra i **300 e i 400 metri al minuto**.

Il percorso deve essere compiuto possibilmente al **galoppo** salvo in alcuni tratti in cui sia indispensabile una diversa andatura e deve svolgersi in modo lineare. Gli ostacoli possono essere superati al trotto. **Il tempo limite sarà due volte il tempo ideale.**

Si applica il regolamento della F Regolarità con l'unica variante che tra l'ultimo ostacolo e l'arrivo non galoppare o effettuare la serpentina durante il percorso comporta 1 penalità anziché l'eliminazione. La classifica sarà stabilita come per l'avviamento B.

La giuria può decidere l'assegnazione di premi diversi in funzione dei migliori svolgimenti dei percorsi, mai in denaro o in oggetti o buoni acquisto di elevato valore.

## 4.3 - CAT. AVVIAMENTO B

Categoria di Avviamento al Cross Country con le caratteristiche di una gara di Regolarità con cavalli/pony di minimo 4 anni riservata a **cavalieri con 3 gare precedenti in cat. Avviamento A** portate a termine e certificate dal Referente Regionale Cross-Country.

A questa categoria possono partecipare concorrenti in base alla tabella di pag.5.

E' un percorso di **regolarità** con lunghezza compresa tra **1.200 e 1.800 mt**. Il numero degli ostacoli è compreso fra 10 e 14, con altezze massime di 80 cm e profondità di 70 cm alla sommità e 100 cm alla base. E' possibile inserire al massimo **2 combinazioni**. E' un percorso con cadenza imposta fra i **350 e i 450 metri al minuto**

In questa categoria è previsto il **passaggio in acqua**, inteso come: attraversamento al trotto o al galoppo, o attraversamento e salto in uscita. Alcuni ostacoli possono essere superati al trotto solo il tempo necessario al superamento. **Il tempo limite sarà il doppio del tempo ideale.** Si applica il regolamento della F Regolarità.

### 4.3.1 Classifica:

La classifica viene redatta per fasce, in ordine crescente di penalità, e in subordine per minore scostamento rispetto al tempo ideale.

- 1° fascia - tutti i percorsi netti;
- 2° fascia - tutti i percorsi con un solo errore;
- 3° fascia - tutti i percorsi con due errori (e così a seguire con 3, 4 errori, ecc.)

Per ogni fascia l'ordine è determinato dallo scostamento rispetto al tempo ideale. In caso di parità di tempi nella classifica, l'approssimazione per difetto precede in classifica quella per eccesso.

## 4.4 - CATEGORIA PONY AVVIAMENTO A/B

Categoria riservata ai **PONY** (cavalli ferrati con altezza massima al garrese 151 cm).

L'iscrizione alla categoria pony è vincolata dalla presentazione del passaporto con allegata la dichiarazione di misura timbrata e firmata da veterinario fiduciario FITETREC-ANTE o F.I.S.E. (modulo scaricabile dal sito Nazionale).

A questa categoria possono partecipare concorrenti in base alla tabella di pag.5, con età fino a 17 anni.

I concorrenti effettueranno il medesimo percorso della cat. Avviamento A/B cavalli con lo stesso regolamento, e saranno inseriti in una classifica separata (se vi sono minimo 3 partecipanti).

## 4.5 - CAT. F REGOLARITA'

Sono gare di Cross Country riservate ai cavalieri con cavalli di 5 anni minimo.

A questa categoria possono partecipare concorrenti in base alla tabella di pag.5.

La lunghezza del percorso è compresa fra **1.400 e 2.500 m**, e la **cadenza fra 420 e 480 metri** al minuto. Gli ostacoli devono avere altezza massima di 100 cm, profondità massima di 100 cm alla sommità e 180 cm alla base, i fossi devono avere larghezza massima di 150 cm.

Negli ostacoli a salire il dislivello massimo è di 80 cm per quelli a scendere di 1 m. Il numero degli ostacoli è compreso fra 14 e 16, con max. 3 combinazioni.

**Il tempo limite sarà il doppio del tempo ideale.**

Il percorso deve essere compiuto possibilmente al **galoppo** salvo in alcuni tratti in cui sia indispensabile diversa andatura per le caratteristiche del percorso, e deve svolgersi in modo lineare. Alcuni ostacoli possono essere superati al trotto solo per il tempo necessario al superamento. Non è possibile star fermi in nessun punto del percorso.

Se il cavaliere subisce un rifiuto o scarto all'interno di un ostacolo composto deve uscire dalla combinazione e ripeterla per intero.

### 4.5.1 Classifica:

La classifica viene redatta per fasce, in ordine crescente di penalità, e in subordine per minore scostamento rispetto al tempo ideale.

- 1° fascia - tutti i percorsi netti.
- 2° fascia - tutti i percorsi con un solo errore.
- 3° fascia - tutti i percorsi con due errori (e così a seguire 3, 4 errori, ecc.).

Per ogni fascia l'ordine è determinato dallo scostamento rispetto al tempo ideale.

In caso di parità di tempi nella classifica, l'approssimazione per difetto precede in classifica quella nel caso di identica differenza dal tempo ottimale è in vantaggio il cavaliere con il tempo inferiore).

## 4.6 - CATEGORIA PONY F REGOLARITA'

Categoria riservata ai PONY (cavalli ferrati con altezza massima al garrese 151 cm)

L'iscrizione alla Categoria Pony è vincolata alla presentazione del passaporto con allegato la dichiarazione di misura timbrata e firmata dal veterinario fiduciario FITETREC-ANTE o F.I.S.E. (modulo scaricabile dal sito Nazionale).

A questa categoria possono partecipare concorrenti in base alla tabella di pag.5, con età fino a 17 anni.



Effettueranno il percorso della categoria F Regolarità cavalli con lo stesso regolamento, e saranno inseriti in una classifica riservata (se vi sono minimo 3 partecipanti).

## 4.7 - CAT. D REGOLARITA'

Sono gare di regolarità riservate a cavalieri con cavalli di almeno 5 anni (secondo semestre).

A questa categoria possono partecipare concorrenti in base alla tabella di pag. 5.

Le gare si svolgono su percorsi di lunghezza tra 2500 mt. e 4000 mt. con applicate le medesime norme già descritte nella Cat. F Regolarità. La cadenza è compresa tra 450 e 540 mt al minuto. Il numero degli ostacoli è compreso tra 15 e 20, con altezza massima di 105 cm e con 3 combinazioni al massimo. La profondità degli ostacoli è di max. 120 cm alla sommità e 200 cm alla base. La larghezza dei fossi max. 200 cm.

La classifica si applica con il medesimo criterio della categoria F Regolarità.

## 4.8- CATEGORIA PONY D REGOLARITA'

Categoria riservata ai **PONY** (cavalli ferrati con altezza massima al garrese 151 cm)

A questa categoria possono partecipare concorrenti in base alla tabella di pag. 5, con età fino a 17 anni

L'iscrizione alla Categoria Pony è vincolata alla presentazione del passaporto con allegato la dichiarazione di misura timbrata e firmata dal veterinario fiduciario FITETREC-ANTE o F.I.S.E (modulo scaricabile dal sito Nazionale)

I concorrenti effettueranno il percorso della categoria D Regolarità con il medesimo percorso e regolamento, e saranno inseriti in una classifica riservata (se vi sono minimo 3 partecipanti).

## 4.9 - CAT. C MISTA (REGOLARITA' + TEMPO) IN PROVA UNICA

Sono gare riservate a cavalieri con cavalli di almeno **5 anni** (secondo semestre), e si sviluppano su di un unico percorso di lunghezza compresa tra i **2500 ed i 4000 metri** e con 15-20 ostacoli. A questa categoria possono partecipare concorrenti in base alla tabella di pag. 5. La Cat. C Mista è suddivisa in **due fasi consecutive**: fase di regolarità e fase di velocità.

Fase di Regolarità: i **primi 10-12 ostacoli in regolarità** con una cadenza tra i **450 ed i 540 mt/min.**, altezza max. 105 cm, profondità max. 120 cm alla sommità e 200 cm alla base, regolamentata come la cat. D Regolarità. **Il tempo limite nella prima fase sarà il doppio del tempo ideale.**

I concorrenti che non hanno effettuato il percorso netto nella prima fase (regolarità) **non** possono proseguire nella fase di velocità.

Fase di Velocità : **gli ultimi 5-8 ostacoli in velocità**. Altezza max. degli ostacoli: 100 cm, profondità max.: 100 cm alla sommità, 180 cm alla base. Gli errori agli ostacoli vengono penalizzati dal maggior tempo impiegato.

Tre rifiuti al medesimo ostacolo o l'errore di percorso comportano l'eliminazione. In questa fase non è previsto il tempo limite.

A parità di penalità nella fase di regolarità, vince il binomio che impiega il minor tempo nella fase di velocità. **Lo scostamento rispetto al tempo ideale, nella fase di regolarità, viene sommato al tempo impiegato nella fase di velocità.**

## 4.10 - CAT. C MISTA (REGOLARITA' + TEMPO) IN 2 GIORNATE

La gara si svolge in due differenti prove. Nella prima giornata verrà disputata la fase di regolarità su di un **massimo di 20 ostacoli**. Il conteggio delle penalità avverrà come per la Cat. D Regolarità. Nella seconda giornata si disputerà la fase di velocità sempre su un massimo di **20 ostacoli**, senza calcolo delle penalità. Tre rifiuti al medesimo ostacolo o l'errore di percorso comportano l'eliminazione.

### 4.10.1 Classifica

A parità di penalità nella fase di regolarità, vince il binomio che impiega il minor tempo nella fase di velocità. Lo scostamento rispetto al tempo ideale, nella fase di regolarità, viene sommato al tempo impiegato nella fase di velocità. In caso di parità di tempi nella classifica prevale il minor tempo nella fase di velocità.

## 4.11 - CATEGORIA PONY C MISTA

Categoria riservata ai **PONY** (cavalli ferrati con altezza massima al garrese 151 cm)

L'iscrizione alla categoria pony è vincolata dalla presentazione del passaporto con allegato la dichiarazione di misura timbrata e firmata da veterinario fiduciario FITETREC-ANTE o F.I.S.E. ( modulo scaricabile dal sito nazionale).

A questa categoria possono partecipare concorrenti in base alla tabella di pag. 5, con età fino a 17 anni.

Effettueranno il percorso della categoria C mista con lo stesso regolamento e saranno inseriti in una classifica separata (se vi sono minimo 3 partecipanti).

## 4.12 - CAT. S VELOCITA' A TEMPO (STEEPLE CROSS)

A questa categoria possono partecipare concorrenti in base alla tabella di pag. 5.

Sono gare di velocità riservate a cavalieri con **età minima 14 anni** e cavalli di minimo 5 anni (secondo semestre).

Si sviluppano su di un unico percorso di lunghezza compresa tra i **2500 ed i 5000 m.**, e un numero di ostacoli tra 15 e 20, di altezza max. di 100 cm e profondità max. Di 100 cm alla sommità e 180 cm alla base.

Tre rifiuti al medesimo ostacolo o l'errore di percorso comportano l'eliminazione.

Il peso minimo è di **75 kg** per tutti i concorrenti. I cavalieri devono presentarsi all'operazione di peso con il piombo eventualmente occorrente per raggiungere il peso minimo, sella e sottosella; sono esclusi frusta, casco, testiera e protezione per gli arti.

Sono causa di **eliminazione** nelle gare in frotta:

1. palese scorrettezza, pericolosa per sé e per gli altri cavalieri, accertata collegialmente ed all'unanimità dalla Giuria e dall'Ispettore,
2. uso eccessivo od ingiustificato di speroni o frustino, che vanno intesi soltanto come "aiuti".

### 4.12 .1 Classifica:

Non sono conteggiate le penalità.

Vince il binomio che impiega il **minor tempo**.



## **5 - NORMATIVA DISCIPLINARE, RECLAMI E SANZIONI**

### **5.1 - RECLAMI E CAUZIONI**

#### **5.1.1 RECLAMO SUL PERCORSO**

Il reclamo, relativo alla costruzione del percorso, scritto e firmato da uno o più cavalieri deve essere consegnato almeno 30' minuti prima dell'inizio della gara cui si riferisce assieme al deposito cauzionale di € 100,00, alla giuria; l'ispettore decide insindacabilmente.

#### **5.1.2 RECLAMO PER CLASSIFICHE O PUNTEGGI**

Il reclamo relativo alla classifica o attribuzione di punteggi, scritto e firmato da uno o più cavalieri, deve essere consegnato entro 30' minuti dalla esposizione della classifica assieme al deposito cauzionale di € 100,00, alla giuria; il Presidente di Giuria decide collegialmente con gli altri membri.

#### **5.1.3 RECLAMO PER DECISIONI DELLA GIURIA**

Contro le decisioni della Giuria, il concorrente, il proprietario, lo chef d'equipe potranno ricorrere alla Commissione Nazionale Cross entro il secondo giorno lavorativo successivo alla manifestazione, inviando relazione scritta accompagnata da cauzione di € 200.00 alla Segreteria Nazionale.

Le cauzioni per i reclami verranno rese solo nel caso in cui i reclami trovassero fondamento e venissero accolti. Diversamente saranno trattenute dalla Commissione Nazionale Cross.

### **5.2 - SANZIONI E RICHIAMI**

#### **5.2.1 PER BARDATURA O TENUTA SCORRETTA, COMPORTAMENTO BRUTALE VERSO IL CAVALLO, MONTA PERICOLOSA**

Potrà essere concordata, da parte dell'ispettore, del Presidente di Giuria, del Giudice, ammenda da € 50.00 ad € 100.00 o richiamo in giuria, e nei casi più gravi, deferimento alla Commissione Nazionale Disciplinare tramite il Procuratore Federale.

La giuria, a cauzione del pagamento, tratterà la patente del concorrente. Le ammende in denaro saranno devolute alla Commissione Nazionale Cross.

Unico Responsabile di eventuali errori nella costruzione/allestimento del percorso è l'ispettore o Giudice Ispettore; per tanto in caso di controversie con il Costruttore di Percorso il suo giudizio non sarà discutibile.

#### **5.2.2 PER INGIURIE O COMPORTAMENTI INGIURIOSI VERSO LE AUTORITA' DI GARA, IL COMITATO ORGANIZZATORE O LA FEDERAZIONE**

Potrà essere concordata, da parte dell'ispettore, del Presidente di Giuria, del Giudice, ammenda da €50.00 ad €100.00 o richiamo in giuria, e nei casi più gravi, deferimento alla Commissione Nazionale Disciplinare tramite il Procuratore Federale.

La giuria, a cauzione del pagamento, tratterà la patente del concorrente.

## Allegato A

### Imboccature e finimenti consentiti (tutto ciò che non è elencato non è ammesso)



**Filetto a oliva**  
In acciaio  
In rame  
In gomma  
Ricoperto in cuoio  
A torciglione

**Filetto a D**  
In acciaio  
In rame  
In gomma  
Ricoperto in cuoio  
A torciglione

**Filetto ad anelli**  
In acciaio  
In rame  
In gomma  
Ricoperto in cuoio  
A torciglione



**Filetto intero con ponte**  
acciaio    In acciaio  
In rame  
In gomma

**Filetto intero ad anelli**  
In acciaio  
In rame  
In gomma

**Filetto intero a D** In  
In rame  
In gomma



**Filetto ad oliva**  
In acciaio

**Filetto a mezze barre**  
In acciaio

**Filetto a barre**  
In acciaio

In rame  
In gomma

In rame  
In gomma

In rame  
In  
gomma

### *Imboccature particolari*



**Pessoa a una chiamata**

In rame  
In gomma

**Pessoa a due chiamate**

In acciaio In acciaio In acciaio  
In rame  
In gomma

**Filetto con giocattoli**

In rame  
In gomma

I Pessoa possono essere usati con chiamata diretta delle redini o con ciappe è vietato il barbozzale.

### *Filetti elevatori*



Potranno essere usati con redine diretta, doppia redine o ciappe

### *Morso spagnolo*



Puo essere usato con redine nella chiamata bassa o libera

### *Pelham*



Da usare unicamente **con ciappe o doppia redine**, esclusivamente **interi con o senza ponte, barbozzale** come da figura regolarmente posizionato (ben regolato in lunghezza; deve appoggiarsi alla barbozza stando ben piatto e deve entrare in azione soltanto quando l'asta del Pelham viene ruotata di circa 45 gradi rispetto alla verticale, in seguito all'azione della redine del morso o delle ciappe)

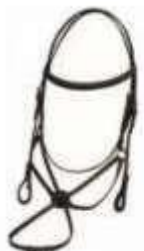
### *Altre imboccature ammesse*



### *Martingale e pettorali*



### *Capeczine*



Messicana



Con chiudi bocca



Rambo Multibridel



Italiana



Tedesca

