



DISCIPLINA SPORTIVA
ASSOCIATA RICONOSCIUTA
DAL CONI



REGOLAMENTO NAZIONALE

TREC ATTACCHI

**(Tecnica Ricognizione Equestre Competitiva
per ATTACCHI)**

01 GENNAIO 2014

INDICE

Preambolo	6.3	Percorso di Orientamento e Regolarità, POR
1 Organizzazione della gara	6.3.1	Velocità
1.1 Terreno e materiali	6.3.2	Distanze
1.2 Comunicazioni da inoltrare	6.3.3	Punti di penalità
1.3 Autorizzazioni da richiedere	6.4	Percorso di Terreno Vario, PTV
2 Gare	6.4.1	Difficoltà
2.1 Nomenclature delle gare	6.4.2	Velocità e lunghezza
2.1.1 Gare regionali e Interregionali	6.4.3	Note esemplificative
2.1.2 Gare Nazionali	6.5	POR - Percorso di Orientamento e Regolarità
3 Dirigenti della gara	6.5.1	Svolgimento
3.1 Giuria, organizzazione e loro composizione	6.5.2	Velocità
31.1. Per le gare Regionali-Interregionali C1, C2, C3	6.5.3	Itinerario
3.1.2 Per le gare Nazionali C2, C4	6.5.4	Linea di partenza
3.1.3 Per le gare del Trofeo delle Regioni (C2 e C4)	6.5.5	Controllo delle tratte
3.1.4 Qualifiche minime dei componenti della giuria e dell'organizzazione	6.5.6	Sosta ad un punto di controllo
3.1.5 Ruolo del Presidente di giuria	6.5.7	Controllo di passaggio
3.1.6 Ruolo dell'Ispettore di percorso	6.5.8	Controllo d'arrivo
3.1.7 Ruolo del tracciatore	6.5.9	Controllo di fine itinerario
3.1.8 Ruoli dei Giudici	6.5.10	Particolarità
3.2 organizzazione	6.5.11	Controlli veterinari
3.2.1 Ruolo della segreteria	6.6	PTV - Percorso di Terreno Vario
3.2.2 Ruolo del rappresentante dei concorrenti	6.6.1	Svolgimento
4 Concorrenti	6.6.2	Ricognizione del percorso
4.1 Diritto di partecipazione dei concorrenti	6.6.3	Partenza e arrivo
4.1.1 Caratteristiche dei tiri ed equipaggi	6.6.4	Percorso
4.2 Tenuta	6.6.5	Non superamento volontario di una difficoltà
4.2.1 POR	6.6.6	Errore di percorso
4.2.2 PTV	7	Eliminazione
5 Equidi	8	Classifica
5.1 Diritti di partecipazione degli equidi	9	Interrogazioni Tecniche e Ricorsi
5.2 Finimenti e materiali	9.1	Interrogazioni Tecniche
5.3 Ferrature	9.2	Ricorsi
6 Norme tecniche	9.3	Rapporti
6.1 Ripartizione dei punti per ogni prova	10	Regole generali sponsor
6.1.1 Categoria C1		
6.1.2 Categoria C2		
6.1.3 Categorie C3		
6.1.4 Categorie C4		
6.1.5 Gare a squadre di categorie C1, C2, C3, C4		
6.2 Presentazione e controllo dell'equipaggiamento		
6.2.1 Svolgimento		
6.2.2 Lista Concorrente e cavallo		
6.2.3 Lista pronto soccorso		
6.2.4 Lista Mascalcia		
6.2.5 Lista Sicurezza		
6.2.6 Punti presentazione e controllo equipaggiamento		

Preambolo

Le prove di TREC ATTACCHI sono aperte a tutti gli equidi, hanno come scopo di valutare uno o più equidi, il conduttore e l'equipaggio nelle diverse applicazioni delle tecniche di attacco in campagna, nelle migliori condizioni di sicurezza e di piacere.

Il TREC ATTACCHI sviluppa la capacità dell'equipaggio di orientarsi sul territorio in piena autonomia e superare le difficoltà naturali che si incontrano durante un viaggio con la gestione controllata dello sforzo dei propri equidi.

La gara di TREC ATTACCHI è costituita da tre fasi:

- fase di presentazione e controllo dell'equipaggiamento PCE,
- fase del Percorso di orientamento e regolarità POR,
- fase del Percorso di terreno Vario PTV.

1. ORGANIZZAZIONE

Art 1.1. Terreno e materiali

L'organizzatore deve disporre:

- di un'area riservata al servizio veterinario,
- di un'area di presentazione e controllo dell'equipaggiamento,
- di una sala lettura mappa,
- di un circuito noto e sicuro che non presenta pericoli apparenti, per il POR,
- di un'area di riscaldamento per la fase del PTV,
- di un percorso di terreno vario allestito ed adeguato alle esigenze tecniche,
- della presenza di una ambulanza idoneamente attrezzata e con personale di servizio, durante la fase del PTV,
- di un veterinario ufficiale, nominato dal comitato organizzatore.

Nelle prove di campionato italiano è obbligatorio il supporto di cronometristi.

In tutte le fasi vengono utilizzate bandiere direzionali rosse e bianche. Con riferimento alla direzione di marcia le rosse sono posizionate sempre alla destra e le bianche sempre alla sinistra del percorso, della difficoltà da affrontare, della linea di partenza e della linea di arrivo.

1.2 Comunicazioni da inoltrare

Deve essere inviata comunicazione scritta a:

- Azienda Sanitaria Locale,
- Prefettura tramite il comando locale dei Carabinieri, dossier da presentare nei tempi tecnici richiesti prima della gara,
- Comune(i) attraversato(i) dall'itinerario del POR.

1.3 Autorizzazioni da richiedere

Deve essere richiesta eventuale autorizzazione a:

- Corpo Forestale dello Stato,
- Enti parco,
- Comunità Montane,
- Privati proprietari di terreni attraversati dall'itinerario del POR,

- Altri eventuali...

2 Gare

2.1 Nomenclature delle gare

LUDICO ADDESTRATIVA	AGONISTICA	AGONISTICA
C1	C2, C3	C4

2.1.1 Gare Regionali -Interregionali

- Cat. C1
- Cat. C2
- Cat. C3

2.1.2 Gare Nazionali

- Cat. C2
- Cat. C4

2.1 Categoria unica

Nel caso siano iscritti in gara un massimo di 15 attacchi, la giuria ha la facoltà di svolgere tale gara in categoria unica.

3 Dirigenti della gara

3.1 Giuria, organizzazione e loro composizione

3.1.1 Per le gare Regionali-Interregionali C1, C2, C3

Giuria:

- Presidente di giuria,
- Ispettore di percorso, può essere lo stesso tracciatore,
- Tracciatore di POR e PTV,
- Giudici,
- Veterinario.

Organizzazione:

- Segreteria.

3.1.2 Per le gare Nazionali C2, C4

Giuria:

- Presidente di giuria,
- Ispettore di percorso, può essere lo stesso tracciatore,
- Tracciatore di POR e PTV,
- Giudici,
- Veterinario.

Organizzazione:

- Segreteria,
- Cronometristi,
- Rappresentante dei concorrenti, nominato dagli iscritti.

3.1.3 Per le gare del Trofeo delle Regioni (C2 e C4)

Giuria:

- Presidente di giuria,
- Ispettore di percorso,
- Tracciatore,
- Giudici,
- Veterinari.

Organizzazione:

- Segreteria,
- Cronometristi,
- uno Chef d'equipe per ogni Regione iscritta.

3.1.4 Qualifiche minime dei componenti della giuria e dell'organizzazione

GARA	CATEGORIA	PRESIDENTE DI GIURIA e ISPETTORE di PERCORSO	TRACCIATORE POR PTV	GIUDICI	SEGRETERIA
Regionale	C1, C2, C3	Regionale	Regionale	Regionale	Regionale
Interregionale	C1, C2, C3	Regionale	Regionale	Regionale	Regionale
Nazionale	C2 C4	Nazionale	Nazionale	Nazionale	Nazionale
Trofeo Regioni	C2, C4	Nazionale	Nazionale	Nazionale	Nazionale

A fine manifestazione la giuria deve produrre un verbale nel quale evidenzia l'andamento della o delle gare, eventuali problematiche insorte, decisioni assunte, contestazioni, ricorsi ecc...

La giuria, entro le 24 ore successive all'evento, provvederà ad inviare alle segreterie interessate e a quella nazionale le classifiche ufficiali e il verbale.

3.1.5 Ruolo del Presidente di giuria

Il Presidente di giuria presiede la giuria e sovrintende l'operato dell'ispettore, del tracciatore, dei giudici, della segreteria e dei cronometristi.

3.1.6 Ruolo dell'Ispettore di percorso

L'Ispettore di percorso è responsabile delle caratteristiche dei vari percorsi. Ne accerta l'idoneità tecnica, la non pericolosità del tracciato, la congruenza delle dimensioni e misure delle varie difficoltà in relazione alla categoria ecc...

3.1.7 Ruolo del Tracciatore

Traccia il percorso di orientamento e regolarità. Ne definisce partenza, arrivo, tracciato, punti di controllo, velocità ecc..

Traccia il percorso di terreno vario. Ne definisce partenza, arrivo, tracciato, difficoltà, velocità ecc...

3.1.8 Ruoli dei Giudici

Sotto l'autorità del Presidente di giuria, officiano sulle differenti prove:

- la fase della presentazione e controllo dell'equipaggiamento,
- la fase del Percorso di Orientamento e Regolarità, POR,
- la fase del Percorso su Terreno Vario, PTV.

3.2 Organizzazione

3.2.1 Ruolo della Segreteria

Sotto l'autorità del Presidente di giuria la segreteria:

- raccoglie e verifica le iscrizioni,
- predisporre ed espone le comunicazioni,
- elabora ed espone le classifiche.

3.2.2 Ruolo del rappresentante dei concorrenti

Il rappresentante dei concorrenti o chef d'equipe nel caso di gara a squadre:

- ha mandato di rappresentare tutti gli equipaggi durante le riunioni della giuria,
- esprime e motiva, in maniera anonima, le interrogazioni tecniche riscontrate durante le fasi dai partecipanti. Queste interrogazioni devono essere poste, per ogni fase, entro 30 minuti dall'arrivo dell'ultimo concorrente,
- informa i concorrenti delle decisioni prese dalla giuria,
- gli chef d'equipe partecipano ai briefing.

4 Concorrenti

4.1 Diritto di partecipazione dei concorrenti

Il concorrente, ESORDIENTE – JUNIOR – SENIOR, può partecipare alle gare in base al grado di patente in possesso.

CATEGORIE PER FASCE DI ETA' (Anno di compimento)

CATEGORIA	ETA'
ESORDIENTI	Da 12 a 15 anni
JUNIOR	Da 16 a 21 anni
SENIOR	Da 16 a oltre

I minorenni possono partecipare ad una gara unicamente se iscritti da un istruttore.

L'istruttore è responsabile della partecipazione e del comportamento dei propri allievi.

PATENTI

LUDICO ADDESTRATIVA	AGONISTICA	AGONISTICA
A1	A2AT	A3AT

GARA	CATEGORIA	PATENTE DRIVER	DIRITTO DI PARTECIPAZIONE
Regionali e Interregionali	C1	A1	ESORDIENTI, JUNIOR, SENIOR
Regionali e Interregionali	C2	A2	ESORDIENTI, JUNIOR, SENIOR
Regionali e Interregionali	C3	A2AT e A3AT	ESORDIENTI, JUNIOR, SENIOR
Nazionali	C2	A2AT	ESORDIENTI, JUNIOR, SENIOR
Nazionali	C4	A3AT	ESORDIENTI, JUNIOR, SENIOR
Trofeo delle Regioni	C2	A2AT	ESORDIENTI, JUNIOR, SENIOR.
Trofeo delle Regioni	C4	A3AT	ESORDIENTI, JUNIOR, SENIOR

Tutti i componenti dell'equipaggio devono essere in possesso di patente A1 o superiore per la Cat. C1 e di patente agonistica per C2, C3 e C4. Almeno un membro dell'equipaggio deve essere maggiorenne.

Gli Esordienti, fino al compimento dei 14 anni, non possono fare il POR come driver (c.d.s. Art.115) ma possono partecipare come navigatori o grooms.

Gli esordienti fino al compimento del 14° anno potranno partecipare come drivers solo alla fase di presentazione, controllo dell'equipaggiamento e del PTV, secondo categoria, e sarà stilata una classifica specifica.

Qualora la fase del POR non interessi strade aperte al traffico, possono essere ammessi come driver anche concorrenti con meno di 14 anni.

4.1.1 Caratteristiche dei tiri ed equipaggio

A Caratteristiche dei tiri e degli equipaggi, valide con qualsiasi equide.

- L'equipaggio del tiro singolo è composto da minimo un driver e un navigatore.
- L'equipaggio dei tiri multipli è composto da minimo un driver, un navigatore e un groom.
- In tutte le fasi il conducente deve gareggiare con gli stessi membri dell'equipaggio, stessi equidi e stessa vettura.
- Durante lo svolgimento del POR il driver ed i compagni possono scambiare la loro funzione, nel rispetto del codice della strada.
- L'equipaggio non può allontanarsi più di 10 m. dalla vettura.
- È ammesso il blocco ralla per le vetture a quattro ruote.
- Nel PTV non è necessario portare l'attrezzatura prevista nel POR e alla vettura possono essere tolte le luci.

4.2 Tenuta

Nelle due fasi POR e PTV è obbligatorio portare una protezione individuale ovvedro copricapo rigido da equitazione con sottogola, cap o casco omologato CE1384; può essere munito di copricasco con i colori sociali della squadra di appartenenza. Sull'abbigliamento dei concorrenti è consentito apporre il nome del centro di appartenenza senza ordine di grandezza. E' obbligatorio indossare pantaloni lunghi, maglietta o camicia mezza manica o manica lunga, stivaletti o scarponcini da trekking. Il numero di cpartenza deve essere visibile e posizionato su uno dei membri dell'equipaggio o sulla vettura. Nel PTV tutti i membri dell'equipaggio devono indossare un corpetto rigido omologato CE1384 LIV. 3.

5 Equidi

Nelle descrizioni successive verrà usato il termine equidi in riferimento a cavalli, pony ed altri equidi.

5.1 Diritti di partecipazione degli equidi

I cavalli:

- devono avere un minimo di 4 anni,
- devono essere presentati puliti e in buon stato di salute,
- devono possedere un documento di identificazione riconosciuto in base alla legislazione vigente,
- devono essere coperti da vaccinazione antinfluenzale e antitetanica e risultare negativi all'anemia infettiva da non più di 12 mesi ed essere in regola con le disposizioni sanitarie locali e nazionali in vigore.

Possono essere organizzate gare riservate a pony o a razze specifiche di equidi.

5.2 Finimenti e materiali

La competizione è aperta a tutti gli attacchi che rispondono ai seguenti criteri:

- finimenti in buono stato e ben regolati, adatti alla disciplina,
- vettura in buono stato ed adatta alla disciplina,
- targa delle autorità competenti o targa comunale di proprietà,
- i cuoi o similari e gli acciai adatti e ben mantenuti,
- imboccatura obbligatoria, scelta a discrezione fra morso o filetto,
- consentita frusta di riserva,

L'equipaggiamento destinato al trasporto materiale dovrà essere perfettamente adatto.

5.3 Ferrature

Questo paragrafo si applica soltanto al POR.

I cavalli sono presentati al momento della visita veterinaria iniziale nello stesso stato di ferratura che avranno durante lo svolgimento della POR.

I cavalli non ferrati possono partecipare alla gara. In questo caso, la menzione cavallo non ferrato o calzato con ipposandalo, sarà scritta sul libretto di viaggio.

Un cavallo, che ha perso uno o più ferri o ipposandali, può ripartire dal punto di controllo dopo avere ripristinato lo stato della ferratura o calzatura.

Il tempo, eccedente i cinque minuti di sosta obbligatoria, impiegato dal concorrente per ripristinare lo stato della ferratura o calzatura del proprio cavallo, costituisce penalità.

Un cavallo che calza ipposandali durante il POR, può partecipare al PTV senza ipposandali.

6 Norme tecniche

6.1 Ripartizione dei punti per ogni prova

6.1.1 C1

Presentazione e controllo dell'equipaggiamento		40 punti
Percorso di Orientamento e di Regolarità	POR	240 punti
Percorso su Terreno Vario	PTV (massimo)	80 punti
Totale massimo ottenuto per la somma delle fasi		360 punti

6.1.2 C2

Presentazione e controllo dell'equipaggiamento		40 punti
Percorso di Orientamento e di Regolarità	POR	240 punti
Percorso su Terreno Vario	PTV(massimo)	100 punti
Totale massimo ottenuto per la somma delle fasi		380 punti

6.1.3 C3

Presentazione e controllo dell'equipaggiamento		40 punti
Percorso di Orientamento e di Regolarità	POR	240 punti
Percorso su Terreno Vario	PTV(massimo)	120 punti
Totale massimo ottenuto per la somma delle fasi		400 punti

6.1.4 C4

Presentazione e controllo dell'equipaggiamento		40 punti
Percorso di Orientamento e di Regolarità	POR	240 punti
Percorso su Terreno Vario	PTV(massimo)	160 punti
Totale massimo ottenuto per la somma delle fasi		440 punti

6.1.5 Gare a squadre di categorie C1, C2, C3, C4

Nel caso di gara a squadre, il punteggio totale della squadra viene calcolato sommando i tre migliori punteggi (somma dei punti della PRESENTAZIONE + POR + PTV).

6.2 Presentazione e controllo dell'equipaggiamento

6.2.1 Svolgimento

- La presentazione del materiale si effettua prima dell'inizio del POR.
- La verifica del materiale viene scritta nel foglio di valutazione del concorrente.
- L'equipaggiamento destinato al trasporto di questo materiale deve essere perfettamente adattato.
- L'esaminatore di questa prova dispone di 10 min per esaminare l'insieme dell'attacco.
- Il concorrente deve provvedere a sistemare quanto segnalato dall'esaminatore, regolazioni imprecise ed altro.
- L'esaminatore verifica la sicurezza e può impedire la partenza dell'attacco se questa non è garantita.
- Qualora l'equipaggiamento presentato non sia conforme a quanto previsto, il concorrente deve adeguarlo prima dell'inizio della fase e presentarlo nuovamente alla giuria.
- Possono essere previsti dei controlli dell'equipaggiamento e della bardatura anche durante il POR.
- Il concorrente dispone di 5 minuti per prepararsi al POR.
- La bardatura deve essere perfettamente adattata al cavallo ed al carattere della prova.

6.2.2 Lista Concorrente e cavallo

Il concorrente deve avere al seguito:

- carta d'identità del concorrente,
- documenti d'identificazione dell'equide o una fotocopia leggibile,
- patente federale idonea alla competizione,
- capezza e lunghina.

6.2.3 Lista pronto soccorso

Il materiale, deve essere ben conservato e trasportato in un contenitore adatto. I concorrenti controlleranno la data di scadenza dei prodotti della trousse.

Minimo indispensabile:

- forbici a punta tonda,
- garze,
- bende (consigliata fascia adesiva tipo tensoplast o vetrap),
- cerotti,
- disinfettante.

Non sono ammessi prodotti iniettabili.

6.2.4 Lista Mascalcia

I cavalli che calzano ipposandali devono disporre di un materiale di ricambio corrispondente. Per i cavalli non ferrati o che calzano ipposandali, il materiale sotto riportato non è obbligatorio.

Per i cavalli ferrati:

- piccolo martello,
- tenaglie,
- chiodi di dimensione adatta in un contenitore per ferrature di emergenza,
- ferri e/o ipposandali, di scorta (min. 2 per tiro a uno e 4 per tiro a due o più),

6.2.5 Lista Sicurezza

Minimo indispensabile:

- una lampadina frontale con batterie di ricambio,

- una lampadina tipo ciclista, posteriore,
- un bracciale o fascia riflettenti, per il cavaliere,
- due bande riflettenti, per ogni cavallo,
- due bande riflettenti, per la vettura.

6.2.6 Punti presentazione e controllo equipaggiamento

Criteri di giudizio:

- finimenti: sicurezza 3, solidità 3, buono stato dei cuoi 3, 9 punti
 - equidi: buono stato generale 3, pulizia e ferratura 3, documenti 3, 9 punti
 - vettura: pulizia 3, solidità equilibrio e freni 3, illuminazione adatta alla disciplina 3, 9 punti
 - conducente e compagno/a di squadra: carta d'identità 2, documenti richiesti 2, 4 punti
 - equipaggiamento: borse di governo e attrezzi di riparazione 3, materiale di mascalcia 3, farmacia veterinaria e umana 3, 9 punti
- Il massimo dei punti che possono essere acquisiti è di 40 punti

il risultato ottenuto sarà scritto sul foglio di presentazione del giudice.

Per ragioni evidenti di sicurezza ogni attacco che non abbia ottenuto un minimo 20 punti a questa prova, si vedrà rifiutare la partenza, a meno che nel tempo stabilito (30 min), egli non riesca a mettersi in conformità.

6.3 Percorso di Orientamento e Regolarità, POR

6.3.1 Velocità

Velocità imposte per tratta e velocità medie del POR

Categoria	Velocità per tratta	Velocità media
C1	da 5 a 8 km/h	da 6 a 7 km/h
C2	da 5 a 12 km/h	da 7 a 9 km/h
C3	da 5 a 12 km/h	da 7 a 9 km/h
C4	da 5 a 12 km/h	da 7 a 9 km/h
UNICA	da 5 a 12 km/h	da 7 a 9 km/h

6.3.2 Distanze

Distanze del POR

Categoria	DISTANZA
C1	Da 7 a 10 km
C2	Da 10 a 13 km
C3	Da 13 a 17 km
C4	Da 13 a 20 km
UNICA	Da 10 a 20 km

6.3.3 Punti di penalità

1) Penalità per il tempo:

- un punto per minuto (arrotondato al minuto netto) di ritardo o di anticipo in rapporto al tempo ideale,
- sui tratti a itinerari liberi: point to point, coordinate diverse, ecc...il tempo concesso può essere ideale o massimo. Nel caso di un tempo massimo, le penalità di tempo cominciano solo dopo il superamento del tempo concesso.

2) Penalità nelle tratte:

- 50 punti per ogni punto di controllo di tratta mancato,
- 30 punti per ogni punto di controllo superato al contrario,
- 30 punti per non convalida (firma o punzonatura) ad un punto di controllo di passaggio,
- 30 punti per arrivo ad un punto di controllo di passaggio fuori percorso,

- e) 30 punti per ogni concorrente che, alla vista di un punto di controllo, non mantiene il cavallo nel movimento dritto e in avanti, nello stretto rispetto dell'itinerario,
- f) 30 punti per apertura della busta contenente la mappa durante l'azimut,
- g) 1 punto per ogni minuto di ritardo, dovuto al concorrente, rispetto al tempo di ripartenza previsto,
- h) 2 punti per ogni oggetto mancante nell'attrezzatura,
- i) 10 punti per arrivo ad un punto di controllo di tratta senza un ferro o ipposandalo.

3) Penalizzazioni particolari:

- a) 50 punti per vettura rovesciata. Possibilità di continuare il percorso se l'equide non è ferito e la vettura è in grado di proseguire,
- b) Il compagno di squadra che tocca la guida causa l'attribuzione del punteggio 0 sulla difficoltà,
- c) 30 punti se il conduttore o compagno di squadra lascia la vettura, piede a terra volontario.

4) Penalità veterinarie ai controlli durante il POR:

- a) 5 punti per ogni visita supplementare successiva alla prima, quindi 5 o 10 o 15 massimo.

Eliminazione: ogni concorrente che utilizza un indicatore di velocità o calcolatore di distanza durante il P.O.R. E' ammesso solo un segno di colore sulla ruota dell'attacco.

Esempi di penalità per il tempo nelle tratte

per un tempo ideale calcolato di 55':

- il concorrente che impiega esattamente 54'59", avrà un tempo reale (arrotondato al minuto netto) di 54' e quindi 1 punto di penalità,
- il concorrente che impiega esattamente 55' o 55'59" avrà un tempo reale (arrotondato al minuto netto) di 55' e quindi nessun penalità,
- il concorrente che impiega esattamente 56' o 56'59" avrà un tempo reale (arrotondato al minuto netto) di 56' e quindi 1 punto di penalità.

6.4 Percorso su Terreno Vario, PTV

6.4.1 Difficoltà

Il percorso comprende da 6 a 16 difficoltà, naturali o simulate, secondo la categoria della gara..

Categorie	Numero di difficoltà
C1	da 6 a 8
C2	da 8 a 10
C3	da 10 a 12
C4	da 12 a 16
UNICA	da 8 a 14

Le difficoltà del PTV. Le difficoltà della categoria C1 sono scelte tra quelle indicate con *.

*Bordo di sentiero	*Fosso – Dolina	*Passaggio a L
*Difficoltà a 2 o 3 porte	*Foresta di abeti	*Passaggio a U
*Campana	* Ponte	*Rotonda
*Condotta con una mano	*Immobilità	Passaggio a doppio U
Cappello da gendarme	*Picchetti e tappi di colore	Passaggio a Z
Partenza in salita	*Trifoglio	Indietreggiare
Partenza in discesa	Piano ascendente	Rimessaggio
Inclinazione	Piano discendente	
Semigiro sul posto	Guad	

6.4.2 Velocità e lunghezza

Categorie	Velocità Massima	Lunghezza minima
C1	6 km/h	400 m.
C2	8 km/h	500 m.
C3	8 km/h	600 m.
C4	8 km/h	700 m.
UNICA	8 km/h	700.00.00

6.4.3 Note esemplificative

Il concorrente può acquisire un punteggio massimo di 10 punti per ogni difficoltà, secondo le schede e le direttive di cui dispongono i giudici: totale massimo di 80, 100, 120 o 160 punti secondo della categoria della gara. Vedi par. 6.1.

Annotazione del tempo: il percorso è effettuato nel limite del tempo massimo stabilito dall'ispettore di percorso.

Punti di penalità per superamento del tempo massimo, saranno scalati del totale dei punti del PTV secondo la regola seguente:

- il primo minuto iniziato oltre il tempo massimo, comporta 5 punti di penalità,
- il secondo minuto iniziato oltre il tempo massimo, comporta 10 punti di penalità supplementare, per cui 15 punti di penalità,
- il terzo minuto iniziato oltre il tempo massimo, comporta 15 punti di penalità supplementare, per cui 30 punti di penalità,
- in nessun caso, la penalità per superamento di tempo potrà essere superiore a 30 punti,
- in nessun caso, il cronometro sarà fermato senza decisione dell'ispettore di percorso.

6.5 POR - Percorso di Orientamento e Regolarità

6.5.1 Svolgimento

Il principio del POR è di effettuare un itinerario dato sulla carta, rispettandone il tracciato e le velocità imposte.

La lunghezza dell'itinerario varia secondo la categoria della gara ed i dislivelli presenti.

Il concorrente è tenuto a rispettare il codice della strada.

Il concorrente è tenuto a presentare il libretto di viaggio ad ogni punto di controllo, inoltre deve verificare tutte le informazione scritte dai giudici.

Le informazione scritte sul foglio di viaggio sono preponderanti.

Ogni assistenza ai concorrenti, tranne che in caso di pericolo, è vietata. L'assistenza ad un concorrente comporta l'eliminazione dalla gara sia del concorrente che l'ha ricevuto sia del o dei concorrenti che l'hanno fornita.

La comunicazione verbale, riguardante il POR, tra concorrenti non è considerata come assistenza nella ricerca dell'itinerario.

L'itinerario deve essere composto da situazioni topografiche che creano difficoltà tecniche d'orientamento.

In nessun caso il tracciato può consentire ad un attacco di iniziare un passaggio dove qualsiasi manovra di rettificazione di un errore creerebbe pericolo.

La partenza è determinata dal superamento della linea da parte del primo arto anteriore del primo equide e l'arrivo è determinato dal superamento della linea dall'asse posteriore della vettura.

6.5.2 Velocità

Le velocità di spostamento nelle varie tratte sono imposte e permettono il calcolo del tempo ideale.

Esse devono essere segnalate mediante cartelli ben visibili dai concorrenti situati nel locale lettura carta e alla partenza di ogni tratta.

Eccezionalmente, una velocità inferiore al regolamento può essere applicata dal Tracciatore del POR.

La velocità media del POR è calcolata in funzione dei tempi ideali per l'insieme delle tratte. le velocità medie sono definite per ogni categoria di gara.

6.5.3 Itinerario

L'itinerario è comunicato ad ogni concorrente tramite carte topografiche in scala 1/25000, che possono anche essere fornite in fotocopia a colori.

Il tracciato indicato, sulla carta, con linea continua corrisponde ad un itinerario aderente alla realtà del terreno. Può non corrispondere ad una strada indicata nella mappa o esistente sul terreno.

Il tracciato indicato, sulla carta, con linea tratteggiata corrisponde ad un percorso reale approssimativo. Nessun controllo può essere posizionato su questo tracciato.

I concorrenti entrano in lettura carta ogni 5 minuti

Tempo a disposizione del concorrente per copiare l'itinerario:

CATEGORIA	TEMPO LETTURA CARTA
C1	15 minuti
C2	15 minuti
C3	20 minuti
C4	20 minuti
UNICA	20 minuti

Dal momento dell'entrata in sala lettura carte tutti i contatti con l'esterno sono vietati. Il concorrente non può uscire dalla sala lettura carte prima del tempo indicato.

6.5.4 Linea di partenza

E' nota ai concorrenti ed è situata in prossimità del locale lettura carta; deve essere indicata da due bandiere rossa e bianca, La velocità del primo tratto è indicata su un pannello nella sala lettura carta.

6.5.5 Controllo delle tratte

Lungo il tracciato del POR possono essere disposti dei punti di controllo di tratta. Il numero e la posizione di questi sono sconosciuti ai concorrenti.

I tempi di percorrenza di ogni tratta sono calcolati al passaggio della linea di partenza e di arrivo dal primo anteriore del cavallo.

Le linee di partenza e di arrivo di ogni controllo sono indicate da bandiere rosse e bianche di altezza massima 30 cm.

Nei punti di punto di controllo di tratta, la larghezza tra le bandiere deve essere minimo 4 metri e adatta alla reale difficoltà.

Gli arrivi al punto di controllo di tratta sono considerati regolari quando il concorrente sopraggiunge dal percorso corretto e supera la linea di arrivo nel senso previsto.

Alla vista di un punto di controllo di tratta, il concorrente deve procedere in linea retta evitando percorsi sinuosi, volte o fermate. È ammesso il cambiamento di andatura.

Il concorrente che non riparte nel tempo previsto riceve un punto di penalità per ogni minuto di ritardo e le penalità verranno segnate sul libretto di viaggio; il nuovo tempo di ripartenza viene deciso dai giudici in base alla situazione dei concorrenti presenti.

Nel caso in cui un concorrente salti uno o più punti di controllo di tratta, il calcolo della penalità sul tempo si effettua in base alla somma delle distanze di tutte le tratte percorse dall'ultimo punto di controllo regolarmente attraversato, considerando la media di percorrenza imposta come l'ultima conosciuta dal concorrente.

6.5.6 Sosta ad un punto di controllo

Una fermata di 5 minuti è prevista ad ogni punto di controllo.

Un concorrente non può ripartire prima di 5 minuti dalla partenza del concorrente che lo precede.

6.5.7 Controllo di passaggio

Lungo il percorso del POR possono essere disposti dei punti di controllo di passaggio. Il numero e la posizione di questi sono sconosciuti ai concorrenti.

Nei punti di controllo di passaggio, la larghezza tra le bandiere deve essere minimo 4 metri e adatta alla reale difficoltà.

La presenza di un giudice è obbligatoria per la categoria C4 ed è facoltativa per le altre categorie.

Il controllo può essere convalidato da:

- consegna di un ticket di passaggio,
- marchio, punzonatura o segnatura, sul libretto di viaggio del concorrente.

Il giudice ad un controllo di passaggio non può fermare un concorrente più del tempo necessario per la consegna del ticket o della segnatura sul libretto di viaggio.

Nel caso di arrivo contemporaneo di due o più concorrenti, dopo la convalida del passaggio da parte dei giudici, essi possono ripartire immediatamente anche in gruppo.

6.5.8 Controllo d'arrivo.

Il punto di controllo d'arrivo è sconosciuto ai concorrenti. Può essere situato in qualsiasi punto dell'itinerario. I libretti di viaggio dei concorrenti sono consegnati definitivamente ai Giudici.

Dopo questo punto di controllo, i concorrenti sono liberi di raggiungere le scuderie nel tempo prescelto e per l'itinerario tracciato o indicato.

6.5.9 Controllo di fine itinerario

Il punto di controllo di fine itinerario è conosciuto dai concorrenti; esso è situato generalmente all'entrata delle scuderie o precisato ai concorrenti al momento della partenza.

Se il concorrente non si è presentato al punto di controllo di arrivo, l'ora di passaggio al punto di controllo di fine itinerario annotato sul foglio del giudice permetterà i calcoli dei punti di penalità.

Il concorrente che non si presenta né al controllo di arrivo, né al controllo di fine itinerario, sarà eliminato dalla fase.

6.5.10 Particolarità

A) Aiuti autorizzati:

- la voce,
- il compagno di squadra,

B) Sono obbligatori:

- il superamento, da parte dell'equipaggio al completo, delle linee di partenza, di arrivo,
- la frusta tenuta in mano.

C) E' proibito:

- Qualsiasi sistema di attacco del conduttore alla vettura.

6.5.11 Controlli veterinari

Il controllo veterinario, non determina la sicura salute del cavallo.

Ogni cavallo che partecipa alla manifestazione, deve essere in regola con i requisiti di identificazione e sanitari.

Controllo veterinario iniziale

Il controllo iniziale avverrà prima dell'inizio della gara.

Viene valutato con un esame generale se il cavallo è idoneo a partecipare alla gara.

Controllo veterinario finale

Il controllo veterinario finale si svolgerà al termine del POR. Il concorrente dovrà presentarsi a questo controllo al massimo entro 30 minuti dal termine della prova più il tempo necessario, stabilito dall'ispettore di percorso, per raggiungere il luogo del controllo veterinario, secondo il percorso segnato.

Il concorrente che non si presenta entro il tempo massimo a disposizione sarà eliminato dalla fase.

Il controllo veterinario finale prevede obbligatoriamente il controllo cardiaco che deve essere inferiore a 64 battiti al minuto e il controllo della deambulazione. L'effettuazione del controllo metabolico è lasciato al giudizio del veterinario. Il controllo cardiaco deve precedere gli altri controlli.

Al controllo veterinario iniziale e finale, il cavallo deve essere presentato senza finimenti, esente da tutte le protezioni e con testiera o capezza I veterinari possono rifiutare di esaminare un cavallo se la loro sicurezza non è garantita.

Il veterinario può decidere di fermare momentaneamente o definitivamente un cavallo e la sua decisione è senza appello.

Controllo veterinario durante il POR

Un controllo veterinario dello stato dei cavalli può avere luogo durante il POR.

A questo controllo, i concorrenti sono obbligatoriamente fermati 30 minuti.

Controllo cardiaco: il cavallo può essere presentato al veterinario 15 minuti dopo l'arrivo al punto di controllo. Il suo ritmo cardiaco deve essere inferiore a 64 battiti al minuto. Nel caso che il ritmo cardiaco sia uguale o superiore a 64 battiti/minuto, il cavallo è rifiutato. Può allora essere ripresentato dopo 5 minuti nel limite di 3 presentazioni supplementari. Se dopo 30 minuti dall'arrivo al punto di controllo, il ritmo cardiaco è ancora uguale o superiore 64 battiti/minuto, il cavallo è eliminato dalla gara.

Controllo di zoppia: si effettuerà facendo trottare il cavallo in linea retta e a testa libera su una distanza minima di 20 metri. Il cavallo che presenta una irregolarità di andatura, sarà eliminato dalla gara.

Il controllo cardiaco deve precedere gli altri controlli.

Il veterinario ufficiale può eliminare dalla gara un binomio in qualsiasi momento ed il suo giudizio è senza appello.

6.6 Percorso di Terreno Vario PTV

6.6.1 Svolgimento

Questo percorso evidenzia e valorizza l'addestramento dei cavalli: fiducia, franchezza, maneggevolezza, equilibrio, sicurezza del piede e la qualità tecnica del driver nell'affrontare le varie difficoltà.

6.6.2 Ricognizione del percorso

La ricognizione si effettua a piedi. L'orario di apertura e di chiusura della ricognizione è fissata dalla giuria ed esposto presso la segreteria.

6.6.3 Partenza e arrivo

Le linee di partenza e di arrivo devono essere segnalate con bandiere bianche e rosse.

Dopo indicazione di via del giudice, il concorrente ha 60 secondi per attraversare la linea di partenza. Il mancato superamento della linea di partenze entro il tempo previsto comporta l'eliminazione dalla fase.

6.6.4 Percorso

E' realizzato su un percorso indicato da effettuare nel tempo concesso. Il tracciato è comunicato ai concorrenti prima dell'inizio della prova.

Queste difficoltà sono segnalate con bandiere bianche e rosse e numerate. Il numero progressivo è posizionato su una tabella situata sul lato della bandiera rossa, si utilizzeranno serie di tabelle di colore diverso per i percorsi delle varie categorie. Ogni difficoltà può essere superata una sola volta.

Tutte le informazioni relative al PTV di ogni categoria devono essere esposte in un luogo visibile a tutti.

Queste informazioni sono:

- lo schema del percorso riportante le difficoltà, con relativa numerazione e colorazione delle tabelle,
- l'elenco delle difficoltà con relativa numerazione e colorazione delle tabelle,
- il tempo massimo.

Le andature sono libere sia nel superamento delle difficoltà che nelle tratte tra una difficoltà e l'altra, tranne che nei casi previsti dal regolamento e dal tracciatore del percorso.

6.6.5 Non superamento volontario di una difficoltà.

Un concorrente che non desidera superare una difficoltà deve:

- fermarsi,
- presentarsi al giudice della difficoltà,
- dimostrare la sua intenzione di non superare questa difficoltà alzando la mano con frusta,
- aspettare il consenso a proseguire dal giudice.

6.6.6 Errore di percorso.

È considerato errore di percorso:

- non seguire la sequenza numerica delle difficoltà,
- il concorrente che non si presenta almeno una volta davanti alla difficoltà,
- affrontare una difficoltà in senso contrario,
- non rispettare un P O (passaggio obbligato),
- durante il percorso interferire con le difficoltà anche se di altre categorie, salvo espresso consenso dell'organizzazione,
- non superare la linea di partenza e/o di arrivo.

7 Eliminazione

L'eliminazione da una fase comporta l'eliminazione dalla gara.

Sono eliminati della gara:

1. il concorrente, compresi gli equidi, cavalli che risulta positivo al controllo antidoping,
2. il concorrente che non si presenta al controllo veterinario iniziale,,
3. il concorrente che non si presenta entro il tempo previsto al controllo veterinario al termine del POR,
4. il concorrente di il cui cavallo è fermato dal veterinario,
5. il concorrente che si presenta oltre l'ora ufficiale di partenza ad una delle fasi,
6. il concorrente che non è in grado di presentare l'attrezzatura che aveva alla partenza; salvo dimostrato e giustificato utilizzo,
7. il concorrente che all'arrivo, non può presentare il suo libretto di viaggio,
8. il concorrente aiutato nella ricerca dell'itinerario del POR,
9. il concorrente che utilizza durante il POR:
 - a. un apparecchiatura di comunicazione: telefono, ricetrasmittente o altro,
 - b. un apparecchiatura di localizzazione elettronica GPS,
 - c. nelle competizioni a squadre, viene eliminata l'intera squadra e gli individuali, se un membro di essa, viene sorpreso nell'uso del telefono cellulare, o se non giustifica, l'apertura dell'involucro che custodisce il cellulare stesso. L'apertura dell'involucro può essere effettuata solo ed esclusivamente per segnalare all'organizzazione, il bisogno di soccorso per se stessi o per altro concorrente,
10. il concorrente che non si presenta al controllo di arrivo e al controllo di fine itinerario del POR,
11. il concorrente che in POR detiene altre carte topografiche oltre quella data dall'organizzazione,
12. il concorrente che commette un errore di percorso nel PTV,
13. il concorrente che impiega nel PTV un tempo superiore al doppio del tempo massimo concesso,

14. il concorrente che non supera la linea di partenza e di arrivo del PTV,
15. il concorrente che utilizza durante il PTV strumenti o apparecchiature che, potenzialmente, possano consentirgli di ricevere aiuti da terzi,
16. il concorrente che prova abusivamente uno dei percorsi prima della gara.

L'eliminazione dalla gara viene indicata inserendo, nella classifica, la lettera E nella casella del punteggio della fase non completata regolarmente e nella casella del punteggio totale.

La giuria, a propria discrezione, può consentire ai concorrenti eliminati la partecipazioni alle fasi successive della gara nella condizione di "fuori gara".

8 Classifica

E' dichiarato vincitore della competizione il concorrente o la squadra che ha ottenuto il maggior numero di punti nell'insieme delle fasi.

In caso di parità di punteggio tra più concorrenti, prevarrà il concorrente che ha un punteggio maggiore sommando i punti ottenuti nelle fasi di POR + PTV. In caso di ulteriore parità, prevarrà il concorrente con il maggior punteggio nella fase di POR.

9 Interrogazioni tecniche e ricorsi

9.1 Interrogazioni Tecniche

Le interrogazioni tecniche , vanno indirizzate al presidente di giuria, dopo l'arrivo dell'ultimo concorrente al completamento di ogni fase

Per le gare a squadre, le interrogazioni tecniche , sono formulate esclusivamente dallo chef d'equipe

Per le prove individuali sono formulate dal concorrente stesso.

La risposta della giuria, può essere data prima della fine della gara.

9.2 Ricorsi

Qualsiasi ricorso inerente le fasi di gara, deve essere scritto e firmato dallo chef d'equipe, in caso di gara a squadre, scritto e firmato da uno o più cavalieri, in caso di gara non a squadre.

Deve essere presentato al presidente di giuria:

- prima dell'inizio della fase, se il ricorso concerne l'organizzazione della fase o la qualificazione di un cavallo o di un cavaliere,
- entro 30 minuti dopo l'esposizione della classifica, se il ricorso è riferito ad una fase o alla classifica finale.

Il ricorso deve essere accompagnato da una cauzione di 100 euro. Se il ricorso viene accolto, la cauzione è restituita, se il ricorso viene respinto, la cauzione è trattenuta. Per esaminare il ricorso, si riunisce e giudica la commissione formata dal presidente di giuria, dall'ispettore di percorso e da un giudice precedentemente nominato fra i giudici. Essi possono richiedere informazioni o pareri ad altri giudici o tracciatori. La maggioranza di voto fra i tre, determina il giudizio del ricorso.

9.3 Rapporti

I componenti della giuria, gli chef d'equipe e i membri del comitato organizzatore, devono presentare un rapporto al presidente di giuria ogni qualvolta si rilevi un presunto:

- atto di crudeltà o maltrattamento verso i cavalli.
- violazione riguardante lo statuto ed il regolamento.
- comportamento irrispettoso nei confronti della giuria, di altri cavalieri ecc...

La giuria, ascoltate le parti interessate, può comminare:

- Un avvertimento orale o scritto
- Decidere l'eliminazione dalla gara.

In tutti i casi la decisione deve essere scritta nel verbale finale e riportata anche nel libretto “Attività agonistica e di Turismo equestre” del cavaliere. La giuria che annoterà il terzo provvedimento è tenuta a segnalare la situazione al responsabile nazionale della disciplina per eventuali valutazioni successive.

10 Regole generali sponsor

Ogni concorrente può avere una o più sponsorizzazioni (scritta o logo) su casacca.

Ogni comitato organizzatore potrà esporre striscioni di vari “sponsors” in ogni singola gara.

Eventuali sponsorizzazioni a livello federale avranno applicazione alle strutture dei centri in cui si svolgono le gare del circuito, previa accettazione dei centri stessi.