



Ripresa 13 <b>edizione 2022</b>	
Amatori	
Giudice	Ordine Part.

Cavaliere
Cavallo

	Movimenti	Voto	Corr.	Note
<b>MOVIMENTI AL PASSO – Sequenza obbligatoria</b>				
1	Entrare al passo - Alt - Immobilità - Saluto	10		
2	Passo riunito (minimo 10 m)	10		
3	Passo medio (minimo 10 m)	10		
4	Appoggiata a sinistra (minimo 10 m)	10		
5	Appoggiata a destra (minimo 10 m)	10		
6	Mezza piroetta di 180° sui posteriori a destra	10		
7	Mezza piroetta di 180° sui posteriori a sinistra	10		
<b>MOVIMENTI AL TROTTO Sequenza obbligatoria</b>				
8	Appoggiata a sinistra (minimo 20 m)	10		
9	Trotto medio (minimo 20 m)	10		
10	Appoggiata a destra (minimo 20 m)	10		
<b>MOVIMENTI AL GALOPPO Sequenza obbligatoria</b>				
11	Due cerchi di diametro decrescente a mano destra, (20 m e 10 m)	10		
12	Cambiamento diagonale con cambio di galoppo semplice in X	10		
13	Due cerchi di diametro decrescente a mano sinistra, (20 m e 10 m)	10		
14	Transizione galoppo Alt	10		
15	Quattro passi indietro, ripartenza al galoppo destro	10		
16	Serpentina di quattro boucles con tre cambi di galoppo semplici sulla linea di centro	10		
17	Tagliare sulla linea di centro, alt-immobilità-saluto	10		
Totale		170		

## Punti d'Insieme

1	Andatura (franchezza e regolarità)	10		
2	Impulso (desiderio di portarsi in avanti, elasticità delle falcate, morbidezza della schiena e impegno dei posteriori)	10		
3	Sottomissione (attenzione e fiducia, armonia, leggerezza e facilità dei movimenti, accettazione dell'imboccatura, leggerezza del treno anteriore)	10		
4	Posizione e assetto del cavaliere,.	10		
5	Correttezza nell'impiego degli aiuti- accuratezza e precisione	10		
Totale		220		
Totale				

Firma del giudice

## Da dedurre:

Errore di grafico o ripresa

1° errore od omissione = dedurre 2 dal punteggio finale

2° errore od omissione = dedurre 4 dal punteggio finale

3° errore od omissione = dedurre 8 dal punteggio finale

4° errore od omissione = Eliminazione

FIRMA DEL GIUDICE .....