



Ripresa 15 edizione 2022 OPEN	
Giudice	Ordine Part.

Cavaliere
Cavallo

	Movimenti	Voto	Corr.	Note
1	Entrata al galoppo di lavoro-alt-immobilità-saluto	10		
2	Passo in linea retta 20 mt	10		
3	Descrivere una figura ad otto al passo (due cerchi di uguale diametro)	10		
4	Piroetta diretta a destra	10		
5	Piroetta inversa a sinistra	10		
6	Passi indietro (minimo 4 passi) ripartenza al passo	10		
7	Appoggiata a mano destra al passo minimo 12 mt	10		
8	Appoggiata a mano sinistra al passo minimo 12 mt	10		
MOVIMENTI AL GALOPPO				
9	Tre cerchi al galoppo a mano sinistra di diametro e andatura decrescente	10		
10	Tre cerchi al galoppo a mano destra di diametro e andatura	10		
11	Due cerchi al galoppo di uguale diametro per formare una figura ad otto con cambio di galoppo in aria	10		
12	Mezza piroetta al galoppo a destra	10		
13	Mezza piroetta al galoppo a sinistra	10		
14	Variazioni di galoppo (allungato - riunito) su tre lati del rettangolo	10		
15	Allungare il galoppo e ALT in equilibrio	10		
16	Passi indietro (minimo sei passi) ripartenza al galoppo di lavoro senza perdita di impulso	10		
17	Serpentina di quattro boucles al galoppo con cambio di galoppo in aria	10		
18	Alt immobilità e saluto	10		
		180		

Totale

Punti d'Insieme

1	Andatura (franchezza e regolarità)	10		
2	Impulso (desiderio di portarsi in avanti, elasticità delle falcate, morbidezza della schiena e impegno dei posteriori)	10		
3	Sottomissione (attenzione e fiducia, armonia, leggerezza e facilità deimovimenti, accettazione dell'imboccatura, leggerezza del treno anteriore)	10		
4	Posizione e assetto del cavaliere	10		
5	Correttezza nell'impiego degli aiuti - accuratezza e precisione	10		
	Totale	230		
	Totale			

Firma del giudice

Da dedurre: Come da Reg. Nazionale in vigore

Errore di grafico o ripresa - 1° errore od omissione = dedurre 2 punti dal punteggio finale

2° errore od omissione = dedurre 4 punti dal punteggio finale

3° errore od omissione = dedurre 8 punti al punteggio finale

4° errore od omissione = Eliminazione