



Ripresa 18 edizione 2022	
OPEN	
Giudice	Ordine Part.

Cavaliere
Cavallo

		Voto da 0 a 10	Corr. ne	Note
1	Entrata al galoppo-alt-immobilità-saluto			
Movimenti al PASSO				
2	Passo in linea retta (minimo 10 metri)			
3	Piroetta diretta 360° a destra			
4	Piroetta diretta 360° a sinistra			
5	Alt-Passi indietro minimo 6 max 10, ripartire al passo			
6	Appoggiata verso destra (minimo 10 metri)			
7	Appoggiata verso sinistra (minimo 10 metri)			
Movimenti al TROTTO				
8	Disegnare una serpentine di 3 boucle toccando la pista			
9	Due cessioni, una ad ogni mano (minimo 10 mt ciascuna)			
10	Trotto medio minimo 15 mt			
11	Alt, 6 passi indietro e ripartire al galoppo Dx			

Movimenti al GALOPPO				
12	Descrivere 3 cerchi successivi al galoppo destro di 20m, 15m e 10m di diametro ed andature decrescenti che devono iniziare e finire tutti nello stesso punto			
13	Cambio di galoppo in aria			
14	Descrivere 3 cerchi successivi al galoppo sinistro di 20m, 15m e 10m di diametro ed andature decrescenti che devono iniziare e finire tutti nello stesso punto			
15	Descrivere due cerchi (max 10 mt ciascuno) a formare figura ad 8 con un cambiamento di piede in aria			
16	Mezza piroetta a sinistra			
17	Cambio di galoppo in aria			
18	Mezza piroetta a destra			
19	Allungare galoppo lato lungo, riunire lato corto, allungare di nuovo lato lungo			
20	Allungare il galoppo, fare uno stop			
21	Disegnare una Serpentina di quattro boucles con cambiamento di piede all'intersezione della linea centrale			
22	Linea di centro. Alt, immobilità, e saluto			
Punti d'Insieme		Totale	220	

1	Andatura (franchezza e regolarità)			
2	Impulso (desiderio di portarsi in avanti, elasticità delle falcate, morbidezza della schiena e impegno dei			
3	Sottomissione (attenzione e fiducia, armonia, leggerezza e facilità deimovimenti, accettazione dell'imboccatura, leggerezza del treno anteriore)			
4	Posizione e assetto del cavaliere			
5	Correttezza nell'impiego degli aiuti - accuratezza e precisione			
Totale		270		

Totale 270

Firma del giudice

Totale

Da dedurre: Come da Reg. Nazionale in vigore

Errore di grafico o ripresa - 1° errore od omissione = dedurre 2 punti dal punteggio finale

2° errore od omissione = dedurre 4 punti dal punteggio finale

3° errore od omissione = dedurre 8 punti al punteggio finale

4° errore od omissione = Eliminazione